

Petits pas 1

3: Comment se déplace la tour?

- 1) dessin
- 2) +: a4, b4, c4, d4, f4 , g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8,
- 3) +: a1, b1, c1, d1, e1, f1, h1, g2, g3, g4, g5, g6, g7, g8
- 4) +: b8, c8, d8, e8, f8, g8, h8,

- a1, a2, a3, a4, a5, a6, a7
- 5) +: b5, c5, d5, e5, f5, g5, h5, a1, a2, a3, a4, a6, a7, a8
- 6) +: a5, b5, d5, e5, f5, g5, h5, c1, c2, c3, c4, c6, c7, c8

4: Comment se déplace le fou?

- 1) +: a1 b2, c3, d4, f6 , g7, h8, b8, c7, d6, f4, g3, h2
- 2) +: a1 b2, c3, e5, f6 , g7, h8, a7, b6, d4, e3, f2, g1
- 3) +: c1, d2, e3, f4, h6, d8, e7, f6, h4

- 4) +: b7, c6, d5, e4, f3, g2, h1
- 5) +: d1, e2, f3, h5, c8, d7, e6, f5, h3
- 6) +: a1 b2, d4, e5, f6 , g7, h8, a5, b4, d2, e1

5: Comment se déplace la dame?

- 1) +: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8, a8, b7, c6, d5, e4, f3, h1, f1, h3
- 2) +: a5, b5, c5, d5, f5, g5, h5, e1, e2, e3, e4, e6, e7, e8, a1 b2, c3, d4, f6 , g7, h8, b8, c7, d6, f4, g3, h2
- 3) +: a1, b2, c3, e5, f6, g7, h8, d1, d2, d3, d5, d6, d7, d8, a4 b4, c4, e4, f4 , g4, h4, a7, b6,

- c5, e3, f2, g1
- 4) +: b1, b2, b3, b4, b5, b7, b8, a6, c6, d6, e6, f6, g6, h6, a5, c7, d8, a7, c5, d4, e3, f2, g1
- 5) +: a1, a2, a3, a4, a6, a7, a8, b1, c1, d1, e1, f1, g1, h1, b2, c3, d4, e5, f6, g7, h8
- 6) +: a6, b6, d6, e6, f6, g6, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, c1, d2, e3, f4, g5, f8, g7

6: Comment se déplace le roi?

- 1) +: d3, d4, d5, e5, f5, f4, f3, e3
- 2) dessin
- 3) +: b8, c7, a7

- 4) +: a1, a2, a3, b3, c3, c2, c1, b1
- 5) +: d5, d6, d7, e7, f7, f6, f5, e5
- 6) +: g4, g5, g6, h6, h4

7: Comment se déplace le cavalier?

- 1) +: a4, c4, d3, d1
- 2) +: b6, c7
- 3) +: e2, e4, f5, h5, h1, f1
- 4) +: a5, a7, b8, d8, e7, e5, d4,

- b4
- 5) +: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2
- 6) +: f3, f5, g6, g2

8: Comment se déplace le cavalier?

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 1) +: b4, b6, c7, e7, f6, f4, e3, c3 | 4) +: b3, c2 |
| 2) +: b3, b5, c6, e6, f5, f3, e2, c2 | 5) +: b4, c3, c1 |
| 3) +: b6, b8, f8, f6, e5, c5 | 6) +: d2, d4, e5, g5, h4, h2, g1, e1 |

9: Trouve le chemin le plus rapide

- | | |
|--------------|--------------|
| 1) Td1-d6-b6 | 4) Cd3-f4-d5 |
| 2) Fc1-g5-d8 | 5) Rd4-c5-b5 |
| 3) Da1-d4-d6 | 6) Cc2-d4-f5 |

10: Trouve le chemin le plus rapide

- | | |
|--------------|--------------|
| 1) Tc6-h6-h2 | 4) dessin |
| 2) Fd7-c6-h1 | 5) Rh4-g3-f2 |
| 3) Dg5-c5-a7 | 6) Cd5-b6-a8 |

11: Déplace la pièce ou prends une pièce adverse

- | | |
|------------------------------|------------------------------|
| 1) exemple | x: g1 |
| 2) +: c4, e6, f7, g8, e4 | 5) +: b1, b5 |
| x: c6, f3 | x: c4 |
| 3) +: b5, c5, d5, d4, d3 | 6) +: a2, a3, a4, b1, b2, c3 |
| x: b3 | x: a4, d4 |
| 4) +: a1, b2, c3, e5, e3, f2 | |

12: Déplace la pièce ou prends une pièce adverse

- | | |
|--|--|
| 1) +: b6, d6, e6, f6, c3, c4, c5, c7, c8 | 4) +: d6, e7, g7, h6, h4, e3 |
| x: c2, g6 | x: d4, g3 |
| 2) +: a2, c4, d5, e6, a4, c2, d1 | 5) +: d1, d2, d3, d4, d6, a2, b3, c4, e6, f7, a8, b7, c6, e4 |
| x: f7 | x: c5, e5, f3 |
| 3) +: b3, c6, f5, f3, e2 | 6) +: b3, c2 |
| x: b5, e6 | x: b5, c6, e6, f5, f3, e2 |

13: Quel sont les bons et les mauvais coups

- | | |
|--|--|
| 1) exemple | d3, d5, d7, a1, b2, c3, f6, g7, h8, a7, c5, f2, g1 |
| 2) +: a8, e4, g2, h1, e2, h5 | -: b6, d6, d8, f4, h4, e3 |
| -: b7, c6, d5, d1, g4 | 5) +: a5, b6, d2, b2 |
| 3) +: a7, b7, d7, g7, h7, f1, f3, f5, f6, b3, d5, e6, g8, e6, e8, g6, h5 | -: a3, d6, e5, e3 |
| -: c7, e7, f2, f4, f8, a2, c4 | 6) +: a3, a5, d2, b2 |
| 4) +: a4, b4, c4, e4, g4, d1, d2, | -: b6, d6, e5, e3 |

14: *Quel sont les bons et les mauvais coups*

- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1) +: a4, c4, f4, g4, h4, e2, e8
-: b4, d4, e1, e3, e5, e6, e7 | 4) +: e5, f4, g5
-: e4, e6, f6, g4 |
| 2) +: c1, d2, f4, h4
-: e3, h6, d8, e7, f6 | 5) dessin |
| 3) +: b3, b5, f5, e2, c2
-: c6, e6, f3 | 6) +: d1
-: a4, c4, d3 |

15: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

- | | |
|------------------|----------------------|
| 1) 1. Fg1-d4 | 4) 1. Fa4-d7 |
| 2) 1. Tb8-b3 | 5) 1. Ch4-f5 |
| 3) 1. ... De2-c4 | 6) 1. Dg1-d4; Dg1-a1 |

16: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

- | | |
|------------------|----------------------|
| 1) 1. Fd2-e3 | 4) 1. ... Rf4-e4 |
| 2) 1. Fd3-g6 | 5) 1. Cb7-c5 |
| 3) 1. ... Cd5-f4 | 6) 1. Ta4-d4; Ta4-d4 |

17: *Trouve le chemin sans te faire prendre*

- | | |
|--------------|---------------------------|
| 1) Tb2-b6-g6 | 4) Db2-h8-h6 ou Db2-d2-h6 |
| 2) Fe2-g4-c8 | 5) Re2-f3-f4 |
| 3) Cc3-e4-f6 | 6) Cb6-a8-c7 |

18: *Comment se déplace le pion blanc ↑*

- | | |
|--------------|---------------------|
| 1) +: e4 | 4) x: f5 |
| 2) +: b3, b4 | 5) +: e6; x: d6, f6 |
| 3) dessin | 6) +: g3, g4 |

19: *Comment se déplace le pion noir ↓*

- | | |
|-----------------|---------------------|
| 1) +: f6, f5 | 4) +: f4; x: e4, g4 |
| 2) +: b3 | 5) +: d5; x: e5 |
| 3) +: g5; x: f5 | 6) +: b6, b5; x: c6 |

20: *Comment peux-tu promouvoir ton pion ?*

- | | |
|-----------------------|--------------|
| 1) +: d7 D | 4) 1. dessin |
| 2) +: b1 D
x: c1 D | 5) 1. dessin |
| 3) 1. dessin | 6) 1. dessin |

21: *Quel sont les bons et les mauvais coups*

- | | |
|---|---|
| 1) +: a2, b2, c2, f2, g2, e1, e4
-: d2, h2, e3, e5, e6, e7, e8 | 2) +: d7, e6, d3, b3
-: a4, a6, b7, e4 |
|---|---|

- 3) +: a1, f6, h8, e3
 -: b2, c3, e5, g7, a7, b6, c5, f2, g1
 4) +: d6, h6, h4
 -: d4, e7, g7, g3, e3
 5) +: a5, c5, e5, g5, d6, d8, a2, c4, f7, g8, a8, c6, g2

- : b5, f5, h5, d1, d2, d3, d4, d7, b3, e6, b7, e4, f3, h1
 6) +: b1, b2, b5, d6, e7, d2, e1
 -: a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4, b3, b6, b7, b8, a3, c5, f8, a5, c3

22: *Quel sont les bons et les mauvais coups*

- 1) +: b5, b4
 -: a5, a3
 2) +: c4, g8, b7, c6
 -: e6, f7, e4, f3, g2, h1
 3) +: xb7, c8, f5, e4, c4
 -: e8, f7
 4) dessin
 5) +: c3, d1, d5, d7
 -: e3, f3, g3, d2, d4, d6
 6) +: b4, c4, e4, f4, h4, xd1, d2, d3, d5, d6, d7, d8, c5, xf2, e5, h8
 -: a4, g4, f6, g7, e3

23: *Attaque une pièce adverse*

- 1) 1. g4-g5
 2) 1. f2-f4
 3) 1. Cd2-e4
 4) 1. ... Cd6-c4
 5) 1. Th1-a1
 6) 1. ... c7-c5

24: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

- 1) 1. b2-b4
 2) 1. Ff3-c6
 3) dessin
 4) 1. Fd7-c8
 5) 1. Cg2-e3
 6) 1. Rh2-g3

25: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

- 1) 1. ... Cd6-e4
 2) 1. Cc3-e4
 3) 1. ... c7-c5
 4) 1. ... Rh7-g6
 5) 1. Fd2-f4
 6) 1. Ff1-h3

26: *Trouve le chemin sans te faire prendre*

- 1) Rc3-d4-c5-b6
 2) Rd6-e5-d4-d3
 3) Fc2-e4-c6-b5
 4) Cf3-d4-b5-a7
 5) Ta1-a6-h6-h5
 6) dessin

27: *Trouve le chemin sans te faire prendre*

- 1) Cc1-e2-f4-d5; Cc1-d3-f4-d5
 2) Ce2-d4-f5-g7
 3) Fh2-d6-a3-b2
 4) Fc8-h3-g2-h1
 5) Tc8-c5-a5-a3
 6) Rb2-a3-b4-c5

28: *Attaque la bonne pièce*

- 1) 1. ... Ta7-a4
- 2) 1. ... Df4-f3
- 3) 1. ... Tb4-b3

- 4) 1. ... Dh8-h3; 1. ... Dh8-g8
- 5) 1. Dc1-b1; 1. Dc1-b2
- 6) 1. Da8

29: *Prends une pièce adverse*

- 1) 1. Fe4xg6
- 2) 1. Cd4xf5
- 3) 1. ... Td8xd4

- 4) 1. ... Rd5xc4
- 5) 1. ... Dg6xc2
- 6) 1. e3xf4

30: *Prends une pièce adverse*

- 1) 1. Fh3xd7
- 2) 1. Te3xe8
- 3) 1. ... Re5xf4

- 4) 1. d4xe5
- 5) 1. Cc4xa7
- 6) 1. Dg2xa8

31: *Quelle pièce est en danger?*

- 1) dessin
- 2) dessin
- 3) dessin

- 4) dessin
- 5) Fd4: 1. Fd4-e3
- 6) Ta8: 1. ... Ta8-d8

32: *Quelle pièce est en danger?*

- 1) Cc5: 1. ... Cc5-e6
- 2) Fe3: 1. Rg1-f2
- 3) Cg4: 1. Cg4xe5

- 4) Tf4: 1. Tf4-f3
- 5) Ce5: 1. ... Ce5-c6
- 6) Cd6: 1. ... Rb7-c7

33: *Quelle pièce est en danger?*

- 1) Td5: 1. ... Td5-d2
- 2) Cf6: 1. ... Cf6-d7
- 3) Ce4: 1. ... Th5-e5

- 4) 1. Fb5: 1. ... c7-c6
- 5) 1. Cd4: 1. Cd4-c6
- 6) 1. Fc6: 1. Fc6-b7

34: *Sauve la pièce attaquée*

- 1) 1. e4-e5
- 2) 1. ... Te5-e7
- 3) 1. Cd4-c2

- 4) 1. ... Ce4-g5
- 5) 1. ... Fg5-h6
- 6) 1. ... Da7-b8

35: *Protège la pièce attaquée*

- 1) 1. Fc4-e2
- 2) 1. Rb3-a4
- 3) dessin

- 4) dessin
- 5) dessin
- 6) dessin

36: *Protège la pièce attaquée*

- 1) 1. ... Tg3-g7

- 2) 1. Th1-a1

- 3) 1. Cg1-f3
- 4) 1. ... b7-b5

- 5) 1. b2-b4
- 6) 1. ... c7-c6

37: *Attaque une pièce sans te faire prendre*

- 1) 1. ... c7-c5
- 2) 1. ... Ta7-a2
- 3) 1. Ce3-g4

- 4) 1. ... Cd7-f6
- 5) 1. Th1-c1
- 6) 1. ... Dg7-c3

38: *Prends une pièce qui n'est pas protégée*

- 1) 1. Ce3xc4
- 2) 1. ... Rd5xe4
- 3) dessin

- 4) 1. ... Cd4xc2
- 5) 1. ... Fg6xe4
- 6) 1. Tf4xa4

39: *Prends l'attaquant*

- 1) 1. ... Cg4xe3
- 2) 1. ... c5xd4
- 3) 1. ... Fb6xd4

- 4) 1. ... Ta2xe2
- 5) 1. Fh3xd7
- 6) 1. Th5xd5

40: *Sauve la pièce attaquée*

- 1) 1. Cf3-d2
- 2) 1. ... Fe5-d6
- 3) 1. Td6-d3

- 4) dessin
- 5) 1. b3-b4
- 6) 1. ... Cb5-d6

41: *Prend une pièce qui n'est pas protégée*

- 1) 1. Fe3xh6
- 2) 1. Rd3xc3
- 3) 1. Tb5xf5

- 4) 1. ... Df5xc2
- 5) 1. ... Cd5xf4
- 6) 1. c4xd5

42: *Où le roi peut-il aller?*

- 1) exemple
- 2) +: d3, e4, e2
- 3) +: d3, d4, e5, e3

- 4) +: a2
- 5) +: f2, h3
- 6) +: e1

43: *Où le roi peut-il aller?*

- 1) exemple
- 2) xg7
- 3) +: f3, h3, xh4

- 4) +: b3, d5, xc5
- 5) +: f1, h1, xh3
- 6) +: a4, c5, xc5

44: *Trouve tous les échecs possible*

- 1) exemple
- 2) Db4+, Dd4+, Dd8+, Df2+,
Df6+, Dh6+

- 3) Da5+, Dd2+, Dd5+, Dg2+,
Dg8+
- 4) Da3+, Da8+, Dc3+, Dd1+,

- 5) 1. Da7+, Db2+, Db4+, Db6+, Dd6+, Dd8+, De5+, Df4+ Dc7+, De1+, De3+, Df4+, Dg5
- 6) Da1+, Db2+, Dc3+, Dc5+,

45: *Trouve tous les échecs possible sans te faire prendre*

- 1) Db5+, Dc3+, Dc5+, Dc7+, De2+ 3) dessin
 4) dessin
 2) Da5+, Dc4+, Dc5+, Dd6+, De5+, Df7+ 5) dessin
 6) dessin

46: *Fais échec au roi*

- 1) 1. Ff3-d5+ 4) 1. Cc3-d5+
 2) 1. Te2-g2+ 5) 1. Fc3xe5+
 3) 1. De2-e8+ 6) 1. Cd5-e7+

47: *Fais échec au roi sans te faire prendre*

- 1) 1. Fd2-b4+ 4) 1. De4-g6+
 2) 1. Tc3-g3+ 5) 1. ... Ce5-f3+
 3) 1. Te2-e7+ 6) 1. Dg4-d4+

48: *Fais échec au roi sans te faire prendre*

- 1) 1. f5-f6+ 4) 1. ... Td5-d4+
 2) 1. Te4-e7+ 5) dessin
 3) 1. ... e6-e5+ 6) dessin

49: *Pare échec: fais fuir ton roi*

- 1) 1. Rg1-g2 4) 1. ... Rc8-d8
 2) 1. ... Rh8-g8 5) 1. Ra4-a5
 3) 1. Rg1-h2 6) 1. Rb2-a3

50: *Pare échec: fais fuir ton roi*

- 1) 1. Rc2-c1 4) 1. Rb2-a2
 2) 1. ... Rh7-g8 5) 1. ... Rg8-h7
 3) 1. Rg2-h1 6) 1. ... Re8-f8

51: *Pare échec: prends l'attaquant*

- 1) 1. Rc1xd2 4) 1. ... Cf6xh5
 2) 1. Cc3xd1 5) 1. Ce2xd4
 3) 1. ... Fg8xf7 6) 1. Dd5xh1

52: *Pare échec: prends l'attaquant*

- 1) 1. Tc5xc2 2) dessin

- 3) 1. ... Cf6xe4
- 4) 1. ... Cc5xe4

- 5) 1. ... Re6xd6
- 6) 1. ... Cc7xd5

53: *Pare échec: interpose une des tes pièces*

- 1) 1. Tf2-f1
- 2) 1. Fa3-b2
- 3) 1. g2-g3
- 4) 1. ... Ff8-g7
- 5) 1. Cg1-h3
- 6) 1. Fd6-a3

54: *Pare échec: interpose une des tes pièces*

- 1) 1. dessin
- 2) 1. ... Td8-d7
- 3) 1. ... Ce5-g6
- 4) 1. g4-g5
- 5) 1. ... Tc8-c7
- 6) 1. ... Fg5-d8

55: *Pare échec: interpose une des tes pièces*

- 1) 1. Tc3-c1
- 2) 1. g2-g4
- 3) 1. Fg1-h2
- 4) 1. ... Cb4-d5
- 5) 1. ... Dg3-g7
- 6) 1. ... c7-c6

56: *Trouve le chemin sans te faire prendre*

- 1) Fa2-e6-g4-d1
- 2) Th2-h1-b1-b7
- 3) dessin
- 4) dessin
- 5) dessin
- 6) dessin

Petits pas 2

2: *Invente un mat*

- | | |
|--------|--------|
| 1) De7 | 4) Dg5 |
| 2) Dg7 | 5) Dd2 |
| 3) Dg6 | 6) Dg2 |

3: *Fais mat en un coup*

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Dd4-g7# | 4) 1. ... Dg2-g5# |
| 2) 1. Db5-b7# | 5) dessin |
| 3) 1. ... Dg3-f2# | 6) dessin |

4: *Fais mat en un coup*

- | | |
|---------------|-------------------|
| 1) 1. Db6-c7# | 4) 1. ... Db2-b4# |
| 2) 1. Dg4-g7# | 5) 1. Df7-d7# |
| 3) 1. Dg8-g6# | 6) 1. Dc6-b5# |

5: *Fais mat en un coup*

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Tc6-c1# | 4) 1. De7-f8# |
| 2) 1. Fg3-e5# | 5) 1. ... Dh5-d1# |
| 3) 1. Td5-a5# | 6) 1. ... Ce4-g3# |

6: *Invente un mat*

- | | |
|-------------|--------|
| 1) Db2 | 4) Dh7 |
| 2) Db1, Dc1 | 5) Db8 |
| 3) Dg2 | 6) Df1 |

7: *Fais mat en un coup*

- | | |
|-------------------|---------------|
| 1) 1. ... Tf8xf1# | 4) 1. Df4xh6# |
| 2) 1. Fe4xc6# | 5) 1. Dd5xf7# |
| 3) 1. Dc5xc8# | 6) 1. Ce5xg6# |

8: *Peux-tu faire le roque*

- | | |
|---|--|
| 1) + | 4) + |
| 2) – (le roi a déjà joué) | 5) – (la tour a déjà joué) |
| 3) – (il y a une fou entre le roi et la tour) | 6) – (le roi et la tour ont déjà joué) |

9: *Peux-tu faire le roque*

- | | |
|-----------------------------------|-----------------|
| 1) – (il y a un cavalier entre le | roi et la tour) |
|-----------------------------------|-----------------|

- 2) +
- 3) – (le roi et la tour ont déjà joué)

- 4) – (le roi a déjà joué)
- 5) – (le roi a déjà joué)
- 6) dessin

10: *Peux-tu faire le roque*

- 1) – (les Noirs font échec)
- 2) – (le roi doit passer f1 où il serait en échec)
- 3) +
- 4) +

- 5) – (les Blancs seraient en échec après le roque)
- 6) – (le roi doit passer f1 où il serait en échec)

11: *Peux-tu faire le roque*

- 1) – (les Noirs font échec)
- 2) – (les Noirs se retrouveraient en échec après le roque)
- 3) +
- 4) – (les Noirs se retrouveraient

- en échec après le roque)
- 5) +
- 6) – (le roi doit passer f8 où il serait en échec)

12: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. Th5-h8#
- 2) 1. Tc7-c1#
- 3) 1. Tg1-h1#

- 4) 1. ... Th3-h1#
- 5) 1. Dd4-h8#
- 6) 1. ... Df6-a1#

13: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. Te3-e8#
- 2) 1. Te5-h5#
- 3) dessin

- 4) dessin
- 5) dessin
- 6) dessin

14: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. Fa4-c6#
- 2) 1. Db6-d8#
- 3) 1. Fb5-a6#

- 4) 1. Fe6-f5#
- 5) 1. Fc5-d4#
- 6) 1. ... Cf4-h3#

15: *Invente un mat*

- 1) Ta8
- 2) Ta3
- 3) Da8

- 4) De1
- 5) Dc1
- 6) Df6

16: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. ... Da4xa2#
- 2) 1. ... Th6xh2#
- 3) 1. Dg3xg7#

- 4) 1. ... De4xg2#
- 5) dessin
- 6) 1. Dd5xb7#

17: Fais mat en un coup

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Dh2-e2# | 4) 1. Th8-a8# |
| 2) 1. Td8-a8# | 5) 1. Th7-h8# |
| 3) 1. Tg4-g8# | 6) 1. ... De2-g4# |

18: Echange une pièce

- | | |
|----------------------|---------------------------|
| 1) 1. Fg2xd5 Rd6xd5 | 4) 1. Td5xd8 Re7xd8 |
| 2) 1. Ce3xf5+ g6xf5 | 5) 1. ... Cd5xf4 2. g3xf4 |
| 3) 1. Dc3xg7+ Rh7xg7 | 6) 1. ... e5xf4 2. e3xf4 |

19: Echange favorablement

- | | |
|----------------------------|---------------------|
| 1) 1. ... Ff6xd4 2. Td2xd4 | 4) 1. a4xb5+ Ra6xb5 |
| 2) 1. Cd3xf4 g5xf4 | 5) 1. Td3xd6 Re7xd6 |
| 3) 1. ... Cd4xe2 2. Rf2xe2 | 6) 1. Fc3xf6 Rg6xf6 |

20: Echange favorablement

- | | |
|----------------------------|-----------------------|
| 1) 1. Ff3xd5 c6xd5 | 4) 1. e4xf5 g6xf5 |
| 2) 1. Cg5xh7 Rg7xh7 | 5) 1. Fb3xe6 f7xe6 |
| 3) 1. ... Te6xe3 2. Rf2xe3 | 6) 1. ... g5xf4 g3xf4 |

21: Echange favorablement

- | | |
|----------------------|----------------------------|
| 1) 1. Ff3xc6 Rd6xc6 | 4) 1. ... Ff6xd4 2. Rd3xd4 |
| 2) 1. Fd4xf6+ Rg7xf6 | 5) 1. d4xc5 d6xc5 |
| 3) dessin | 6) 1. Cd4xf5 g6xf5 |

22: Echange favorablement

- | | |
|-----------------------------|----------------------------|
| 1) dessin | 4) 1. Fc3xf6 Rf7xf6 |
| 2) 1. ... Cd5xe3+ 2. Te1xe3 | 5) 1. Tc6xc2 Tb2xc2 |
| 3) 1. d4xe5 Te8xe5 | 6) 1. ... Ff3xa8 2. Ta1xa8 |

23: Echange favorablement

- | | |
|------------------------------|----------------------------|
| 1) 1. Cd5xe7 Rf8xe7 | Fe6xf5+) |
| 2) 1. d5xc6 b7xc6 | 5) 1. ... Cd5xc3 2. Fb4xc3 |
| 3) 1. ... Te5xe3 2. Rf2xe3 | 6) 1. Ff3xc6 b7xc6 |
| 4) 1. f5xe6 f7xe6 (1. Fe4xc6 | |

24: Pare l'échec de la meilleure manière

- | | |
|------------------|-----------------------------|
| 1) 1. ... Re8-d7 | 4) 1. ... Ra7xa6 |
| 2) 1. ... Ff8-g7 | 5) 1. ... Df5xd3+ 2. Rd2xd3 |
| 3) 1. ... Cc6-e7 | 6) 1. ... Cf6-d7 |

25: *Pare l'échec de la meilleure manière*

- | | |
|--------------|--------------|
| 1) 1. Ra3xa4 | 4) 1. Cf3xe1 |
| 2) 1. Fg4-h3 | 5) 1. Ce3xc4 |
| 3) 1. Re2-f3 | 6) 1. Cc3-b1 |

26: *Invente un mat*

- | | |
|--------|--------|
| 1) g6 | 4) Ra3 |
| 2) Cc3 | 5) Cg4 |
| 3) Fc2 | 6) Tc7 |

27: *Invente un mat*

- | | |
|-----------|-----------|
| 1) dessin | 4) dessin |
| 2) dessin | 5) Fc7 |
| 3) dessin | 6) Ff6 |

28: *Invente un mat*

- | | |
|--------|--------|
| 1) c6 | 4) Ce6 |
| 2) Ff6 | 5) Te7 |
| 3) Tb7 | 6) Df6 |

29: *Mat (#) ou pat (=)*

- | | |
|------|------|
| 1) = | 4) # |
| 2) # | 5) # |
| 3) = | 6) = |

30: *Mat (#) ou pat (=)*

- | | |
|-----------|-----------|
| 1) # | 4) dessin |
| 2) = | 5) = |
| 3) dessin | 6) = |

31: *Mat (#, pat (=) ou joue (→)*

- | | |
|-------------|------------------|
| 1) 1. b4 | 4) 1. ... Ra8xb7 |
| 2) 1. b3xa4 | 5) = |
| 3) = | 6) 1. Cc3xb1 |

32: *Mat (#, pat (=) ou joue (→)*

- | | |
|-------------------|--------------|
| 1) 1. ... Dg3-g2# | 4) 1. Ra3xb4 |
| 2) 1. ... Ta7xg7 | 5) = |
| 3) = | 6) # |

33: *Fais mat en un coup avec la dame*

- | | |
|---------------|---------------|
| 1) 1. Dc7-g7# | 2) 1. Da2-e2# |
|---------------|---------------|

- 3) 1. Df5-c8#
- 4) 1. Dc8-a6#

- 5) 1. Dg5-d8#
- 6) 1. De1-a5#

34: *Fais mat en un coup avec la dame*

- 1) 1. ... Dd3-c2#
- 2) 1. ... Da8-h1#
- 3) 1. ... De4-a8#

- 4) 1. ... Dh5-e2#
- 5) 1. ... Dd2-h2#
- 6) 1. ... Dc7-c1#

35: *Sur quel case le roi est-il mat ?*

- 1) Rh5
- 2) Ra1
- 3) Ra6

- 4) Ra4, Ra5
- 5) Rg8, Rh8
- 6) Rh1, Rh2, Rh3

36: *Prends une pièce attaquée à deux reprises*

- 1) 1. Te4xe5 ou 1. Fc3xe5
- 2) 1. Tc4xc6 ou 1. Te6xc6
- 3) 1. Dd5xf7 ou 1. Fh5xf7

- 4) 1. Fe3xc5 ou 1. Cd3xe5
- 5) 1. Cg4xe5 ou 1. Cd3xe5
- 6) 1. Tb4xf4 ou 1. Cd3xf4

37: *Prends une pièce attaquée à deux reprises*

- 1) dessin
- 2) dessin
- 3) 1. Dd3xf5 ou 1. Fd3xf5

- 4) 1. Fb3xf7 ou 1. Tf4xf7
- 5) 1. ... Dd7xb5 ou 1. ... Tf5xb5
- 6) 1. Cg4xe5 ou 1. Cc4xe5

38: *Prends une pièce attaquée à deux reprises*

- 1) 1. Ce3xd5
- 2) 1. Fg3xe5
- 3) 1. Cc3xd5 c6xd5 2. Tg5xd5
- 4) 1. ... d6xe5 2. d4xe5 Cc6xe5

- 5) 1. ... Tf8xf4
- 6) 1. ... Fg6xd3 2. Cf2xd3
Td6xd3

39: *Prends une pièce attaquée à deux reprises*

- 1) 1. Fg2xd5 Fe6xd5 2. Td1xd5
- 2) 1. Ff3xb7
- 3) 1. ... Fe7xh4

- 4) 1. ... e5xd4 2. e3xd4 Ce6xd4
- 5) dessin
- 6) 1. f5xe6 f7xe6 2. Fa2xe6+

40: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. ... Dc2-g2#
- 2) 1. ... Dc2-h2#
- 3) 1. De7-g7#

- 4) 1. De7-f8#
- 5) 1. ... Dh3xh2#
- 6) 1. ... Dh3-f1#

41: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. Ch6-f7#

- 2) 1. Tg4-g8#

- 3) 1. Tg1-h1#
- 4) 1. Tg7-h7#

- 5) 1. Th7-h8#
- 6) 1. Th7-g7#

42: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. ... Dc3-a1#
- 2) 1. ... Dc3xc2#
- 3) 1. Tb7-f7#

- 4) 1. g6-g7#
- 5) 1. ... Cf4-e2#
- 6) 1. ... Cf4-h3#

43: *Défends ta pièce attaquée*

- 1) 1. a3-a4
- 2) 1. Fd4-b2
- 3) 1. Ce4xf6+ g7xf6

- 4) 1. ... Tg6xg4
- 5) dessin
- 6) dessin

44: *Défends ta pièce attaquée*

- 1) 1. ... Rf8-g7
- 2) 1. ... Ff5xd3+
- 3) 1. ... Tc8-c5

- 4) 1. Cf3-g1
- 5) 1. ... Ce8-f6
- 6) 1. ... Ca2-c1+

45: *Défends ta pièce attaquée*

- 1) 1. Fc4-d3
- 2) 1. d2-d4
- 3) dessin

- 4) dessin
- 5) dessin
- 6) dessin

46: *Win materiaal*

- 1) 1. Df2xc5
- 2) 1. g5xf6
- 3) 1. ... De6xg6 2. Dc2xg6+
Rg7xg6+

- 4) 1. Fg2xc6 d7xc6 2. Rb6xc6
- 5) 1. ... Ce3xf5
- 6) 1. Fg4xc8

47: *Gagne du matériel*

- 1) 1. Cd4xe6
- 2) 1. Td3xg3
- 3) 1. Ce3xd5

- 4) 1. Fe4xb7
- 5) 1. Fe3xc5
- 6) 1. Dd5xg5

48: *Gagne du matériel*

- 1) 1. Ce6xd8
- 2) 1. Dd2xd7 ou 1. Fh3xd7
- 3) 1. ... Db7xg2

- 4) dessin
- 5) 1. ... Ch6xg4 2. Fh3xg4
- 6) 1. Cb5xa3

49: *Gagne du matériel*

- 1) 1. g5xh6
- 2) 1. ... d5xe4

- 3) 1. Fb2xd4 Fg7xd4+ 2.
Dd2xd4+

- 4) 1. ... Fg7xh6
- 5) 1. Cf4xd5

- 6) 1. ... Ce6xc5

50: *Gagne du matériel*

- 1) 1. ... Fg7xa1
- 2) 1. d5xe6
- 3) 1. Dh5xh4

- 4) 1. Fa5xb6 Fc7xb6 2. Tb2xb6
- 5) 1. Cc4xd2 Td6xd2
- 6) 1. ... Dg5xe3

51: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. Dg5-h6#
- 2) 1. Dg5-g8#
- 3) 1. Db7-b5#

- 4) 1. Db7xa7#
- 5) 1. Df7xf6#
- 6) 1. Df7xg8#

52: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. Dg6-g8#
- 2) 1. Dg6-h6#
- 3) dessin

- 4) dessin
- 5) dessin
- 6) dessin

53: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. Cd4-c6#
- 2) 1. f7-f8D#
- 3) 1. Fe6-f5#

- 4) 1. Td1-d5#
- 5) 1. Cd5-c7#
- 6) 1. Dh2-h6#

54: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. ... Fd5-b3#
- 2) 1. g6-g7#
- 3) 1. Dc6-a8#

- 4) 1. ... De2-h5#
- 5) 1. b2-b4#
- 6) 1. ... Cd4-e2#

55: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. ... Fe5xg3#
- 2) 1. Da4-e8#
- 3) 1. Dd7-d6#

- 4) 1. ... Cg4-h2#
- 5) 1. Dc5-c8#
- 6) 1. Df7-e8#

56: *Fais mat en un coup*

- 1) 1. Cf6-h7#
- 2) 1. ... Ce4-g3#
- 3) 1. Ce5-g6#

- 4) 1. Fb2-a3#
- 5) 1. h6-h7#
- 6) 1. ... b7-b5#