

Étape 4 plus

3 L'attaque contre le roi / Coopération (♖♘): A

- 1) 1. Th8+ Rxh8 2. Dh5+ Rg8 3. Dh7#
- 2) 1. ... Th1+ 2. Fxh1 Dh2+ 3. Rf1 Dxf2#
- 3) 1. Txx5 (1. Cf5 f6) 1. ... gxh5 2. Cf5
- 4) 1. Fxh6+ Rxh6 (1. ... Rh8 2. Dh3) 2. Dh3+ Rg7 3. Dh7#
- 5) 1. ... Cxe3+ 2. fxe3 (2. Rh1 Cxf2#) 2. ... Dg3+ 3. Rh1 (3. Rf1 Df2#) 3. ... Cf2#
- 6) 1. Th8+ Fxh8 2. Ch6+ Rf8 3. Df7#
- 7) 1. ... Df3+ 2. Rxh2 Dh3+ 3. Rg1 Cf3#
- 8) 1. Cxh6+ gxh6 (1. ... Rh8 2. Cexf7#) 2. Dxf7+ Rh8 3. Cg6#
- 9) 1. Td7+ Txd7 (1. ... Rh8 2. Dxf6+ Rg8 3. Ch6#) 2. Dxf6+ Rg8 3. Ch6#
- 10) 1. ... Tf1+ 2. Rxf1 Dh1+ 3. Rf2 Cg4#
- 11) 1. ... Tc2 2. Rxc2 Dxa2#
- 12) 1. Df6 Da5 (1. ... Dxe7 2. Dh8#; 1. ... Txe7 2. Dh8#) 2. Cg6+ Rg8 3. Dh8#

4 L'attaque contre le roi / Coopération (♖♙): A

- 1) 1. ... Fh2+ 2. Rh1 Fg3+ 3. Rg1 Dh2#
- 2) 1. ... Fxg2+ 2. Fxg2 Dh4+ 3. Fh3 Dxx3#
- 3) 1. Tb8+ Ff8 2. Txf8+ Rxf8 3. Dc8#
- 4) 1. Txe7+ Rxe7 2. De6+ Rf8 3. Df7#
- 5) Dessin
- 6) 1. Cg5 h6 2. Dg6 hxg5 3. Dh5#
- 7) 1. Th8+ Fxh8 2. Dg8+ Rh6 3. Dxx8#
- 8) 1. ... Tg3+ 2. fxg3 Fh3 3. Te2 Df1#
- 9) 1. ... Cxc3+ 2. Fxc3 Dxc3 3. a3 Da1#
- 10) 1. ... Dh4+ 2. Rf1 Fh3+ 3. Rg1 Dd4#
- 11) 1. ... Txx2 2. Rxx2 Dh3+ 3. Rh1 Df3#
- 12) 1. Th8+ Rxh8 2. Dxx6+ Rg8 3. Dxx7

5 L'attaque contre le roi / Coopération (♖♚): F

- 1) 1. Cf6 Dxf6 2. Dxf8#
- 2) 1. Ceg5 (or 1. Cfg5) 1. ... fxg5 2. Cxg5
- 3) 1. Txx5 gxh5 2. Cf5
- 4) 1. Ch5 gxh5 2. Cf6+
- 5) 1. Cgf5 exf5 2. Cxf5
- 6) 1. Ch5 Ff8 2. Cf6+ Rh8 3. Dxx7#
- 7) 1. Cg5 Fxg5 (1. ... Tg8 2. Dxx7#) 2. Dg7#
- 8) 1. Txx5 gxh5 2. Cxx5
- 9) 1. Fa3 Fxa3 2. Cg5 (of 2. Cf6+)

10) 1. Cg5 De8 2. Cxe6+ Rg8

12) 1. Ce4 Fxg5 2. Cxg5

11) 1. Txx7+ Fxx7 2. Dh5

6 *L'attaque contre le roi / Coopération* (♔♚) : F

1) 1. Te8+ Ff8 (1. ... Dxe8 2.
Dg5+ Cg7 3. Dxxg7#) 2. Txd8

7) 1. Ch5+ gxh5 2. Dg5+

8) 1. g4 Cc6 2. Df6

2) 1. Dg5+ Cg6 2. Dh6

9) 1. f5 (1. Dh6 Cf5) 1. ... De8 2.

3) 1. Ff4 Cd7 2. Txd7 Dxd7 3.
Fh6

Dh6

10) 1. Ff6 Tc7 2. Dh6

4) 1. ... Fe5 2. Td1 Df3

11) 1. Ff4 (1. Fh6 Dc3) 1. ... Dc3 2.

5) 1. Dc6 (1. Fa6 De4) 1. ... f4 2.

Fe5

Fe4; 1. ... Fe7 2. f3! and 3. Fa6

12) 1. ... Cxe4 2. Cxe4 (2. Fxe4

6) 1. Tf1 (1. Fxe7 f6 ; 1. Dh6 Cf5)

Fxc3) 2. ... Da3+ 3. Rb1 Db2#

1. ... Dd7 2. Dh6

7 *L'attaque contre le roi / Coopération* (♔♚) : C

1) 1. Th5 gxh5 2. Dxxh7#

8) 1. ... Txxg2+ 2. Fxxg2 Fh2+ 3.

2) 1. Dg4+ Rh8 2. Df5 (2. Dh5 f5
3. Fxf5 f6)

Rh1 Fg3+

9) 1. ... Txxh3+ 2. gxh3 (2. Dxxh3

3) 1. Th8+ (1. Dh5 f5) 1. ... Rxxh8
2. Dh5+ Rg8 3. Dh7#

Dxd1#) 2. ... Dh2#

4) 1. Fxf6+ Fxf6 2. De4

10) 1. Cg6+ fxg6 2. Dxxg6

5) 1. Cf6 Fxf6 2. Fd3

11) 1. ... Cxe4 2. Cxe4 Dxa2+ 3.

6) 1. Fxf6 (1. Txe7 Dxe7 2. Ce4
Ce5) 1. ... Fxf6 2. Df5

Rc1 Da1#

12) 1. Fg7 (1. Fg5 Te8 ; 1. Ff4 Te8)

7) 1. Dg4+ Rh8 2. Df5

1. ... h6 2. Dxxh6 Fxxg7 3. Dh7#

8 *L'attaque contre le roi / Colonne ouverte* : A

1) 1. Df6+ Fxf6 2. Tg3+

Txxg8 3. Txxg8# ; 1. ... Dxxf7 2.

2) 1. Dh6 (1. Dh5 Tff8) 1. ... Tff8
2. Dxxg7#

Dxd8+) 2. Tg8+ Txxg8 3. Txxg8#

3) 1. Th7+ Rxxh7 2. Dxxf7+ Rh8 3.
Th1+

9) 1. Th5 Tg6 (1. ... Tg8 2. Dxxg8+

4) 1. ... Dxxc3 2. bxc3 Ce4

Dxxg8 3. Txxg8+ Rxxg8 4. Txxh6 ;

5) 1. Df6+ Fxf6 2. gxg6+ Rg8 3.
Txxh8#

1. ... Tf7 2. Dg8#) 2. Dxxg6

6) 1. ... Fxa2+ 2. Cxa2 Da5

10) Dessin

7) Dessin

11) 1. ... Tg3 2. Rh1 Txxh3+ 3. Th2

8) 1. Ff7 Dxxh4 (1. ... c2 2. Tg8+

Dg6

12) 1. f6 Fxxg2 (1. ... Dxxf6 2.

Dxb4+) 2. Tg8+ Rxxg8 3.

Dxxg2+

9 *L'attaque contre le roi / Ouvrez la colonne ouverte: A*

- 1) 1. ... Cf3+ 2. gxf3 (2. Rh1 Dh5+ 7. Rg1 Dh2# Cxd2) 2. ... gxf3+ 3. Rh1 Dg2#
- 2) 1. Cg5 Fxg5 2. hxg5+ Rg8 3. Dh7+ Rf8 4. Dh8#
- 3) 1. Cg5 fxg5 2. hxg5
- 4) 1. g5 gxh5 2. gxh6
- 5) 1. Db6+ cxb6 (1. ... Ra8 2. Dxc5) 2. axb6#
- 6) 1. ... Fg4 2. Cxg4 hxg4 et gagne, p.ex. 3. Dc3 Fh2+ 4. Rh1 Fg3+ 5. Rg1 Th1+ 6. Rxh1
- 7) 1. Txh5 gxh5 2. g6
- 8) 1. Cf5 exf5 2. gxf5+ Rh8 3. Dg2
- 9) 1. Cxg5+ hxg5 2. h6 Tg8 3. hxg7+
- 10) 1. ... Dg3 2. hxg4 hxg4
- 11) 1. Dh6+- Fxf6 (1. ... gxh6 2. gxh6#) 2. gxf6
- 12) 1. Tg4 g5 2. Txg5

11 *La vulnérabilité dans l'ouverture / La diagonale h5/e8 : A*

- 1) 1. e6 fxe6 2. Dh5+
- 2) 1. Fe2
- 3) 1. Ce5 fxe5 2. Dh5+ g6 3. Dxc6#
- 4) 1. Cd6+ exd6 2. Dh5#
- 5) 1. ... Ce3 2. fxe3 Fh4+ 3. Cxh4 Dxh4+ 4. g3 Dxc3#
- 6) 1. Cf6+ gxf6 2. Dh5+ Re7 3. Df7#
- 7) 1. Txe6+ fxe6 2. Dh5#
- 8) 1. Ce6 hxg5 (1. ... fxe6 2. Dh5+) 2. Cxd8
- 9) 1. Fh5+ g6 (1. ... Re7 2. Fa3#) 2. Cxg6 hxg6 3. Fxg6+ Re7 4. Fa3#
- 10) 1. Cxe6 fxe6 2. Fh5+ Re7 3. Dxd6#
- 11) 1. Ce5 fxe5 2. Dh5+ Rf8 3. Df7#
- 12) 1. ... Cg3 2. Th2 Cxe2

12 *La vulnérabilité dans l'ouverture / L'attaque à la découverte : A*

- 1) 1. Cxe5 Fxd1 2. Fb5+ Dd7 3. Fxd7+
- 2) 1. Cxe5 Fxd1 2. Fxf7#
- 3) Dessin
- 4) 1. Cxe5 Fxd1 (1. ... dxe5 2. Dxc4) 2. Fxf7+ Re7 3. Fg5#
- 5) 1. Cxe5 Fxd1 2. Fxd7+ Dxd7 3. Cxd7 Fxc2 4. Cxf8 avec le d'une pièce
- 6) 1. Cxe5 Dxe5 (1. ... fxe5 2. Dxc4; 1. ... Fxd1 2. Cxc6+ Ce7 3. Cxa5) 2. Txe5+ Cxe5 3. Fe2
- 7) 1. Cxe5 Fxd1 2. Fxf7+ Re7 3.
- 8) 1. Cxe5 Fxe2 (1. ... Cxe5 2. Dxh5+) 2. Ff7+ Rf8 3. Fh6#
- 9) 1. Cxe5 Cxe5 (1. ... Fxd1 2. Cxc6+) 2. Dxc4 0-0 3. Dd1
- 10) 1. Cxe5 Fxd1 2. Fb5+ Rd8 3. Cxf7+
- 11) 1. ... Cxe4 2. Fxe7 Fxf2+ 3. Rf1 Cg3#
- 12) 1. Cxe5 Fxd1 2. Ceg6+ (2. Ce6+ Re7 3. Cxd8) 2. ... fxg6 3. Cxc6#

13 *La vulnérabilité dans l'ouverture / L'attaque à la découverte (oui ou non) : A*

- 1) Non : 1. Cxe5? Fxd1 2. Fxf7+ Re7 3. Fg5+ Cf6.
- 2) Non : 1. Cxe5? Fxd1 2. Fxf7+ Rf8. La case f8 est libre pour le roi.
- 3) Oui : 1. Cxe5 Fxd1 2. Fxf7+ Re7 3. Fg5#
- 4) Non : 1. Cxe5? Cxe5 et le fou sur g4 est protégé; (1. ... Fxd1? 2. Fxf7+ Re7 3. Cd5#)
- 5) Oui : 1. Cxe5 Fxd1 2. Fxf7+ Re7 3. Cd5#
- 6) Oui : 1. Cxe5 Fxd1 (1. ... dxe5 2. Dxc4 Cxc2) 2. Ff7+ Re7 3. Cd5#
- 7) Non : 1. Cxe5? Cxb3! 2. Cxg4 Cxa1; 1. ... Fxd1? 2. Fxf7+ Re7 3. Cd5#
- 8) Non : 1. Cxe5? Fxd1 2. Fxf7+ Re7. Le coup 3. Cd5+ n'est pas possible
- 9) Oui : 1. Cxe5 Fxd1 2. Cf6+ gxf6 3. Fxf7#
- 10) Oui : 1. Cxe5 Fxd1 2. Fxf7+ Re7 3. Cd5#
- 11) Oui : 1. Cxe5 Fxd1 2. Cf6+ gxf6 3. Fxf7#
- 12) Oui : 1. Cxe5 Fxd1 2. Fxf7+ Re7 3. Cd5#; 1. ... dxe5 (le mieux) 2. Db3 avec avantage.

14 *La vulnérabilité dans l'ouverture / La colonne e : A*

- 1) 1. e5 Dxe5 2. Te1
- 2) 1. Cxe5 fxe5 (1. ... Fxd1 2. Cxc6+) 2. Dxc4
- 3) 1. Dxf5 exf5 2. Cxc6+
- 4) 1. Cd6+ Fxd6 2. Dxf5
- 5) 1. Cc4 Dc7 2. Cd6+
- 6) 1. Cf6+ gxf6 2. Dxd5
- 7) 1. Cf6+ gxf6 2. Dxd5
- 8) 1. Cxe4 Dxd4 2. Cf6+
- 9) 1. Dxd5 exd5 2. exd6+
- 10) 1. Cd6+ Rd7 (1. ... exd6 2. exd6+) 2. Cxf7
- 11) 1. Cxf7 gagne du matériel, p.ex. 1. ... Cc6 2. Dh4 Fxf7 3. Txe7+
- 12) 1. Cxd5 Db7 2. Cc7+ Rd8 3. Txd7+

16 *L'élimination de la défense / Interceptez : A*

- 1) 1. Fa4+ Cd7 2. Cd6#
- 2) 1. ... Dh1+ 2. Re2 Dxc2+
- 3) 1. ... Dg2+ 2. Re1 Dxh1+
- 4) 1. Dg5+ Rf8 2. Dxd8+
- 5) 1. e5 Ce8 (1. ... Tae8 2. exf6) 2. Dxa8
- 6) 1. Df3+ Rg8 2. Dxa8+
- 7) 1. ... Fa6+ 2. Cge2 Df2#
- 8) 1. c5 Fe7 2. Fxe6+
- 9) 1. ... Dg6+ 2. Rf1 Dxb1+
- 10) 1. h3 Ce5 2. Fxf4
- 11) 1. a5 Cd7 2. Fxf5
- 12) 1. ... g5 2. Ce2 Cxe4

17 *L'élimination de la défense / Bloquez : A*

- 1) 1. Tg6 Cf5 2. Te6#
- 2) 1. Cf7 Txd7 2. Te5#
- 3) 1. Ta8 Cc7 2. Td8#+
- 4) 1. Rf8 Tb7 2. Td8#

- 5) 1. Cd6 Cb6 (1. ... c4+ 2. Cxc4+ Rb5 3. Cb2+) 2. Cb7#
- 6) 1. Ra3 Cd1 2. Cb3#
- 7) 1. Ff6 Txf7 (1. ... Th2 2. Fg6) 2. Ta8#
- 8) 1. e5+ Fxe5 (1. ... Rc5 2. Ce6+) 2. Ff8#
- 9) 1. Df7 Tg8 2. Dh5#
- 10) 1. g7 Fe6 2. c4#
- 11) 1. Rb3 Cb6 2. Fb4#
- 12) Dessin

18 L'élimination de la défense / Interceptez : B

- 1) 1. Fe4 Txe4 (1. ... Fxe4 2. Ce6#) 2. Cg6#
- 2) 1. Ce6 Txe6 (1. ... Fxe6 2. e8D+) 2. c8D Txe7 3. Dc5+
- 3) 1. e7 Fxe7 (1. ... Td6 2. exd8D+ Txd8 3. Cf6#) 2. Cg7#
- 4) 1. ... Cf3 2. Fxf3 (2. T4xf3 Dg2#) 2. ... Dxf1#
- 5) 1. Fc6 Fxc6 (1. ... Txc6 2. Cf3#) 2. Cg6#
- 6) 1. Cb2 Txb2 (1. ... Fxb2 2. b8D) 2. g7
- 7) 1. Cb7 Fxb7 (1. ... Txb7 2. c8D#) 2. cxb8D+
- 8) 1. Fe4 Fxe4 (1. ... Txe4 2. Cd5#; 1. ... Dd4 2. De1#) 2. Cg4#
- 9) 1. Fd3 Txd3 (1. ... Tcxd3 2. d8D+ Txd8 3. Th1+ Th2 4. Txb2#) 2. Th1+ Th3 3. d8D+
- 10) 1. Cfe4 Fxe4 (1. ... Txe4 2. Cf5#; 1. ... b2 2. Fc3#) 2. Ce2#
- 11) 1. e4 Tf4 (1. ... Txe4 2. Cf3#; 1. ... Fxe4 2. Cc4#) 2. Te6#
- 12) 1. ... Fc3 2. Fxc3 Txc6

20 La partie nulle / Pat : A

- 1) 1. Te1 Dxe1 pat (1. ... Cb3 2. Txb1+ Rxb1 3. Rxa4)
- 2) 1. Tc7 Fxc7 pat (1. ... Cb7 2. Txb7 Txb7 pat)
- 3) 1. ... De1+ (1. ... Df2+ 2. Dxf2; 1. ... Df3+ 2. Fxf3; 1. ... Df4+ 2. Ff3) 2. Rxe1 pat
- 4) 1. De1 Dxe1 pat (1. ... Fg2 2. Dxf1+ Rxf1 3. Rxc4)
- 5) 1. b4+ Rxb4 2. Cc6+ Cxc6 pat
- 6) 1. Dxc7+ Rxc7 2. Cxf5+ gxf5 pat (2. ... Rf6? 3. Cxc3)
- 7) 1. Td8 Txd8 (1. ... Rxb7? 2. Txc8) 2. b8D Txb8 pat (2. ... Rd7? 3. Dxe5)
- 8) 1. Fh5+ Rxb5 2. g4+ Rg6 pat
- 9) 1. d8D Fxd8 2. Ff4+ Rxf4 pat
- 10) 1. Fe3 (1. Fxc5+? Rxc5) 1. ... Dxe3 2. Cf5+ Fxf5 pat
- 11) 1. Cb6 Tb8! 2. Ra1 Txb6 pat (2. ... Tc8 3. Cxc8 pat)
- 12) 1. Rh4 (1. Fxc6+ Rxc6 2. Rf4 Rd6) 1. ... g5+ (1. ... Dxc2 pat) 2. Rh5 Dxc2 pat

21 La partie nulle / Insuffisance de matériel : A

- 1) 1. ... Rf4 (1. ... Rg2? 2. h4) 2. Rd4 Rg5 3. Ce3 Rh4
- 2) Dessin
- 3) 1. Fg2 Txb5 2. Rg4+ Td5
- 4) 1. Cf6 Ch6 2. Cd7
- 5) 1. f4+ Rxf4 (1. ... Txf4 2.

- Ce6+) 2. Cxa4
 6) 1. Tb2+ Rg1 2. Ta2! Cxa2+ (2.
 ... Txa2 pat) 3. Rb2
 7) 1. Cxf4 Fxf4 2. e4
 8) 1. Fd7+ Rb4 2. g4

- 9) 1. Th6 Cxh6 2. g6 Chf5
 10) 1. Fa3 bxa3 pat
 11) 1. Ce5 Fc8 2. Cf3+
 12) 1. Txc2 Fxc2+ 2. Ra3 Cc3 3.
 Rb2

22 *La finale / Évitez le pat : A*

- 1) 1. Ta5+ (1. Txd5 pat) 1. ...
 Dxa5 2. b7+ Ra7 3. b8D+ Ra6
 4. Db7#
 2) 1. Fg7+ (1. Txxg5? b1D+ 2.
 Txb1 pat) 1. ... Dxxg7 2. Th1+
 3) 1. De1 Txe1+ 2. Rh2
 4) 1. Fg4+ (1. Fxf5? pat) 1. ...
 Dxxg4 (1. ... Rxxg4 2. Ch6+
 Rxxg3 3. Cxf5+ Rg4 4. Re4) 2.
 Cf6+ Rg6 3. Cxxg4
 5) 1. Tf2 (1. Txa2 pat ; 1. Cf2+
 Re1 2. Txa2 pat) 1. ... a1D 2.
 Tf1+
 6) 1. Fg1 g2 2. Cf2

- 7) 1. Dd6 Dxd6+ 2. e5+
 8) 1. g4 Dxd1+ 2. Rxd1 Rxf3 3.
 g5; 1. ... Dg6 2. Td3+
 9) 1. c3+ Dxc3 2. Td8+ Rc5 3.
 Tc8+ Rd4 4. Txc3 Rxc3 5. Rg5
 10) 1. f7+ (1. Fxe6? pat) 1. ... Rxf7
 (1. ... Rxe7 2. Fxe6) 2. Fh4
 11) 1. Cb4 (1. Fxb6? pat) 1. ...
 Dxb4 (1. ... Da5 2. Fd2+ Rd4 3.
 Cc6+ ; 1. ... Rxb4 2. Fxb6) 2.
 Fd2+ Rd4 3. Fxb4
 12) 1. Tb4+ (1. Txb2 Ta5+ 2. Rb7
 Tb5+) 1. ... Rg5 2. Txb2

23 *La partie nulle / L'échec perpétuel : A*

- 1) 1. ... Cf4+ (1. ... Cxxg3+ 2. Re1)
 2. Rg1 Ce2+ 3. Rf1 Cf4+
 2) 1. Dh8+ Rd7 (1. ... Df8 2.
 Dxf6) 2. Dh3+ Re8 3. Dh8+
 3) 1. Cf5+ (1. Txxh2+ Rg5 2. Txxh8
 a2 3. Th1 a1D 4. Txxa1 Txxa1) 1.
 ... Rh5 2. Cg7+ Rh6 3. Cf5+
 4) 1. ... Cf5+ 2. Rf1 (2. Rh1 Cg3#)
 2. ... Ce3+ 3. Rg1 (3. Re1
 Fc3#)
 5) 1. ... Td1+ (1. ... De1+ 2. Ff1)
 2. Fxd1 De1+ 3. Rh2 Dh4+ 4.
 Rg1 De1+
 6) 1. Fb2+ Rh6 (1. ... Rg8 2.
 Cf6+; 1. ... Rh7 2. Cf6+; 1. ...
 Rg6 2. Ce5+; 1. ... Rf7 2.

- Ce5+) 2. Fc1+ Rg7 (2. ... Rh5
 3. Cf6+=) 3. Fb2+=
 7) 1. Cd7+ Rf7 2. Ce5+ Rf6 3.
 Cd7+
 8) 1. ... Th1+ 2. Rf2 Th2+
 9) 1. Rf8 b1D 2. Cf7+ Rh7 3.
 Cxxg5+ Rh8 4. Cf7+
 10) 1. Dh4+ Rg7 2. Te7+ Txe7 3.
 Dxe7+ Rg8 4. De8+ Rg7 5.
 De7+ Rh6 6. Dh4+
 11) 1. Fd7+ Rd8 2. Fb6+ Re7 3.
 Fc5+
 12) 1. Td8+ Ff8 (1. ... Rh7 2. Cf6+
 Rg7 3. Ch5+) 2. Cf6+ Rg7 3.
 Ch5+ Rh7 4. Cf6+

24 La partie nulle / Mix : A

- 1) Dessin Ce4+ Re7 3. Cxd6+) 2. Cxh7+ Rf7 (2. ... Rg8? 3. Txe8+ Rxh7
- 2) Dessin 4. Td8) 3. Cg5+
- 3) 1. Fb3+ Rf5 2. Fc2+ Re6 3. Fb3+ 9) 1. Cf7+ Txf7 2. Tg8+ Rxg8 pat
- 4) 1. ... Tg8 2. Ce6 Tgx7+ 10) 1. Cd2 b2 2. Cc4 b1D 3. Ca3+
- 5) 1. Dd5+ Rxd5 pat (1. ... Dxd5 11) 1. Tc4 Tc2 (1. ... Da8? 2. Tc1#) 2. Tb4+ (2. Txc2 Dd4+ 3. Td2 Dg1+) 2. ... Tb2 (2. ... Db2 3. Txb2+ Rxb2=) 3. Tc4
- 6) 1. ... Cc1+ (1. ... Cxb2 2. Fc2 Cd6 3. Tb1 Cbxc4 4. bxc4 Cxc4) 2. Re1 Cd3+ 3. Re2 Cc1+ 4. Re1 Cd3+
- 7) 1. Rf1 Fh4 2. Cg3+ Fxg3 pat 12) 1. g3+ Rg4 2. Fc3 Fxc3 pat (2. ... Ce7+ 3. Rh6 Fxc3 pat; 3. ... Cf7+ 4. Rh7 Fxc3 pat)
- 8) 1. Cg5+ Rf8 (1. ... Rf6? 2.

26 Mobilité / Enfermez (chasser) : A

- 1) 1. Fd2 Dc5 (1. ... Da4 2. b3) 2. Fb4 (2. b4? Dxf2)
- 2) 1. Tb3 Da4 2. Fb5
- 3) 1. ... Ff4 2. Dd3 Ff5
- 4) 1. Cg3 Dg4 2. h3
- 5) 1. Tb3 Da5 2. Fb6
- 6) 1. Tb5 Dxc3 2. Fb2
- 7) 1. ... Fg5 2. Dd3 Ce5
- 8) 1. ... d4 2. Df4 g5
- 9) 1. Ff4 Dd5 2. c4
- 10) 1. g4 Da5 (1. ... Df6 2. Fg5) 2. Fd2
- 11) 1. e4 Fe6 (1. ... Fxe4 2. Cxe4) 2. d5
- 12) 1. Cd2 Db2 2. Ta2

27 Mobilité / Enfermez (éliminer la défense) : B

- 1) 1. Fxf7+ Cxf7 2. Ce6
- 2) 1. Txf5 gxf5 2. Rd2 Txc4 3. bxc4
- 3) 1. Txc8 Txc8 2. b3
- 4) 1. Cxf6+ Dxf6 2. f5
- 5) 1. ... Fd4+ 2. Rh1 h4
- 6) 1. ... Th5 2. Fxh5 g5
- 7) 1. Fxf6 Fxf6 2. f4
- 8) 1. a5 Cxc4 2. Fxc4 Dxc4 3. Ta4
- 9) 1. ... b5 2. Cc5 Ta3
- 10) 1. Fxd4 exd4 2. Ca4
- 11) 1. Cc4 Df5 2. f3
- 12) 1. Te1 Rf7 2. f5

28 Mobilité / Enfermez (viser) : C

- 1) 1. f4 Cd7 2. f5
- 2) 1. ... Fh6+ 2. Rb1 Ff4
- 3) 1. g4
- 4) Dessin
- 5) 1. ... Tf4+ 2. Rg1 Tf8
- 6) 1. ... Cf4 2. Ff1 Ff8
- 7) 1. Cf5 Fd8 2. Ch4
- 8) 1. Fe7 Td7 2. Fg5

- 9) 1. ... Ce5 2. Fb3 Fg4
 10) 1. Td8+ Rh7 2. Fd6

- 11) 1. Fd6 Td8 2. b3
 12) 1. e5 Ce4 2. Ca4

29 Mobilité / Enfermez (attirer) : D

- 1) 1. ... axb4 2. Dxa8 Cb6
 2) 1. f6 Dxf6 2. Fg5
 3) 1. e5 Dxe5 2. Ff4
 4) 1. ... g5 2. Dxh5 Fg4
 5) 1. ... c6 2. Dxc6+ Fd7
 6) 1. ... axb5 2. Dxa8 Cb6

- 7) 1. Txe4 Dxe4 2. Fc6
 8) 1. ... Cxe5 2. Dxe5 Td5
 9) 1. b6 Fxb6 2. Cd5
 10) 1. ... axb4 2. Fxb4 c5
 11) 1. c3 Dxc3+ 2. Fd2
 12) 1. b4 Dxb4 2. Cc6

30 Mobilité / Enfermez (évacuer) : E

- 1) 1. ... Cxf3+ 2. Fxf3 Ff6
 2) 1. Cxd5 exd5 2. Fc7
 3) 1. e5 Fxe5 2. Ff3
 4) 1. Txd8 Cxd8 2. Cd1
 5) 1. Cg5+ Txg5 2. Fd1
 6) 1. Rh1 fxg4 2. Cg1
 7) 1. g4 fxg4 2. Cg3

- 8) 1. e5 dxe5 2. Ce4
 9) 1. Dd1 Ce4 2. Fe1
 10) 1. ... Dd8 (1. ... Dc8 2. Cc4 Fe8
 3. Cxb6) 2. Cc4 Fe8
 11) 1. ... Fh4 2. Df1 f6
 12) 1. d6 Fxd6 2. Cd5

31 Mobilité / Enfermez (mix) : F

- 1) 1. ... c5 2. Dd1 c4
 2) 1. a3
 3) 1. Cxe4 Dxe4 2. Ff3
 4) 1. ... f5 2. Fd3 f4
 5) 1. ... Tf7
 6) 1. Fg5 hxg5 2. hxg5

- 7) 1. ... Cxe4 2. fxe4 Fe5
 8) 1. d5 cxd5 2. f5
 9) 1. ... Cg4 2. Te2 f6
 10) 1. b4 Fxe2 2. Dxe2
 11) 1. Txe5 Dxe5 2. Ff4
 12) 1. Fg5 Df5 2. g4

33 Le plan à court terme / Augmentez l'activité : A

- 1) 1. Tc1 Cbd7 (1. ... Fd8 2. Cd5
 Dxa2 3. Cc7+) 2. Cd5
 2) 1. ... Cb4 2. Db3 Cd3+
 3) 1. Cg3 (suivi par 2. Ce4)
 4) 1. Fe7 (1. Dxh4? Dd7) 1. ...
 Tc7 2. Ff6 Rf8 3. Dxh4 Re8 4.
 Dh7
 5) 1. Cb5 Db6 2. Cd6+

- 6) 1. Cb5 Dd8 2. Cd6
 7) 1. Fg5 Dd7 2. Ff6+ Rg8 3. Dd2
 8) 1. Ce4 Fb8 2. Cd6
 9) 1. ... Cd5 2. Df2 f5 3. Df3 Ce3
 10) 1. Dd6! (1. Dd2 d5)
 11) Dessin
 12) Dessin

34 Le plan à court terme / Exploitez la vulnérabilité : A

- 1) 1. ... Ff8 and 2. ... Fc5

- 2) 1. Te1 Txc1 2. Fxc1

- | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 3) 1. Fd1 and 2. Fb3 | 9) 1. ... Fa6 (menace 2. ... Fxc3 of |
| 4) 1. Fa5 (menace 2. Fxb6 et 2. c5) | 2. ... Fxe2) 2. Ca4 Db5 et les |
| 5) 1. Df4 Fg7 2. Txe7+ Rxe7 3. Df7+ | Noirs gagnent du matériel, |
| 6) 1. Cb5 Cf8 2. Cc7 | p.ex. 3. Cac3 Fxc3 4. Cxc3 |
| 7) 1. ... Fa3 2. Fxa3 Dxc3+ | Dxf1+ 5. Dxf1 Fxf1 6. Txf1 |
| 8) 1. ... Fb7 et 2. ... Fa6+ | 10) 1. ... Fg5 2. h4 Fh6 |
| | 11) 1. ... Tag8 2. g3 Fxf3 |
| | 12) 1. Dc1 Ch5 2. g3 |

35 Le plan à court terme / Exploitez la vulnérabilité : B

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Dg3 Fg6 2. De5 | 6) 1. Cg3 Dd7 2. Cxf5 |
| 2) 1. Da3 (le pion en a7 ne peut pas protégé: 1. ... a6 2. Txb6 ou 1. ... Ta8 2. Txb6) | 7) 1. ... Fh5 |
| 3) 1. ... Fxd4 2. Dxd4 Dc6 | 8) 1. Fxh6 Fxh6 2. Db3 |
| 4) 1. ... Da8 2. Re2 (2. Fd1 Fc6) 2. ... Fg4 | 9) 1. ... a4 2. Fc2 Dd5; 1. ... c4? 2. Dxd4 |
| 5) 1. Ca4 Dc7 (1. ... Tae8 2. Cxb6) 2. Ce6 | 10) 1. Ch4 f5 2. Txxg6+ |
| | 11) 1. Df5 |
| | 12) 1. Dd6 Fg7 2. Cxc7+ Rf8 3. Cxa8 |

36 Le plan à court terme / Ouvrez la position : A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. ... e4 2. dxe4 (2. Cd2 exd3 3. exd3 Te8+ 4. Rd1 De7) 2. ... fxe4 3. Cd2 Dxf2+ | Dh4+ ; 2. Cxd5 Dxb2 3. 0-0 Tab8) 2. ... Tfe8+ |
| 2) 1. e5 Cg8 2. exd6 | 7) 1. ... f6 2. exf6 Dxf6 |
| 3) 1. e6 fxe6 2. Dh5+ g6 3. Dh3 | 8) 1. d5 Cxd5 2. Cxd5 cxd5 3. Txd5 De8 4. Td7 |
| 4) 1. ... f6 Les Blancs ne peuvent pas prévenir perte de matériel. | 9) 1. ... f6 2. exf6 Txf6 |
| 5) 1. ... h5 2. h3 hxg4 3. hxg4 Th4 4. f3 Tah8 | 10) 1. f4 gxf4 2. Fxf4 |
| 6) 1. ... Fxd5 2. exd5 (2. Dxd5 | 11) 1. ... f5 |
| | 12) 1. d4 exd3 2. Dxd3+ |

38 La finale de pions / Technique : A

- | | |
|--|--|
| 1) 1. ... h5 (1. ... Re5 2. Rg4 a5 3. bxa5 bxa5 4. a4 Rf6 5. Rh5 Rxf5 6. Rxh6 g4 7. hxg4+ Rxg4 8. Rg6 Rf4) 2. f6 Re6 3. Re4 Rxf6 4. b5 Re6 5. a4 Rd6 6. Rd4 g4 0-1 | Rd6 3. Rxc3 Rc5) 1. ... Rf6 2. Rd4 Re6 3. Rxc3 Rd5 4. Rb4 1-0 |
| 2) 1. Rd5 (1. Rc5 Re6 2. Rc4 | 3) 1. a4 Rg8 2. b4 Rf7 3. a5 1-0 |
| | 4) 1. ... cxb3 (1. ... c3+ 2. Rc2 et le roi noir ne peut jamais entrer) 2. Rxb3 Rc5 3. Rc2 |

- Rc4 0-1
- 5) 1. Rd3 Rc5 2. g3 1-0
 - 6) 1. e4+ dxe4+ 2. Re3 Re6 3. Rxe4 Rd6 4. Rf5 (ou 4. f5) 1-0
 - 7) 1. e4 (1. e3 Rd5) 1. ... dxe3 2. Rxe3 1-0
 - 8) Dessin
 - 9) 1. Rh2 (1. Rf2 Rh3 2. c7 Rh2 3. c8D g1D+ 4. Rxf3=) 1. ... Rf4 2. c7 Re3 3. c8D 1-0

- 10) 1. f4 (1. Re3 e5 2. f4 e4) 1-0
- 11) 1. g5 (1. Ra8 Rc8 2. g5 hxg5 3. g4) 1. ... hxg5 (1. ... h5 2. g3 Rc8 3. Rb6 Rb8 4. Rc6) 2. g4 Rc8 3. Rb6 1-0
- 12) 1. g4+ (1. a4 Re4 2. Rg2 – 2. g4 h5 – 2. ... h5 3. Rh3 g5) 1. ... Re5 2. g5 Rd5 3. Rg2 Rc4 4. Rf3 Rb4 5. Re4 Ra3 6. Re5 Rxa2 7. Rf6 Rb3 8. Rg7 Rc4 9. Rxh7 1-0

39 La finale de pions / Défendez-vous : A

- 1) 1. b5 b6 (1. ... Rb4 2. b6 Rb5 3. Rc3 Rxb6 4. Rb4=) 2. Rd2 Rc4 3. Rc2 Rxb5 4. Rb3
- 2) 1. Rf2 (1. b4 e4 2. Rf2 Rd2 3. b5 e3+ 4. Rf3 e2 5. b6 e1D) 1. ... Rd2 2. Rf3 Rd3 3. Rf2 e4 4. Re1 Rc3
- 3) 1. g6 (1. Rh5? d3 2. g6 d2 3. g7 d1D+) 1. ... Rxg6 2. Rg4
- 4) 1. Rf2 (1. Rg3 f4+ 2. Rf2 g3+ 3. Rf1 Rf5 4. Re2 Re5 5. Rf1 Rd4 6. Re2 Rc3 7. Rf1 Rd2) 1. ... Rf4 2. fxg4 fxg4 3. Rg2 g3 4. Rg1 Rg4 5. Rg2 Rh4 6. Rg1 Rh3 7. Rh1 g2+ 8. Rg1 Rg3 pat
- 5) 1. ... Rg2 (1. ... e4 2. Rd6

- Rg2 3. Rd5 Rf3 4. Rd4 et les Blancs gagnent) 2. Rd6 Rf3 3. Rxe5
- 6) 1. Rh8! (1. Rf8? Rf6 2. Rg8 Re5)
- 7) 1. ... Rh5 2. Rxf4 Rxh4
- 8) 1. ... Ra4! (1. ... Rb4? 2. b3) 2. b3+ Rb4
- 9) 1. b5! axb5 2. b4 Rb1 pat
- 10) 1. Ra8!
- 11) 1. e5! (1. Rf5 Rd3) 1. ... fxe5+ 2. Rxe5
- 12) 1. Rb3! (1. c4? bxc3ep) 1. ... Re2 2. c4! (2. c3? a2! 3. Rxa2 bxc3) 2. ... bxc3ep 3. Rxc3

40 La finale de pions / Défendez-vous (le pion-tour) : B

- 1) 1. f4 (1. Re4 Rg4!; 1. ... Rg5? 2. Rxe5 h4 3. f4+ Rh6 4. Re4!) 1. ... exf4+ 2. Rxf4
- 2) 1. g5 Rg4 2. Rxc4 Rxg5 3. Rd3 Rg4 4. Re2 Rg3 5. Rf1
- 3) 1. Ra1! Rc1 2. Ra2 Rc2 3. Ra1 Rb3 4. a4!

- 4) 1. a4 Rb4 2. a5 Rxa5 3. Ra3
- 5) 1. Rb6 (1. a6? bxa6 2. Rxc6 Rb4) 1. ... c5 2. a6! bxa6 3. Rxc5
- 6) 1. ... Rd4 (1. ... h4 2. Rf5 h3 3. gxh3 Rd6 4. Rf6 Rd7 5. h4 Re8 6. Rg7; 1. ... Rc6 2. Rf5) 2.

- Rf5 Re3 3. Rg5 Rf2
 7) 1. ... Rd2 (1. ... Rc2 2. Re6 Rd3
 3. Rd5) 2. Re6 Re3 3. Rd5 Rf4
 8) 1. ... Rh1
 9) 1. ... Rf1 (1. ... Rh1 2. Rf2 Rh2
 3. Re3 Rg3 4. Rd4 Rf4 5. Rc5
 Re5 6. Rb6 Rd6 7. Rxa6) 2.
 Rf3 Re1 3. Re3 Rd1 4. Rd3

- Rc1 5. Rc4 Rb2 6. Rc5 Rb3 7.
 Rb6
 10) 1. Rd7 (1. Rd6 h5) 1. ... h5 2.
 Re8 Rg5 3. Rf7
 11) 1. a3 Rb3 2. a4 Rxa4 3. Rxc2
 Ra3 4. Rb1
 12) 1. ... Rh3

42 *L'attaque à la découverte / Mettez en place une batterie : A*

- 1) 1. De2 De7 2. Dxa6 Rd8 3. 0-0
 2) 1. Dg4 g6 2. Ch6+
 3) 1. Df3 0-0 2. Cf6+
 4) 1. Da4+ Fd7 (1. ... Dd7 2. Fb5 ;
 1. ... Rd8 2. Td1) 2. Ff7+
 5) 1. Dd5 Dc1+ 2. Tf1+
 6) 1. Td1+ Rg7 2. Fh6+
 7) 1. ... Tg8 2. Dxe1 Fxd4+ 3. Rh1
 Tg1#
 8) 1. ... Db6 2. Df2 (2. Tac7
 Txg4+ 3. Rf2 (3. Rh1 Dxe3 4.

- fxg4 Fe4#) 3. ... Tg2+ 4. Rxc2
 Dxe3) 2. ... Dxa7
 9) 1. Db4 Ca6 2. Cxc8++ Re8 3.
 De7#
 10) 1. ... Df7 2. Te7 Tg1+ 3. Txg1
 Dxh5
 11) 1. ... Dg5+ 2. Rh2 Dh6+
 12) 1. Dc5 (1. De7+ Rg8 2. Td8+
 Rh7 3. Txc8 Txc8) 1. ... Dxc5
 (1. ... Db8 2. Td8#) 2. Td8#

43 *L'attaque à la découverte / Mettez en place une batterie : B*

- 1) 1. Fb3 Re5 (1. ... Dg7+ 2.
 Tg4+) 2. Tc5+
 2) 1. Dd8 (1. Dc8 Re7) 1. ... Db1+
 2. Fg6#
 3) 1. Fd3 Dg1 2. Rc3#
 4) 1. Th4! (1. Tg6+? Rf7 2. Fh5
 Td5 3. Tg5+ (3. Rh4 Fe4! 4.
 Tg4+ Txx5+ 5. Rxx5 Ff3) 3. ...
 Rf6) 1. ... Fd5 (1. ... Fe4 2. Ff3)
 2. Fe6+
 5) 1. Fh3 Txc7 (1. ... Rxc7 2.
 Tc4+ Rd8 3. Tc8#) 2. Tg8#
 6) Dessin
 7) 1. Db1+ Rg2 2. Txf2+
 8) 1. Tf8 Txx7 2. Rg6+

- 9) 1. Db3 Rf5 (1. ... Fc5 2. Cg5+ ;
 1. ... Dh7 2. Cg5+; 1. ... g5 2.
 De6+ Rf3 3. Ce5+) 2. Ch6+
 gxh6 3. Dxx8
 10) 1. Ff1 g1D 2. Fd3+
 11) 1. Dc8 Rf7 (1. ... Ff5 2. Dxf5)
 2. Fc5
 12) 1. Db5 Re4 (1. ... Dal 2. Fd4+
 Rxd4 3. De5+; 1. ... Dc1 2.
 Fxa3+; 1. ... Dd1 2. Dd7+; 1. ...
 De4 2. Db7+; 1. ... De6 2.
 Db3+; 1. ... Dh4+ 2. Fe7+; 1. ...
 Dg3 2. Ff2+; 1. ... Dh1 2.
 Db7+; 1. ... Re6 2. De8+; 1. ...
 Fxf4 2. Ff2+) 2. De8+

45 La finale / La stratégie : A

- 1) 1. c5 bxc5 2. Cc4
- 2) 1. Tc1 (1. Rf2 Fc2 2. Tc1 Fd3 3. Tc5 Fc4 4. a3 Rd8; 1. Te2 b4; dans les deux cas Blanc ne progresse pas facile) 1. ... Rd8 2. Rf2 Rd7 3. Re3
- 3) 1. ... e4 2. Td1 Tf8
- 4) 1. b5 (autrement les Noirs jouent); 1. a4 est possible aussi.
- 5) 1. ... a4 2. Rc2 axb3+ 3. Rxb3 Cg6 and Ch4
- 6) 1. b4 Le fou en a3 est perdu! Le roi blanc vient vers b3.
- 7) 1. g5 (échange le pion passé avec un pion moins important)
- 8) 1. ... Fxg5 (1. ... Fe5 2. f4) 2. Txc3
- 9) 1. d5 (autrement les Noirs bloquent le pion d avec Cd5; Les Blancs reste avec un fou mauvais) 1. ... Ce8 1. ... Cxd5 2. Fxg7 et les Blancs sont un peu mieux.
- 10) 1. a5 (autrement les Noirs tiennent sa structure de pions ensemble avec Rc6)
- 11) 1. ... d4+ 2. Rxd4 Cd5 3. g3 Cxb4
- 12) 1. ... Fe5 2. Txc6 bxc6

46 La finale / La stratégie : B

- 1) 1. Ta2 (1. Tf2 Ta7) 1. ... Tb7 2. Ta6
- 2) 1. ... a5 (empêche que les Blancs fait un pion passé sur la colonne c avec b4)
- 3) 1. ... c6 2. Ce6 cxb5 3. axb5 a4
- 4) Dessin (Genna Sosonko)
- 5) 1. Re2 (le roi doit être activée dans la finale)
- 6) 1. Cg1 (cavalier à une meilleure case)
- 7) 1. ... f6 (1. ... c5 2. Fxe5+ Fxe5 3. Td1)
- 8) 1. Dd6+ Dxd6 (1. ... Rg8 2. Dxb6 axb6 3. Cd6) 2. Cxd6
- 9) 1. Ff7 Rb4 2. Fg6 Ra3 3. Rf1 Cg3+ 4. Rf2
- 10) 1. ... Ce5 2. Db8+ Rh7 3. Dxb5 Cg4+ 4. Rg1 Db3
- 11) 1. Td7 Te8 2. Tc4
- 12) 1. Fg5 (1. Cg5 Fxg5 2. Fxg5 et le gain est difficile par les fous opposés)

47 La finale / La tactique : A

- 1) 1. Cd4 Rg3 (1. ... Dd8 2. Ce6+) 2. Cc6
- 2) 1. d4+ Rxd4 2. Tc8
- 3) 1. ... b5 (1. ... Ta1+ 2. Rh2 b5 Cd2) 2. Cd6 (2. Td7 Ta1+ 3. Rh2 Fg1+) 2. ... Fe5 3. Cxb5 Ta1+
- 4) 1. Cc7 Fd4 2. Ce6+
- 5) 1. ... Ta5
- 6) 1. Ce3! Td4 (1. ... Ta4 2. Cd5 Rd7 3. Txe7+ Rd6 4. Td7+) 2. Txe7+
- 7) 1. Th6 g4 2. hxg4+
- 8) 1. ... Taf8 (2. Thf1 Fxe4)
- 9) 1. Tdc3 Tc8 2. Txb6
- 10) 1. Ra1 (1. Cd2 Ce3 2. Ra1

Cc2+ 3. Rb1) 1. ... Ce3 (1. ... Cc2#) 2. Cd4 Fe1 3. Cb5#
 Fe3 2. Cel Fc1 3. Cc2# ; 1. ... 11) 1. Tcb1 Td7 2. c6
 Fe1 2. Cxe1 Ce3 3. Rb1 Cd5 4. 12) 1. ... Ta8 2. Fc1 Ta1

48 *La finale / La tactique : B*

- 1) 1. ... b5 2. Fxb5 Ccd4+ 3. Tb7#
- 2) 1. Cb7+ Ra6 2. Cc5+ 8) 1. ... h5 2. axb6 Fd3#
- 3) 1. Tf1 Dxf1 2. Cg3+ 9) 1. Dg7+ Rc4 (1. ... Rd3 2. Fe4+; 1. ... Re3 2. Dg1+; 1. ... Rc5 2. Dg1+) 2. Fd5+
- 4) 1. Dc1+ Rb3 2. Db2+ Rc4 3. Db4# 10) 1. Fh3 Fh4 2. Te1+
- 5) 1. h6 Ff8 2. Fd5 11) 1. h8D+ Rxh8 2. Rg6
- 6) 1. Fh5 Fxh5 2. Txxh6 12) 1. Td1+ Rc8 2. Ta1
- 7) 1. Tc8+ Dxc8 2. bxc8D+ Txc8

49 *La finale de tours / La stratégie : A*

- 1) 1. Rf3 Td7 2. Re3 Tc7 3. Tc2 Re7(=) 1. ... Rf8 2. Tb7
 Rg7 4. d4 avec avantage (activer le roi.) 7) 1. Ta8 Rc2 2. Tc8+
- 2) 1. Td1 (1. h3 Tc1+ 2. Rh2 Ta1 3. Td5 est moins bon. La tour doit être derrière le pion passé) 8) 1. Rg4 (1. Txxg7 Rf3) 1. ... a6 2. Txxg7
- 3) 1. ... Td8 (1. ... Tc8 2. a4) 2. Te3 Td4 9) 1. e4 dxe4 2. Re8 Th8+ 3. f8D Txf8+ 4. Rxf8 Rb6 5. Txxh2 Rc5 6. Th4
- 4) 1. h6 Rxh6 (1. ... a4 2. hxxg7 a3 3. g8D+ Rxxg8 4. Tc8+) 2. Tc8 10) 1. Te2 (1. Txe3 Txb2) 1. ... Td3 2. Txe3
- 5) 1. ... Rd6 2. Txb5 Ta8 11) 1. ... b4 2. Rf2 a4
- 6) 1. Te7 (1. Rg6 Rf8 2. Th1 12) 1. b4

50 *La finale de tours / Vulnérabilité : A*

- 1) 1. c3 Tg4 2. Ta8# Rg3 3. Txd4 Rf2 4. Re5 Rxe2
- 2) 1. Rg7 Tf8 2. Te5+ Rd7 3. Rxf8+ 5. Re4 Rf2 6. Rd3 e2 7. Tf4+) 2. Th4#
- 3) 1. Tg7 Txxh6 (1. ... Txxg7 2. hxxg7 Rxb3 3. g8D+ Rxb2 4. Dc4) 2. Txb7+ 7) 1. ... e1D 2. Txe1 Rf2
- 4) 1. Rb7 Ta5 (1. ... Tc8 2. Td1+) 2. b4 axb3 3. Txa5 8) 1. Ta5 (1. Ta1 d4 2. Te1+ Rd5) 1. ... Td8!?! 2. Rxd8 Rxf5 3. Txd5+ Re4 4. Td1 f5 5. Te1+
- 5) 1. Rf6 Rxf3 (1. ... c1D 2. Tf5#; 1. ... Txf3 2. Th4#) 2. Th3+ 9) 1. Rf7 Te1 2. Th8#
- 6) 1. Th1 Td8 (1. ... Rf4 2. Th4+ 10) 1. Td3+ (1. c8C Txxh3=) 1. ... Rxd3 2. c8D
- 11) 1. Te7 (1. Tf7+ Re6 2. Tf6+

Re7 3. Tgx6 est mieux pour les Blancs) 1. ... Ta3+ 2. Te3 Txa7 3. Te5#
 12) 1. Re1 Th2 2. Ta2+ Rb4 3. c3+

51 La finale / Vulnérabilité : A

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Tg1+ Rd2 2. Rb3 | 7) 1. Tf5 Fg4 2. Tf4+ |
| 2) 1. Tb7 Fd4 2. Te7+ | 8) 1. Rf3 Fc7 2. Te8+ Rg7 3. Te7+ |
| 3) 1. Tf5+ Rg1 2. Te5 Fb5 3. Te1+ Ff1 4. Ta1 | 9) Dessin (Kasparov!) |
| 4) 1. Rc7 Fa6 (1. ... Fd7 2. Th6+) 2. Th6+ | 10) 1. Re3 Fh1 2. Tg1 Fe4 3. Tg5+ |
| 5) 1. Tf3 Fg4 (1. ... Fg2 2. Tg3+ ; 1. ... Fc8 2. Tf8+) 2. Tg3 | 11) 1. Tb8 Re7 2. Ta8! Re8 3. Rd6 |
| 6) 1. Re4 Fh2 2. Tg2 Fe5 3. Tg6+ | 12) 1. Rf6 Fb3 (1. ... Fa2 2. Ta5+ ; 1. ... Fe8 2. Tc8+) 2. Ta5+ Rb7 3. Tb5+ |

53 Le mat en deux / Coopération (♔♚) : A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Rc3 Ra3 (1. ... cxb4+ 2. Dxb4#) 2. Da6# | 8) 1. Da5 d5 2. Dc3# |
| 2) 1. f7 Rh7 2. Dh5# | 9) 1. Rd7 c3 2. De6# |
| 3) 1. Dc1 Ra5 2. Da3# | 10) 1. c4 Rb6 (1. ... d6 2. Db5#) 2. Db5# |
| 4) 1. Rc8 Rc6 2. Dc5# | 11) 1. Rf5 g5 (1. ... Rh6 2. Dh8#) 2. hxg6ep# |
| 5) 1. Rb6 e6 (1. ... e5 2. Dd7#) 2. Dc5# | 12) 1. Da3 Rc4 (1. ... e3 2. Db4#) 2. Dc5# |
| 6) 1. Dd2 Ra4 2. Db4# | |
| 7) 1. d3 Rb1 (1. ... Ra3 2. Da7# | |

54 Le mat en deux / Coopération (♔♚) : B

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Tb2 Ra6 (1. ... Ra4 2. Da7#) 2. Db6# | 8) 1. Rd5 Rf4 (1. ... Rd3 2. Tg3#) 2. Dg3# |
| 2) 1. Db8 Rc4 2. Tc6# | 9) 1. Dh3 Rd2 (1. ... Rb2 2. Db3#) 2. Dd3# |
| 3) 1. Rd3 Re5 2. Dg5# | 10) 1. Td1 Re2 (1. ... Rg2 2. Dd2#) 2. Dd2# |
| 4) 1. Db7 Rxh5 (1. ... Rf6 2. Th6#) 2. Dh7# | 11) Dessin |
| 5) 1. Td2+ Rf3 2. Dd3# | 12) 1. Dc2 Rh3 (1. ... Rf3 2. Tc3#) 2. Tc3# |
| 6) 1. Re4 Rd2 (1. ... Rf2 2. Dh2#) 2. Db2# | |
| 7) 1. Df7 Rc6 2. Ta6# | |

55 Le mat en deux / Coopération (♔♚) : C

- | | |
|------------------------|------------------------|
| 1) 1. Dg2 Rh5 2. Dg5# | 3) 1. Df5 Rg3 2. Ff2# |
| 2) 1. Ff1 Rxf1 2. Dd1# | 4) 1. Df4+ Rh5 2. Fe8# |

- | | |
|---------------------------------------|--------------------------------------|
| 5) 1. Dc7 Rb4 (1. ... Ra6 2. Fe2#) | 10) 1. Fc2 exf6 (1. ... d6 2. Df5# ; |
| 2. Dc5# | 1. ... Rxf6 2. Df5# ; 1. ... d5 2. |
| 6) 1. De7 Rb2 2. Da3# | Dxe7#) 2. Ff5# |
| 7) 1. Fa5 Rd7 2. De6# | 11) 1. De3 a4 (1. ... Ra4 2. Db3# ; |
| 8) 1. De8 Rf4 (1. ... Rh6 2. Dg6# ; | 1. ... c4 2. De8#) 2. Dxc5# |
| 1. ... Rh4 2. Dh5#) 2. De3# | 12) 1. Ff8 d4 (1. ... b5 2. Rd7#) 2. |
| 9) 1. Df2 h5 (1. ... Rh5 2. Ff3# ; 1. | Re6# |
| ... Rh3 2. Fe6#) 2. Fe6# | |

56 *Le mat en deux / Coopération* (♙♘) : D

- | | |
|------------------------------------|--------------------------------------|
| 1) 1. Df6 Rh5 (1. ... Rh3 2. Dh4#) | 6) 1. Dg8 Re5 2. Dd5# |
| 2. Dg5# | 7) 1. Da4 Rd3 2. Dc2# |
| 2) 1. Dh3+ Rg1 2. Cf3# | 8) 1. Cb7 Rd5 2. De4# |
| 3) 1. Rb3 Rd1 (1. ... Rxb1 2. | 9) 1. Ce5+ Re3 2. Df2# |
| Df1#) 2. Df1# | 10) 1. Cd5 Ra6 (1. ... b6 2. Dxb6#) |
| 4) 1. Cg2 Rf5 (1. ... Rh6 2. Dh4#) | 2. Db6# |
| 2. Df4# | 11) 1. Ce6+ Rh5 (1. ... Rf5 2. Df4#) |
| 5) 1. Df1 Rg3 (1. ... Rh1 2. Cf3#) | 2. Dh2# |
| 2. Dh3# | 12) 1. Cd2 c4 2. Dd6# |