

Étape 3 plus

2 - Protection rayons X: A

- 1) 1. ♖xb6+ ♗xb6 2. ♗xb6
- 2) 1. ♕d5+ cxd5 2. ♗xd5#
- 3) 1. ♗g7+ (1. f7+ ♗xb2+ 2. ♖xb2 ♖xf7) 1. ... ♖xg7 2. fxg7#
- 4) 1. ♗xb7+ ♗xb7 2. ♕xb7#
- 5) 1. ♕xc5+ (1. ♗d3 ♗xd3) 1. ... ♕xc5+ 2. ♗xc5+
- 6) 1. ♗a4 bxa4 2. ♕xa4#
- 7) Dessin
- 8) Dessin
- 9) 1. ♗a8+ ♗xa8 2. ♗xa8#
- 10) 1. ♗f7
- 11) 1. ... ♗xc3+ 2. ♕xc3 ♕xc3+
- 12) 1. ♗xb6+ ♕xb6 2. ♗xb6+

3 - Protection rayons X: B

- 1) 1. ♕e6+
- 2) 1. ... ♗e2+
- 3) 1. ... d4
- 4) 1. ♗c4+
- 5) 1. ♕e2+ ♗xe2+ 2. ♗xe2
- 6) 1. ♖b6 ♗xb6 2. ♗xb6
- 7) 1. ... c5 2. ♖c6 (2. ♗xa5 ♕xa5) 2. ... cxb4
- 8) 1. ... ♖g3+ 2. ♖g1 (2. ♗xg3 ♗xf1+ 3. ♕xf1 ♗xg3) 2. ... ♖xf1
- 9) 1. ♕f7
- 10) 1. ♗g6+ ♗xg6 (1. ... ♖h8 2. ♗xg4) 2. hxg6+
- 11) 1. ... ♖xf2
- 12) 1. ♖h5+ (1. ♗xc5 ♗h4+)

4 - Protection rayons X: C

- 1) 1. ♗d8+ ♗xd8 2. ♗xd8+ (éliminer la défense: dévier+matériel)
- 2) 1. ... ♖xh3+ 2. ♖h2 ♗xg4 (éliminer la défense: prendre+matériel)
- 3) 1. ... ♖f3+ (1. ... ♗xf4? 2. gxf4 ♖f3+ 3. ♖g2) 2. ♖h1 ♗xf4 (attaque à la découverte)
- 4) 1. ♗a5 ♗c7 2. ♗a8 ♗cxb7 3. ♗xb8+ (encaisser le pion passé)
- 5) 1. ♗a8+ ♖g7 2. ♗d8 (défendre contre le mat)
- 6) 1. ♗xd3 ♗xd3 2. ♗xd7 (l'attaque rayons X)
- 7) 1. ♗e1 ♕xe1 2. ♗xe1 (2. ♗xe1) (défendre contre le mat)
- 8) 1. ... ♕f3 2. ♗4xf3 ♗hxf3 3. ♗xf3 ♗xf3+ (menacer le mat)
- 9) 1. ♖xg6+ (1. ♗xf6+? ♗xf6 2. ♖xg6+ ♗xg6 3. ♗f8+ ♗g8) 1. ... hxg6 2. ♗xf6+ (l'attaque à la découverte)
- 10) 1. ... ♗h6+ 2. ♖g1 ♗xc1+ 3. ♗xc1 ♗xc1+ (double attaque: dame)
- 11) 1. ... ♗c1+ 2. ♖b1 (2. ♗xc1 ♗xc1+ 3. ♖b1) 2. ... ♗xb1+ 3. ♗xb1 ♗xb1# (mat)
- 12) 1. g4+ ♖g5 2. ♗e5+ (chasser e mat)

5 - Exploiter les pièces clouées: A

- 1) 1. ♗xf7 ♗xf7 2. ♗xe8+ (éliminer la défense: prendre+matériel)
- 2) 1. ... ♖g3 2. ♗e3 ♗xe3 3. ♕xe3 ♖xf1 (l'attaque double: cavalier)
- 3) 1. ♕g4+ ♗xg4 2. ♗xg4+ (l'attaque double: fou)
- 4) 1. ♖c5+ ♖c8 2. ♗g4+ (l'attaque double: cavalier)
- 5) 1. ... ♗e4+ 2. ♕e2 ♗xb1 (l'attaque double: dame)

- 6) 1. b4 (enfermer)
- 7) 1. ♖f5 ♗a7 2. ♘h6# (l'attaque double: cavalier)
- 8) 1. ♗g5+ ♘h8 2. ♗xg3 (2. ♙xf6+) (l'attaque double: dame)
- 9) 1. g4+ ♘xg4 2. ♗xg6+ (éliminer la défense: dévier+matériel)
- 10) 1. f4 (1. ♙d6? ♚a5) (enfermer)
- 11) 1. ♘g6+ (1. ♘c6 ♙xf4+ 2. ♗xf4 ♚c8) 1. ... fxg6 2. ♙xg8 (l'attaque double: cavalier)
- 12) 1. ♘xd6+ ♚xd6 2. ♚xc4 (éliminer la défense: dévier+matériel)

6 - Exploiter les pièces clouées: B

- 1) 1. ♙a5 (enfermer)
- 2) 1. ... b5 2. cxb6 ♚xc4 (l'attaque double: pion)
- 3) 1. ... ♗xf3 2. gxf3 (2. ♚xf3 ♚d1#) 2. ... ♚xd3 (éliminer la défense: prendre+matériel)
- 4) Dessin
- 5) 1. ... ♚d3 2. ♗xe4 ♘xb3+ (l'attaque double: tour)
- 6) 1. g4+ (1. ♗f7+? ♙g6) 1. ... ♘h6 2. gxf5 (l'attaque double: pion)
- 7) 1. ... ♘e5 2. ♙xf7+ ♚xf7 (l'attaque double: cavalier)
- 8) 1. ... ♙f3 2. ♗g5 ♗xg5 en 3. ♙xg5 ♙xe2 (l'attaque double: fou)
- 9) 1. ... ♗g5 2. ♗e2 ♗xe3 ou 2. ... ♙xe3+ (l'attaque double: dame)
- 10) 1. ♙d4 (enfermer)
- 11) 1. ... ♚xf3 2. ♗xf3 ♗xa2 (éliminer la défense: dévier+matériel); surcharge)
- 12) 1. ... ♗d1+ 2. ♘g2 (2. ♙xd1 ♚g1#) 2. ... ♗xg4+ (2. ... ♚xg4+? 3. ♘h3) (l'attaque double: dame)

7 - Exploiter les pièces clouées: C

- 1) 1. ... ♘xf3+ 2. ♗xf3 ♙xe4 (1. ♚d8+ ♘e7 2. ♗xc7+ ♚xc7 3. ♚xh8)
- 2) 1. ... ♗e3+ 2. ♘b1 ♚xc3 (2. ... ♗xg5? 3. ♚xc8) 3. bxc3 ♗xg5 (l'attaque double: dame)
- 3) 1. ♘xd6+ ♘d8 2. ♘xc4 (l'attaque double: cavalier)
- 4) 1. ... ♘xg3+ 2. ♘g1 (2. fxg3 ♚xf1+) 2. ... ♗xg2+ 3. ♘xg2 ♘xf1 (l'attaque double: cavalier)
- 5) 1. ♘xb7+ ♘e8 (1. ... ♚xb7 2. ♚c8#) 2. ♘xd6+ (l'attaque double: cavalier)
- 6) 1. ♙g4 (enfermer)
- 7) 1. ... ♚d3 2. ♘h2 ♚xc3 (l'attaque double: tour)
- 8) 1. ♙e2 (enfermer)
- 9) 1. c4 (1. ♘d6 ♘c3) (l'attaque double: pion)
- 10) 1. ♚d8+ ♘e7 (1. ... ♚xd8 2. ♗xc7 - dévier+matériel) 2. ♗xc7+ ♚xc7 3. ♚xh8 (échec rayons X)
- 11) 1. ♙e7 ♚xd1 2. ♙xd1 (l'attaque double: fou)
- 12) 1. ... ♗h5+ 2. ♚h3 ♗xe2 (dévier+matériel)

8 - Exploiter les pièces clouées: D

- 1) 1. ♘g5 fxg5 (1. ... ♚xh3 2. ♚xe8+) 2. ♚xe3 (l'attaque à la découverte)
- 2) 1. ... ♙b3 (1. ... ♙f3? 2. ♚b1+ ♘c6 3. ♙g5) 2. ♚b1 ♚xd2+ 3. ♘g1 ♚d1+ (3. ... c4) (chasser+matériel)
- 3) 1. ♙e4 (enfermer)
- 4) 1. ... ♗f3 2. ♚xg5 (2. g3 ♚xd5) 2. ... ♗d1# (l'attaque double: dame)
- 5) 1. ♚h6 ♗e7 (1. ... ♗xh6 2. ♘f7#) 2. ♘g6# (éliminer la défense: dévier+mat)
- 6) 1. ... ♚d3 2. cxd3 (2. ♗e2 ♘xb3+ 3. ♘b1 ♘d2+) 2. ... ♘xb3+ (l'attaque double)
- 7) 1. ♘c5 ♗xd3 (1. ... ♗xc5 2. ♗xd8+) 2. ♘xd3 (3. ♙xd3? b6) (sauver une pièce)
- 8) 1. ... ♙e4 (enfermer)
- 9) 1. ... ♚g4 (l'attaque double)
- 10) 1. ... ♙c3 2. ♘xc3 (2. bxc3 ♚b1+) 2. ... ♚xd2 (l'attaque double: fou)
- 11) 1. ... ♚xb5 2. ♚a8+ ♘f7 3. ♗a7+ ♚b7 (3. ... ♘f6? 4. ♚f8+) (éliminer la défense: dévier+matériel)
- 12) 1. ... ♚f3 (2. gxf3 ♗g1#) (enfermer)

9 - Le mat en deux / Pièces clouées: A

- 1) 1. ... ♘g3+ 2. hxg3 ♗h3#

- 2) 1. ... ♖h4+ 2. gxf4 ♗h3#
- 3) 1. ... ♖xg5+ 2. fxg5 ♗g4#
- 4) 1. ... ♗g5+ (1. ... ♗xg4+ 2. ♖xg4!) 2. hxg5 ♖h8
- 5) 1. ♗f4+ g4 (1. ... gxf4 2. ♗f6#) 2. ♗xg4#
- 6) 1. b4+ cxb3 2. c4#
- 7) 1. ♗e8+ ♗xe8 2. ♖xe8#
- 8) 1. ♗g6+ ♗xg6 2. ♖xg8#
- 9) 1. ♗xh6+ ♗xh6 2. ♖h7#
- 10) 1. ... ♗f3+ 2. gxf3 ♖g1#
- 11) 1. ♗d7 ♖xd7 2. ♖f8#
- 12) 1. ♗d4# cxd4 2. a4#

10 - La finale de pions : Pion-tour: A

- 1) 1. ... ♗d6 2. ♗g5 ♗e7 3. ♗g6 ♗f8 4. h4 (4. ♗h7 ♗f7) 4. ... ♗g8
- 2) 1. ... ♗c6 2. ♗b8 ♗b5
- 3) 1. ... f4 2. gxf4 gxf4 3. ♗xf4 ♗h5
- 4) 1. ... a5 2. ♗b6 ♗e6 3. ♗xa5 ♗d7 4. ♗b6 ♗c8
- 5) 1. ... h3 2. gxf3 ♗g7
- 6) 1. ... ♗f3 (1. ... ♗d3 2. ♗d5 ♗c3 3. ♗c6 ♗b4 4. ♗b7) 2. ♗d6 (2. ♗d5 ♗f4 3. ♗c6 ♗e5 4. ♗b7 ♗d6 5. ♗xa7 ♗c7) 2. ... ♗e4 3. ♗c6 ♗e5 4. ♗b7 ♗d6 5. ♗xa7 ♗c7
- 7) 1. ♗b5 ♗d6 2. ♗b6 ♗d7 3. ♗b7
- 8) Dessin
- 9) 1. ♗e5 ♗d3 2. ♗d5 ♗c3 3. ♗c5
- 10) 1. ♗c6 (1. ♗c7 ♗c5 2. ♗b7 ♗d6 3. ♗xa7 ♗c7) 1. ... ♗a5 (1. ... ♗c4 2. ♗b7 ♗c5 3. ♗xa7 ♗c6 4. ♗b8) 2. ♗b7
- 11) 1. a6 (1. ♗b7 ♗c5 2. ♗xa7 ♗c6)
- 12) 1. ♗f3 ♗e1 2. ♗g4 ♗e2 3. ♗xh4 ♗f3 4. ♗g5

11 - La finale de pions : Pion-tour: B

- 1) 1. a6 (1. ♗b5 ♗d7 (1. ... c5 2. a6 ♗c7)) 1. ... ♗c6 2. ♗a5
- 2) 1. ♗g6 (1. h4? ♗f5 2. h5 ♗f6 3. h6 ♗f7; 1. ♗h6? ♗f5) 1. ... ♗f4 2. h4 ♗g4 3. h5
- 3) 1. ... c4 (1. ... ♗c3 2. ♗xc5 ♗xb3 3. ♗b5 ♗c3 4. ♗xa5) 2. bxc4 ♗xc4 3. ♗xa5 ♗c5
- 4) 1. ... ♗f8 (1. ... ♗f7 2. ♗xh7)
- 5) 1. ♗f2 (1. ♗f1 h3 2. ♗f2 ♗h2 3. ♗xf3 ♗g1) 1. ... ♗h2 (1. ... h3) 2. ♗xf3 ♗g1 3. ♗g4
- 6) 1. ♗f5 (1. ♗f4 h3 2. gxf3 ♗d6 3. ♗f5 ♗e7 4. ♗g6 ♗f8) 1. ... h3 2. gxf3 ♗d7 3. ♗g6 ♗e8 4. ♗g7 ♗e7 5. h4
- 7) 1. a4 (1. ♗f4 ♗xa3 2. ♗e3 ♗xa2 3. ♗d2 ♗b2) 1. ... ♗xa2 2. ♗f4 ♗b3 3. ♗e3 ♗xa4 4. ♗d2 ♗b3 5. ♗c1
- 8) 1. a4+ ♗xa4 2. ♗c2 (2. ♗c1 ♗b5 3. ♗d2 ♗c4 4. ♗e3) 2. ... ♗b4 3. ♗d3
- 9) 1. a3 (1. ♗e5 b4 2. ♗f5 ♗f8 3. ♗e6 ♗e8 4. ♗d5 ♗f7 5. ♗c4) 1. ... ♗f8 2. ♗e6 ♗e8 3. ♗d6 (3. f7+ ♗f8=)
- 10) 1. ... ♗c7 (1. ... ♗c8? 2. a6 ♗c7 3. ♗a7 ♗xc6 4. ♗b8) 2. ♗a7 ♗xc6 3. a6 ♗c7 ♗b8) 2. ♗b7
- 11) 1. a4 (1. ♗b3 ♗a1 2. ♗b4 ♗xa2) 1. ... bxa4 2. a3 ♗c1 3. ♗b4 ♗c2 4. ♗xa4 ♗c3 5. ♗b5
- 12) 1. ... ♗a4 2. ♗c2 ♗b4 3. ♗b1 ♗b3 (3. ... ♗c3 4. ♗a2 ♗d3 5. ♗xa3 ♗e3 6. ♗b2 ♗f3 7. ♗c2 ♗xg3 8. ♗d2 ♗xh4 9. ♗e1 ♗g3 10. ♗f1) 4. ♗a1 a2

12 - Coup intermédiaire: A

- 1) 1. ♗xf6 ♖xd1 2. ♗xg7+ ♗xg7 3. ♗axd1
- 2) 1. ♗e1 ♗xe1 2. ♗xf5+ ♗g7 3. ♗xe1
- 3) 1. ♗xc6 ♖xd1 (1. ... ♖xc6 2. ♗xe7) 2. ♗xe7+ ♗h8 3. ♗xd1
- 4) 1. ♖d4 ♖xd4 2. ♗xb8+ ♗g7 3. exd4
- 5) 1. ... ♗xe5 2. ♗xd8 ♗xf3+ 3. gxf3 ♗xd8
- 6) 1. e5 ♖xb3 (1. ... ♗f1 2. ♖xe6) 2. exf6+ ♗xf6 3. ♗xb3

- 7) 1. ♖xc7 ♖xc7 (1. ... ♖xe3 2. ♖xc8+ ♙xc8 3. fxe3) 2. ♖xe8+
- 8) 1. ♖xd5 ♗xg3 2. ♖xd8+ ♖xd8 3. fxg3
- 9) 1. ♗b5 ♗xb5 (1. ... ♗c7 2. ♗e8#) 2. ♙xd6+ ♚g8 3. axb5
- 10) 1. ... ♖xe3 2. ♗xg6 ♖xe1+ 3. ♖xe1 hxg6
- 11) 1. ... ♙f3 2. ♖xd8 (2. ♖f2 ♙xf2) 2. ... ♙xe2+
- 12) 1. ♜a4 ♜xa4 (1. ... ♖xh7 2. gxh7+ ♚xh7 3. ♜xb6) 2. ♖xd7 ♜c3+ 3. ♚d3

13 - Coup intermédiaire: B

- 1) 1. ♖g4 ♖xg4 2. ♙xd5+
- 2) 1. ♗e7
- 3) 1. ♗f3 ♗xf3 2. ♙xc5+ ♚g8 3. gxf3
- 4) 1. ... ♖xe3 2. ♗xe6 ♖e1+
- 5) 1. ♗f3 ♗xf3 2. ♖xb8+
- 6) 1. ♖a4
- 7) 1. ... ♗c5 2. ♗xc5 ♖xe1+ 3. ♚g2 bxc5
- 8) 1. g5 hxg5 2. hxg5 ♖xd8 3. gxf6+ ♚xf6 4. ♜xd8
- 9) 1. ... ♖c1 2. ♚f2 (2. ♗xb6 ♖xd1+ 3. ♚f2 axb6) 2. ... ♖xd1
- 10) 1. ♗d4 ♗e7 (1. ... ♗xd4 2. ♖xe8+ ♚h7 3. ♜xd4) 2. ♖xe8+ ♗xe8 3. ♗xb6
- 11) 1. ♖b6+ ♖xb6 2. ♜xc5+ ♚c6 3. axb6
- 12) 1. ♜c7 ♜xc7 (1. ... ♖b6 2. ♜xe6+) 2. ♗xd4+ ♗xd4 3. ♖xc7+

14 - Coup intermédiaire: C

- 1) 1. ♙h7+ (1. c4? ♙xe4) 1... ♚h8 2. c4
- 2) 1. ♙xh7 ♗xh4 2. ♙g6+ ♚d7 3. ♙xh4
- 3) 1. ♖e4+ (1. ♙xa2? ♖c2+ 2. ♚f3 ♖xa2) 1. ... ♚f8 2. ♙xa2 ♖c2+ 3. ♖e2
- 4) 1. ♙b2 (1. ♙xf6 ♙e6 2. c3 exf6) 1. ... ♗b4 2. ♗xb4 cxb4 3. ♙xf6
- 5) 1. ♖f3+ (1. ♖c6+? ♚e5 2. ♜xd1 b2+ 3. ♖c3 b1♗) 1. ... ♚e5 2. ♜xd1
- 6) 1. h4 ♜xh4 (1. ... ♙xb1 2. ♙g5#) (1. ... g5 2. ♙xg5+ ♚g6 3. ♖xb2) 2. ♖xb2
- 7) 1. ♚g1 (1. ♜xa6 ♜e3) 1. ... ♖b2 2. ♜xa6
- 8) 1. Tc1 (1. Kxe2? Dxb2+) et après 1. ... Txe3 suit 2. Tc8#
- 9) 1. ♜xf5+ (1. ♖xc6? ♜h4+) 1. ... exf5 2. ♖xc6
- 10) 1... g5 (1. ... ♗xf6 2. ♖f4)
- 11) 1. ... ♙d5 (1. ... ♖xe3 2. ♖xd8+ ♚h7 3. ♖xe3) 2. f3 ♖xe3
- 12) 1. ... d5 (1. ... exf4 2. ♗xe4) (1. ... f5 2. dxe5 dxe5 3. ♙g3)

15 - Coup intermédiaire: D

- 1) 1. ♙c5 (1. ♙xg7+? ♚xg7 2. ♖xe7 ♖xd1 3. ♚xd1 ♖c8) 1. ... ♖xd1 (2. Txc5 coûte une qualité) 2. ♙xe7+ ♚g8 3. ♚xd1
- 2) 1. ♜xd5 ♗xd2 2. ♜xe7+ ♚h8 3. ♙xd2
- 3) 1. ♙f5 ♗xd4 (1. ... ♙xf5 2. ♗xd2) 2. ♙xe6+ ♚g7 3. ♙xd4
- 4) 1. d6 ♗xf5 2. dxe7+ ♚xe7 3. gxf5
- 5) Dessin
- 6) Dessin
- 7) 1. ♜e5 ♗xe2 2. ♜xd7+ ♚g7 3. ♖3xe2
- 8) 1. ♖xc5 (1. ♖xh5+ gxh5+ 2. ♚f1 ♗xb3) 1. ... ♗xb3 2. ♖xc7+ ♚h6 3. axb3
- 9) 1. ... ♙g4 2. ♗xd6 ♙xf3+ 3. ♖g2 ♙xg2+ 4. ♚g1 ♖xd6
- 10) 1. ... ♜d4 (1. ... ♜f4 2. ♗e3) 2. ♗xf6 ♜xe2+ 3. ♚h1 ♙xf6
- 11) 1. ... ♖d1 2. ♗xc6 ♖xe1+ 3. ♚h2 bxc6
- 12) 1. ♙f1 ♙xf1 2. ♖xh7+ ♚f6 3. ♖xf1

16 - Coup intermédiaire: E

- 1) 1. ♜f6 ♖xd2 (1. ... ♖xh2 2. ♚xh2 ♖xd2 3. ♜h5+) 2. ♜xh5+
- 2) 1. ♖b8 (1. ♖xf5? ♗c8) 1. ... ♗xe2 2. ♖xf8+

- 3) 1. ... ♕c5 (1. ... ♕xf4? 2. ♖d5) 2. ♗xd8 ♕xe3#
- 4) 1. ♗xc6 (1. ♗g6? hxg6+) 1. ... ♗xf4 2. ♗xe7+ ♖f8 3. gxf4
- 5) 1. ♗e6 (1. ♗b3? ♗cd5) 1. ... ♕xe6 (1. ... ♗xd2 2. ♗xc5+) 2. ♗xd8
- 6) 1. ♕xf5 ♗xe2 2. ♕xd7+ ♖xd7 3. ♗xe2
- 7) 1. ... ♗e5 (1. ... ♗c5 2. ♗xf7+) 2. ♗xd8 ♗xd3+
- 8) 1. ... d3 2. ♕xg7 dxe2 3. ♗xe2 ♖xg7
- 9) 1. ♗e4 ♗xc3 2. ♗xe8+ ♖g7 3. bxc3
- 10) 1. ♗g6+ ♕xg6 2. ♗xg8+ ♖xg8 3. ♗xe7
- 11) 1. ♗b8 (1. ♗e5? ♗d4 2. ♗xc7 (2. ♗xg6+ hxg6 3. ♗xc7 ♗xe4) 2. ... ♗xe5) 1. ... ♗d4 (1. ... ♗xc3 2. ♗xd7+ ♗xd7 3. ♗xc3) 2. ♗xc7
- 12) 1. ... ♗e2 (1. ... ♗xf4 2. ♗xg6 fxg6 (2. ... ♗xf1+ 3. ♗xf1) 3. ♗xf4+) 2. ♗xg6 ♗xg2+ 3. ♖h1 ♗xd2+

17 - L'ouverture / La tactique: A

- 1) 1. a3 (enfermer)
- 2) 1. ♕d6 (Le clouage)
- 3) 1. ♗e3 (l'attaque double: deux pièces)
- 4) 1. ... ♗d7 (enfermer)
- 5) 1. d6 (1. ♗xe5 f5) 1. ... ♕b7 (1. ... ♗c6 2. ♗xe5) 2. ♗xe5+ (l'attaque à la découverte)
- 6) 1. ♗essin
- 7) 1. ♗xd5 (une pièce clouée n'est pas un bon défenseur)
- 8) 1. ... f5 (attaque contre une pièce clouée)
- 9) 1. ... f5 (enfermer)
- 10) 1. ... ♕xh3 2. ♕xh3 ♗xf2# (éliminer la défense: prendre+mat)
- 11) 1. ♕h6 (menacer le mat)
- 12) 1. ... ♗d4 (menacer le mat)

18 - L'ouverture / La tactique: B

- 1) 1. ♕f5 (éliminer la défense: chasser+matériel)
- 2) 1. ♗b5 ♗g6 2. ♗c7+ (l'attaque double: cavalier)
- 3) 1. ♗b5 ♗c5 2. ♕xb7 (l'attaque à la découverte)
- 4) 1. ♕e3 (l'attaque à la découverte)
- 5) 1. ♗xb4 (une pièce clouée n'est pas un bon défenseur)
- 6) 1. c4 (enfermer)
- 7) 1. ♗c6 (enfermer)
- 8) 1. ♕c4 (menacer le mat)
- 9) 1. ♗xg4 (une pièce clouée n'est pas un bon défenseur)
- 10) 1. b4 (enfermer)
- 11) 1. ... ♗c5 (menacer le mat)
- 12) 1. ♕xc5+ ♗xc5 2. ♗d8 (éliminer la défense: dévier+mat)

19 - L'ouverture / La tactique: C

- 1) 1.b4 (éliminer la défense: chasser+matériel)
- 2) 1. ... b5 (enfermer)
- 3) 1. ♗b3 (menacer le mat)
- 4) 1. ♗e2 ♕g6 2. ♗d6# (l'attaque double: deux pièces)
- 5) 1. ... ♗d4 (éliminer la défense: dévier+mat)
- 6) 1. ♗g5 (l'attaque à la découverte)
- 7) 1. ♗e1+ (l'attaque double: dame)
- 8) 1. ♗a5 (enfermer)
- 9) 1. ... ♗f4 (1. ... ♗e3 2. g3) (menacer le mat)
- 10) 1. ♗ed4 (enfermer)

- 11) 1. h3 (enfermer)
- 12) 1. ♔h3 ♖f6 2. ♔xc8 (l'attaque double: l'attaque rayons X)

20 - L'ouverture / La tactique: D

- 1) 1. ♘c4 ♗a6 2. ♘d6+ (l'attaque double: cavalier)
- 2) 1. ♔xf6 ♗xb5 2. ♘xb5 (éliminer la défense: prendre+matériel)
- 3) 1. ... ♗c6 (menacer le mat)
- 4) 1. ... ♘e7 (enfermer)
- 5) 1. ♗e1 ♗f6 2. ♗e8# (Le clouage)
- 6) 1. ... b5 2. ♔b3 c4 (enfermer)
- 7) 1. ... ♔xf3 2. ♗xf3 ♗xg5 (éliminer la défense: prendre+matériel)
- 8) 1. ... d3 (l'attaque à la découverte)
- 9) 1. ♗h5 (1. ♘g6+ hxg6 2. ♗f3) (menacer le mat)
- 10) 1. ... ♔f8 (enfermer)
- 11) Le point noir doit disparaître. 1. e6 (attaque contre une pièce clouée) Le meilleur coup noir est 1. ... g6
- 12) 1. ♔d5 (enfermer)

21 - L'ouverture / La tactique: E

- 1) Dessin
- 2) Dessin
- 3) 1. ... ♔a6 (enfermer)
- 4) 1. ♘b6+ (enfermer)
- 5) 1. ♔e4 (enfermer)
- 6) 1. ♗f4 ♘h5 2. ♗xf7#
- 7) 1. ♘a4 (enfermer)
- 8) 1. ♗e6 (menacer le mat)
- 9) 1. ♘b1 (l'attaque à la découverte)
- 10) 1. ♘d4 ♗b8 2. ♘c6 (l'attaque à la découverte)
- 11) 1. ♗d2 (enfermer)
- 12) 1. ♘e5 (attaque contre une pièce clouée)

22 - L'ouverture / La tactique: F

- 1) 1. ♔b3 (enfermer)
- 2) 1. ♔d5 (l'attaque double: l'attaque rayons X)
- 3) 1. ... ♗g5 (menacer le mat)
- 4) 1. ... ♘e3 (enfermer)
- 5) 1. ♘e6+ (l'attaque double: cavalier)
- 6) 1. ♘f4 (éliminer la défense: chasser+mat)
- 7) 1. ♗d2 ♗xd2 (1. ... ♗c5 2. ♗ac1) 2. ♘c7# (éliminer la défense: dévier+mat)
- 8) 1. ♘h4 (l'attaque à la découverte)
- 9) 1. c3 ♗b6 2. ♘xf6+ (éliminer la défense: chasser+matériel)
- 10) 1. ... ♔g4 (clouez)
- 11) 1. ♘a4 (menacer le mat)
- 12) 1. ... ♘xd5 (l'attaque à la découverte)

23 - Le plan à court terme / Exploiter la vulnérabilité: A

- 1) 1. ... ♗f4 2. ♘f1 ♗xc4
- 2) 1. ♘b5
- 3) 1. ♘g5
- 4) 1. ♘g5 ♔g4 2. ♔xf7+
- 5) 1. ♗d4
- 6) 1. ... ♘b6
- 7) 1. ♘g5

- 8) 1. ♖h5
- 9) 1. ... ♗a4 2. e5 (2. c4 ♗xc4) 2. ... ♜fxd5
- 10) 1. ♗f3
- 11) 1. ♙a5
- 12) 1. ♙c4 ♖f7 2. ♜h6+; 1. ... g6 2. ♜h6+ ♙g7 3. ♙xe6

24 - Le plan à court terme / Augmenter l'activité: A

- 1) 1. ♙g4 ♗e7 2. ♗f5
- 2) 1. ... ♙d7 (sur h5, le fou n'a nulle part où aller pour l'instant.)
- 3) 1. ... ♖ae8 (aussi 1. ... ♜g4 gagne; 2. hxg4 ♙xf2+) 2. ♗d2 ♖xe1+ 3. ♗xe1 et 3. ... ♜g4 est fort.
- 4) 1. ... ♙c6 et après 2. ♜c4 ♙xf3 pour démolir la structure des pions blancs.
- 5) 1. ... ♗d4 (non seulement active la dame mais aussi conquiert la ligne a) 2. ♖xa8 ♖xa8 2. ♗d2 ♖a4 3. ♖b1 et maintenant ♖a3 menacé f5.
- 6) Dessin
- 7) 1. ... ♜c6 (1. ... ♖d5 2. ♙f4) prépare la pression sur d4 avec ♖d7 et ♖ed8.
- 8) 1. ... ♗xd6 2. ♜c4 ♗e8 et c'est mieux que 1. ... ♙xd6 2. ♜c4 ♙e7 3. ♗g4
- 9) 1. ♜b6+ en route vers d5
- 10) 1. ♜h4 ♖ad8 (1. ... g6 2. f4 ; 1. ... ♗d8 2. f4 h6 3. fxe5) 2. ♜f5 ♗d7 3. ♙xf6
- 11) 1. ♙c5 la dame noire doit partir et le roque est empêché (1. ... ♗xc5 2. ♗d8#)
- 12) 1. ♙g4 ♖fe8 2. ♙e6+

25 - Le plan à court terme / Augmenter l'activité: B

- 1) 1. ♙xe5. La diagonale du fou doit rester ouverte.
- 2) 1. ♙g2. Après un échange sur c1 les Blancs doit reprendre avec une tour.
- 3) 1. ... ♜d4. Forcez tôt ou tard (le mieux le plus tard!) un affaiblissement.
- 4) 1. f4. Pour activer la tour f1.
- 5) 1. ... e5. Autrement ♜e5.
- 6) 1. d5 exd5 2. ♗xd5. Pour activer la dame.
- 7) 1. ... ♙h5. Maintenir la tension.
- 8) 1. ... axb6 (1. ... ♜xb6 2. ♙b3) 2. ♙b3 ♜c5. Le pion a4 est faible et peut être attaqué maintenant.
- 9) 1. ♗g3 suivie par f4. Mal est 1. ... ♜xe5 (ou 1. ... ♖xe5) 2. ♜f6+.
- 10) 1. ... ♜e5 (1. ... ♜b4 2. cxb4 ♙xf3 3. ♗c3+). Les Noirs changent les fous.
- 11) 1. ♖c1. Les Noirs ne peuvent pas couvrir ♜c6: 1. ... ♖c8 2. ♙g4.
- 12) 1. ... e4. Le fou sur f3 doit rester en poste actif.

26 - Le plan à court terme / Structure de pions: A

- 1) 1. c4. Résoudre un pion double.
- 2) 1. ... c4 2. ♙xc4 ♙xa4. Résoudre un pion double et en même temps échanger le dangereux pion passé a.
- 3) 1. ♜c5+ ♜xc5 2. dxc5. Résoudre un pion double et faire un duo.
- 4) 1. hxg3. Prendre vers le centre.
- 5) 1. ... cxb6 (1. ... axb6 2. a4). Prévenir que les Blancs obtiennent un pion passé a.
- 6) 1. c4. Résoudre un pion double.
- 7) 1. ♗d4 ♗xd4. Résoudre un pion double.
- 8) 1. d4. Résoudre un pion le pion arriéré.
- 9) 1. ... c3 2. bxc3 ♙e4. Séparer les pions blancs et résoudre le propre double pion.
- 10) 1. ♖c3 ♖xc3 2. bxc3. Résoudre un pion double.
- 11) 1. ... b6 2. cxb6 (2. ♜h2 bxc5) 2. ... ♙xb4. Attaquer le pion b4.
- 12) 1. ♜f5 ♖d8 (1. ... ♙xb2 2. ♜e7+) 2. ♙xf6. Délivrer les Noirs un pion double.

27 - Le plan à court terme / Mix: A

- 1) 1. ♙b3 (1. ♜ec3 ♜xd5 2. exd5 ♗e8)
- 2) 1. ♜e4
- 3) 1. ♖e1 (1. ♗d4 ♗e5 2. ♗d2 ♗d5) 1. ... ♗f7 2. ♗d4

- 4) 1. ♖f6+ ♘xf6 2. ♘xf6
- 5) 1. g4 fxg4 (1. ... f4 2. ♗xe4 ♗d5) 2. ♖xg4 (2. hxg4)
- 6) 1. ... ♗e4 2. ♖d3 ♗xc3 3. bxc3 ♗d7 4. a4 ♗c5 5. ♖c2 ♘e4
- 7) 1. 0-0-0 (1. 0-0 ♗xc2 2. ♖ad1 ♗d4)
- 8) 1. ... b6 2. ♗h3 ♘a6+ (*Porath-Pomar, München 1958*)
- 9) 1. ♗xf6+ gxf6 2. h4
- 10) 1. ♗a4 (1. b6 cxb6 2. ♗a4 e4 3. ♗xb6 ♘d4) 1. ... b6 2. d6 cxd6 3. ♗xb6
- 11) 1. ♘c3 ♖h4 2. d7 ♖xd7 3. ♖b1
- 12) 1. ... h5 2. gxh5 ♖xh5

28 - *Le plan à court terme / Exploiter la vulnérabilité: B*

- 1) 1. ♖f4 ♗f5 2. g4
- 2) 1. ♖d8 ♗a6 (1. ... ♗d7 2. ♖xd7) 2. ♖f6
- 3) 1. ♖d3 ♖c7 2. ♖xb3 (2. ♗d6+)
- 4) 1. ♘e4 (1. ♘xg7 ♗xg7; 1. f4 ♘d7) 1. ... ♗f7 2. ♘xg7
- 5) 1. ... ♗g5
- 6) 1. ♖f1 f5 2. ♘xb5 ♘xb5 3. ♖xf5+
- 7) 1. c3 ♖fd8 (1. ... dxc3 2. ♖xc3) 2. cxd4 cxd4 3. ♗xd4 ♗g4+ 4. hxg4 ♖xd4 5. ♗e3
- 8) 1. ♖d2 ♘f8 2. ♘xc5
- 9) 1. ♖b2
- 10) 1. ... ♘c5
- 11) 1. ♖d2 ♘c7 2. ♖h6
- 12) 1. ♖d5 ♗e7 2. ♖xc5

29 - *Menacer le mat / Faire venir le gardien: A*

- 1) 1. g6
- 2) 1. ... ♖e2
- 3) 1. ... ♗f4
- 4) 1. ♗c5 (1. ♖a8+ ♗d7 2. ♖xb7 ♖e2=)
- 5) 1. ♘f6
- 6) 1. ♖ce1
- 7) 1. ♗g5
- 8) 1. ... ♘f5
- 9) 1. ... ♘b4
- 10) 1. ... ♖c2
- 11) 1. ♘c3 h6 2. ♖xg6+ ♘g7 3. ♖xg7#
- 12) 1. ... ♘g6

30 - *Menacer le mat / Faire venir l'assistant: A*

- 1) 1. ♗f5 ♖b6 2. ♖g7#
- 2) 1. ... ♗g4 2. ♖fe1 ♖xh2+ 3. ♗f1 ♖xf2#
- 3) 1. ... ♖a8
- 4) 1. ... ♗f4 2. ♖xf4 ♖xf4
- 5) 1. ... ♘f3 2. d7 ♖h1#
- 6) 1. d6 (1. ♗a5 ♗c5) 1. ... ♖xd6 (1. ... ♖e4 2. ♖c7#) 2. ♗xd6#
- 7) 1. ♗d5
- 8) 1. ... ♗g3 2. ♘f3 ♖h1#
- 9) 1. g4
- 10) 1. ♗e6
- 11) 1. h4
- 12) 1. ♗g5 fxg5 (1. ... hxg5 2. ♖h5#) 2. ♖xh6#

31 - Menacer le mat / Faire venir le chasseur: A

- 1) Dessin
- 2) Dessin
- 3) 1. ♖g6
- 4) Dessin
- 5) Dessin
- 6) 1. ... ♖h8
- 7) 1. ... ♖h1 2. ♜e2 ♖f1#
- 8) 1. ♖h6 ♖xf6 2. ♖f8#
- 9) 1. ♖e6
- 10) 1. ♖d3
- 11) 1. ... ♖f1 2. a7 ♖xg1#
- 12) 1. ♖e4 dxe4 2. d5#

32 - Le mat : Évacuation de la case: A

- 1) 1. ♖g7+ ♜xg7 2. ♖h7#
- 2) 1. ... g2+ 2. ♜xg2 ♜g3#
- 3) 1. ♖xa7+ ♜xa7 2. ♖b7#
- 4) 1. ♖g6+ hxg6 (1. ... ♖f7 2. ♖xf7#) 2. ♜g7#
- 5) 1. ♖d8+ ♜xd8 2. ♜d4#
- 6) 1. ... ♜f3+ 2. ♜xf3 ♜e5#
- 7) 1. ♖e6+ ♜xe6 2. ♜h6#
- 8) 1. ... ♜e3 (1. ... ♜f4 2. ♖xf4+; 1. ... ♜h4 2. ♖f1) 2. ♖xe3 ♖g2#
- 9) 1. ♖xd7+ ♜xd7 2. ♜f7#
- 10) 1. ♖xg5+ fxg5 2. ♜h5#
- 11) 1. ... ♖xf3+ 2. ♖xf3 ♜g4#
- 12) 1. ... ♖xg3+ 2. hxg3 ♜f3#

33 – Inventer le mat: A

- 1) ♜f6 ♜h6
- 2) ♜g5 ♜f6
- 3) ♜d5 ♜g8
- 4) Dessin
- 5) ♜d8 ♜b8
- 6) ♜f8 ♜f4
- 7) ♜b3 ♜d3
- 8) ♜d4/d6 ♜f6
- 9) ♜f3 ♜f5
- 10) ♜f7 ♜f5
- 11) ♜g8 ♜d5
- 12) ♜d8 ♜d6

34 - Inventer le mat: B

- 1) ♜d3, ♖h6, ♖c4, ♖d4; ♜d5
- 2) ♜e2, ♖f4, ♜d3; ♜e4, ♜d5
- 3) ♜c3, ♖d4; ♜d5, ♜c6, ♜e6
- 4) ♖g6, ♜f8; ♜h6, ♜h5, ♜g7
- 5) ♖e8, ♜g6; ♜h7, ♜g7, ♜h6
- 6) ♜f3, ♖c5, ♜e3; ♜d4, ♜d3
- 7) ♜c2, ♜c3, ♜c6; ♜a4, ♖a3
- 8) ♜f8, ♖c6, ♜e4; ♜e6, ♜e5
- 9) ♜f7, ♖b4, ♜e7; ♜d5, ♜e5
- 10) ♜g6, ♖d4, ♖c3; ♜e5, ♜e6

- 11) ♖d5, ♗d3; ♕e4, ♖f4, ♗c4
 12) ♕f7, ♖h3, ♗f4; ♕h5, ♗g4

35 - Éliminer la défense: A

- 1) 1. ♕d2 ♗e4 2. ♕xd3
 2) 1. ♖a3 ♗f8 2. ♖xa4
 3) 1. ... ♗g4 2. ♖g3 ♗xe3
 4) 1. ♖c7 0-0 2. ♖xd6
 5) 1. ... ♗e6 2. ♗xg7 ♗xf5
 6) 1. ... ♗d4 (1. ... ♗d6+? 2. ♕h3 ♗d4 3. ♗xd6) 2. ♗c3 ♗xe4
 7) 1. ... ♗f5 2. ♗xe7 ♗xe7
 8) 1. ♗h5+ ♕h8 2. ♗xf6
 9) 1. ... ♗g4 2. ♗ef3 ♗xg3
 10) 1. ... ♖f2 2. h3 ♖xf1+
 11) 1. ... ♗e5 2. ♖c2 ♗xc4 (ou 2. ... exd5)
 12) 1. ♖e3 ♗g7 2. ♖xd4

36 - Éliminer la défense: B

- 1) 1. ♖xc6+
 2) 1. ♗xd5
 3) 1. ... ♗xg2 2. ♗xg2 ♗f1#
 4) 1. ... ♗xf4 2. ♗xf4 ♖xe5
 5) 1. ... ♖xh2+ 2. ♗xh2 ♗g3#
 6) 1. ... ♗xc3 2. ♖xc3 ♖xe2
 7) 1. ♖xd7+ (1. ♗xd7+? ♗xd7 2. ♖xd7+ ♕xd7 3. ♗f5+) 1. ... ♗xd7 2. ♗e6#
 8) 1. ... ♖xd3 (1. ... ♗b4+ 2. ♖c3) 2. exd3 ♗b4+
 9) 1. ♗xh5+ ♗gxh5 (1. ... ♗fxh5 2. ♗g4#) 2. ♗f5#
 10) 1. ♖xg5 ♗xg5 2. ♗e7#
 11) 1. ... ♗xb3 2. ♗xb3 ♗xc4
 12) 1. ♗xf6 ♗xf6 2. ♗xd7

37 - Éliminer la défense: C

- 1) 1. ... ♗e1+ 2. ♗g1 ♗xg1+ 3. ♕xg1 ♕xg7
 2) 1. ♖e5+ ♗g7 2. ♖xd4
 3) 1. ... ♗g7+ 2. ♗c3 ♖xd6
 4) 1. ... ♗d6+ 2. g3 ♗xf3
 5) Dessin
 6) 1. ♖a8+ ♖f8 2. ♖xc6
 7) 1. ... ♖e4 2. f3 ♖xe3+
 8) 1. ♖e4+ ♗g6 2. ♖xd3
 9) 1. ♗h1 ♗h5 2. ♗xh5 gxh5 3. ♗xb3
 10) 1. ... ♗c5+ 2. ♗xc5+ ♕xa5
 11) 1. ♖h6 ♗g7 2. ♗xc7
 12) 1. ... ♖a6+ 2. ♖e2 ♗f8#

38 - Éliminer la défense: D

- 1) 1. ... ♖h3 (Δ 2. ... ♖xh2#) 2. ♗xf3 ♖g2#
 2) 1. ♗e2 (Δ 2. ... ♖g3#) 1. ... ♖d6 (1. ... ♗e4 2. ♖h6#/♖g4#; 1. ... ♗h5 2. ♖g4#) 2. ♖xf6#
 3) 1. ... ♗f1 (Δ 2. ... ♖g2#) 2. ♗xf1 (2. ♕xf1 ♖h1#) 2. ... ♗e2#
 4) 1. ♗c3 (Δ 2. ... ♗b5#) 1. ... ♗xc3 2. ♗a4#
 5) 1. ♗b4 (Δ 2. ♗e2#) 1. ... ♗d5 (1. ... f3 2. gxf3#) 2. ♗e6#
 6) 1. ... ♗b4 (Δ 2. ... ♗xa2#) 2. ♗a1 ♗c2#
 7) 1. ♗e8 (Δ 2. ♗f7#) 1. ... ♗xe8 (1. ... ♗xe8 2. ♗f7#) 2. ♖h7#

- 8) 1. d4 (Δ 2. ♖e5#) 1. ... ♗xd4 2. ♗d2#
- 9) 1. ... ♗f3 (Δ 2. ... ♗h5#) 2. ♗xf3 ♗xh2#
- 10) 1. ... ♗d6 (Δ 2. ... ♗a6#) 2. ♗xd6 ♗b6#
- 11) 1. ♗e6 (Δ 2. ... ♗h3#) 1. ... ♗xe6 2. ♗xh7#
- 12) 1. ... ♗g7 (Δ 2. ... ♗h6#) (1. ... ♗g3? 2. ♗g4) 2. ♗g4 ♗g5

39 - Sous-promotion: A

- 1) 1. f8♗+ (1. f8♗? a1♗+ 2. ♗g7+ ♗xg7#) 1. ... ♗f5 2. ♗xa2
- 2) 1. h8♗! (1. h8♗? a1♗ 2. ♗xa1pat) 1. ... ♗a3 2. ♗c2 b3+ 3. ♗c1
- 3) 1. b8♗ (1. b8♗? ♗c6+ 2. ♗b7 ♗xb8 3. ♗xb8 ♗b4) 1. ... ♗c2 2. ♗c6#
- 4) 1. g8♗! (1. g8♗? ♗a1 2. ♗xb3 pat)
- 5) 1. e8♗! (1. e8♗? ♗e6+ 2. ♗xe6 pat)
- 6) 1. e8♗+ (1. e8♗? ♗d5+ 2. ♗g5 ♗xe8) 1. ... ♗xe8 2. ♗d7#
- 7) 1. g8♗! (1. g8♗? ♗xd5+ 2. ♗xd5 pat)
- 8) 1. c8♗ (1. c8♗? ♗xa7+)
- 9) 1. dxe8♗ (1. dxe8♗ ♗e6=; 1. dxe8♗ pat)
- 10) 1. g8♗ (1. g8♗? d1♗+ 2. ♗xd1 pat)
- 11) 1. e8♗+ (1. a8♗+? ♗c7) 1. ... ♗c7 2. a8♗#
- 12) 1. ... d1♗ (1. ... d1♗? pat)

40 - Sous-promotion (oui/non): B

- 1) Oui: 1. e8♗ (1. e8♗ ♗f6+)
- 2) Non: 1. b8♗ (1. b8♗+? ♗b7 2. ♗xd7 h3)
- 3) Oui: 1. f8♗+ (1. f8♗? ♗xc4) 1. ... ♗h8 2. ♗g6+ ♗h7 3. ♗f8+
- 4) Non: 1. d8♗+ (1. d8♗+ ♗h4 2. ♗xd5 pat)
- 5) Non: 1. bxc8♗ (1. bxc8♗+ ♗a6 2. ♗xd6 ♗xd6)
- 6) Oui: 1. cxb8♗! (1. cxb8♗? ♗h7! 2. ♗xf8 pat)
- 7) Oui: 1. c8♗+ (1. c8♗ ♗b4=; 1. c8♗+ ♗b8+ 2. ♗e6 pat)
- 8) Non: 1. f8♗ (1. f8♗+? ♗f6 2. ♗xg6 g2)
- 9) Non: 1. c8♗+ (1. c8♗+? ♗f8) 1. ... ♗h7 2. ♗g8+
- 10) Oui: 1. d8♗ (1. d8♗? ♗xb7+ 2. ♗xb7 ♗xd8)
- 11) Non: 1. d8♗ (1. d8♗? ♗g7+) 1. ... ♗g7+ 2. ♗d4
- 12) Oui: 1. exf8♗ (1. exf8♗? d5+ 2. ♗f5 pat)

41 - L'ouverture / Développer: A

- 1) 1. d4
- 2) Dessin
- 3) 1. ... d5
- 4) 1. ... ♗c6
- 5) 1. ... ♗c5 2. ♗d2 a5!
- 6) 1. d4
- 7) 1. ♗g5 ♗g7 2. ♗d1
- 8) 1. ... ♗g4
- 9) 1. ... d5
- 10) 1. e4 ♗g4 2. ♗d5
- 11) 1. ♗f4 ♗d7 2. ♗bd2
- 12) 1. ♗g5

42 - L'ouverture / Développer: B

- 1) 1. ♗c3
- 2) 1. fxe5 ♗xe5 2. d4
- 3) 1. ... ♗e6
- 4) 1. ... 0-0

- 5) 1. 0-0
- 6) 1. ... ♖a6
- 7) 1. ♖a3
- 8) 1. ♖a6
- 9) 1. ♖g5
- 10) 1. d4 exd4 2. ♖xd4
- 11) 1. ... e6
- 12) 1. ♗e5

43 - L'ouverture / Le coup meilleur ? : C

- 1) 1. ... c5 (1. ... 0-0; 1. ... b6)
- 2) 1. ♗b5 (1. ♖d1; 1. ♖e2) 1. ... d5 2. c5 f6 3. ♗d6+ ♗d7 4. ♖e3 a6 5. ♗f7 ♖c7 6. ♗xh8
- 3) 1. ♗f1 (1. ♗h4 ♖g3; 1. g4 ♖e6)
- 4) 1. ... ♖d7 (1. ... ♗c6; 1. ... c6 2. ♖xd5)
- 5) 1. ♖xe5 (1. ♖e2; 1. d3) 1. ... ♖e7 2. f4 ♖h4+ 3. ♗e2 d6 4. ♗e3 dxe5 5. ♗xe4 ♖xf4+
- 6) 1. ... h6 (1. ... ♖b4 2. 0-0 ♖xc3 3. bxc3 d6; 1. ... c6 2. 0-0) 2. ♗d5 ♖d8 3. ♗xf6+ gxf6 4. ♖xh6 ♖e8
5. ♗h4 ♗c6 6. ♖g4+ ♗h7 7. ♖g7#
- 7) 1. ... d5 (1. ... 0-0 2. ♖xe4 ♖e8 3. ♖e5 d5 4. ♖e3 f6; 1. ... ♖e7) 2. f3 ♖f5 3. fxe4 dxe4 4. ♖d1 ♖h4+
5. g3 ♖g5
- 8) 1. ♖a2 (1. 0-0; 1. ♖g5)
- 9) 1. ... ♗d7 (1. ... ♖xe4 2. ♖xe4 ♗d7 (2. ... ♖c5+ 3. ♗h1 ♗d7); 1. ... ♖d4+ 2. ♗f2 (2. ♖e3 ♖c4))
2. f5
- 10) 1. ... 0-0 (1. ... ♖xd2+ 2. ♗bxd2; 1. ... ♖e7 2. dxe4) 2. ♖xb4 exf3 3. ♖xf3
- 11) 1. ♖d3 (1. e5! ♗e8 2. d5 ♗a5 3. ♖d3; 1. ♖g5 ♗xe4) 1. ... ♗b4 2. ♖e2 d5
- 12) 1. ... d5 (1. ... ♗xe4 2. ♗xe4 d5; 1. ... ♖e8 2. d5) 2. a3 dxc4 2. axb4

44 - Le clouage / Mix: A

- 1) 1. ♖e7+
- 2) 1. ... ♖b6
- 3) 1. ♗xe5
- 4) 1. ♖h8+ ♖g8 2. ♖xe5
- 5) 1. ♗c5
- 6) 1. ... ♖d3
- 7) 1. ♗b5
- 8) 1. ♖g3
- 9) 1. ♖g5
- 10) 1. ♖b5
- 11) 1. ♗e5 (1. d5 ♗e7) 1. ... ♗xe5 (1. ... ♗e7 2. ♖xd7+) 2. ♖xc8+
- 12) 1. ... ♖f5

45 - Le clouage / Mix: B

- 1) 1. ♖f4
- 2) 1. ♖xh6
- 3) 1. ♖h4
- 4) Dessin
- 5) 1. ... ♖d3 (1. ... ♖xh3? 2. ♖a6) 2. ♖b5 ♖xf1+
- 6) 1. ♖b5
- 7) 1. ... g4 2. ♗h4 ♖xf1
- 8) 1. ♖e6
- 9) 1. ♖e5 (1. g3? ♗xh3+ en 2. ... ♗g5)
- 10) 1. ♖b6
- 11) 1. ♗c6
- 12) 1. ... ♖b3

46 - *Le clouage croisé: A*

- 1) 1. ♖c8
- 2) 1. ♜d1
- 3) 1. ... ♙c5
- 4) 1. ♜e1
- 5) 1. ... ♙b6
- 6) 1. ♖d2
- 7) 1. ♙h6
- 8) 1. ♜b7 ♖xa5 2. ♜xd7#
- 9) 1. ... ♙d4
- 10) 1. ♖d1
- 11) 1. ♖f3
- 12) 1. ♜f4

47 - *Le clouage croisé: B*

- 1) 1. ... ♜d8 2. ♖xb6 ♜xd1+ 3. ♔h2 axb6
- 2) 1. ♖f4 ♔g8 2. ♙xd6 (2. ♖xd6)
- 3) 1. ... ♜e8 2. ♔b1 ♜xe3
- 4) 1. ♖f5+
- 5) 1. ♙b5 ♖xb5 2. ♖c8+
- 6) 1. ♖h6 ♙xe5 2. ♖f8#
- 7) 1. ♙f6
- 8) 1. ♖e7
- 9) 1. ♜xb7
- 10) 1. ♖e7
- 11) 1. ... ♖c3 2. ♖xf6 (2. ♙xc3 ♜b1#; 2. ♔b3 c1♖+/♖e1+) 2. ... ♖xf6 (2. ... ♜xb2? 3. ♜h8+ ♜b8+ 4. ♖xc3) 3. ♙xf6 ♜b1#
- 12) 1. ♜f1 e2 2. ♜xf6 e1♖+ 3. ♜f1+ ♖xh4 4. ♜f8#

48 - *Le clouage croisé: C*

- 1) 1. ... ♙d3 2. ♖xd3 ♖e1#
- 2) 1. ♙c4
- 3) 1. ... ♜e8 2. ♖xd4 ♜xe1#
- 4) 1. ♜d1 ♜xe3 (1. ... ♜xd1 2. ♜xc3) 2. ♜xd8+
- 5) 1. ♖g1 (1. ♖f2? ♖d7) 1. ... ♙xb2 (1. ... ♙xf5 2. ♙xd4+) 2. ♖xa7
- 6) 1. ♜c5
- 7) 1. ... ♜e2
- 8) 1. ... ♜xd4 2. ♖xd4 ♖f1#
- 9) 1. ♖xc7
- 10) 1. ... ♜c5
- 11) 1. ... ♜g8 2. ♖xc7+ ♔a8
- 12) 1. ♜e2 ♖xe1 2. ♜xa2#

49 *Défendez contre le mat: A*

- 1) 1. ♙b2
- 2) 1. ♔f1 (1. g3 ♙b6 ; 1. f4 ♖xf4 ; 1. ♔f1 ♙xg2+)
- 3) 1. ♙e6+ (1. ♖xd1 ♖g2#) 1. ... ♖xe6 2. ♖xd1
- 4) 1. ... ♜fc8+ 2. ♔b1 ♔f8
- 5) 1. ... ♙xf4 2. ♖b8+ ♜e8
- 6) 1. ... ♖c1+ 2. ♔h2 ♖h6+ (2. ... ♖f4+ 3. ♔g1)
- 7) 1. ... ♜e1+ 2. ♜xe1 ♖f8
- 8) 1. ... ♖g5+ (1. ... ♙f8 2. ♜xe8 ; 1. ... ♙xf6 2. ♜xe8#) 2. ♖xg5 (2. ♖f4 ♜d8) 2. ... ♙xg5+
- 9) 1. ... ♙xg4 (1. ... ♜h2+ 2. ♔d3)

10) 1. ... ♗b5+ 2. ♖e3 ♗f1

11) Dessin

12) Dessin

50 Défendez contre le mat: B

- 1) 1. ♖f2 (1. ♖c2? ♗xf1+; 1. ♗f2? ♗d1#) 1. ... ♗d3+ 2. ♖a1
- 2) 1. ♗c7+ ♖xb6 (1. ... ♖a8 2. ♗c8+ ♖b7 3. a8♗+) 2. a8♖#
- 3) 1. ♗xh6+ ♖e7 2. ♗xe6
- 4) 1. ... ♖e7 (1. ... h5 2. ♗d3) 2. ♗d3 ♖g6
- 5) 1. ... ♖g8 (1. ... ♗e2+? 2. ♖a3 ♖g8 3. ♗e4+)
- 6) 1. ... ♗d8 2. ♗xd8 g5
- 7) 1. ... ♗f3+ 2. ♗xf3 fxe6
- 8) 1. ... ♖c6 (1. ... ♗f3+? 2. ♗xf3 ♗b1+ 3. ♗f1) 2. ♗xc6 ♗b1+
- 9) 1. ♗h3 (1. ♗xd6? ♗g3) 1. ... ♗g3 (1. ... ♗xh3 2. ♗xf2) 2. ♗g2
- 10) 1. ... c6 (1. ... c5? 2. ♗xb7) 2. ♗xb7 ♖c5+ 3. ♖xb4 ♖xb7
- 11) 1. ... ♗h4 (1. ... ♗g8 2. ♖h2#; 1. ... ♗d5 2. cxd5); 1. ♖h2# et 1. ♗g5# menace.
- 12) 1. ... e5 (1. ... ♗xf3+? 2. ♗xf3 ♗xf3+ 3. ♖xf3) 2. f4 e4

51 Défendez contre le mat: C

- 1) 1. ♗c4+ ♖h8 2. ♗e6
- 2) 1. ♖c5+ ♗xc5 pat
- 3) 0-1
- 4) 1-0
- 5) 0-1
- 6) 1. ... f5 2. ♗xf5 ♖f6
- 7) 1. ... ♗xh3+ 2. gxh3 ♗d5+
- 8) 1-0
- 9) 1. ... ♖d8
- 10) 1-0
- 11) 1. ♗f6 ♗xf6 pat
- 12) 1. ♖g2 ♗xh2+ 2. ♖f3 ♗h5

52 – La finale de pions / Le carré: A

- 1) 1. c4 ♖a5 2. ♖g3 ♖b6 3. a4
- 2) 1. ... a4
- 3) 1. e5
- 4) 1. a5 ♖c5 2. e5
- 5) 1. ... ♖b8
- 6) 1. ♖c3 ♖g7 2. ♖d4 ♖f6 3. ♖xe4
- 7) 1. ... g5+
- 8) 1. e5 (1. b4? ♖xe4 2. b5 ♖d5 ; 1. d5? e5 2. b4 ♖xe4 3. b5 ♖xd5) 1. ... dxe5 2. d5 exd5 3. b4
- 9) 1. f4 ♖f6 2. f5 a5 3. ♖d3
- 10) 1. ♖g4
- 11) 1. b3 b5 2. b4
- 12) 1. e5! (1. g4? ♖d4 2. g5 ♖e5 3. b4 cxb4 4. g6 ♖f6 5. e5+ ♖xg6 6. exd6 ♖f6 7. c5 ♖e6) 1. ... dxe5 2. g4 ♖d4 3. g5

53 – La finale de pions / Le carré: B

- 1) 1. ♖f1 (autrement 1. ... f2+ 2. ♖f1 ♖f3) 1. ... f4 (1. ... f2 2. ♖e2) 2. gxf4 (2. b6? fxg3) 2. ... ♖xf4 3. b6 f2 4. ♖e2
- 2) 1. ♖a5 (1. f6 c4!) 1. ... ♖e7 2. ♖a4 ♖f6 3. ♖b3
- 3) 1. ... g4 (1. ... ♖d2? 2. e4 g4 3. e5 g3 4. e6 g2 5. e7 g1♗ 6. e8♗) 2. ♖e4 g5 3. ♖d3 ♖d1
- 4) 1. ... ♖b7 2. e6 ♖c8

- 5) 1. ... ♖c6 2. a6 ♗b6 3. a7 c5+
- 6) 1. d4 cxd4 2. c5 h5 3. ♗xd4
- 7) 1... f5+ (1... a4? 2. ♗d3 ♗h5 3. g3 ♗g4 4. ♗c4 f5 5. ♗b4 ♗xg3 6. h5) 2. ♗d3 f4
- 8) 1. ♗c8 (1. ♗c6? ♗e6 2. ♗c7 ♗f5 3. ♗d6 ♗g4 4. ♗e5 ♗g3 5. ♗f5 ♗xg2) 1. ... ♗e6 2. ♗d8 ♗f5
3. ♗e7 ♗g4 4. ♗f6 ♗g3 5. ♗g5 ♗xg2 6. ♗xh4
- 9) 1. g4 (1. e5? dxe5 2. g4 ♗xc4) 1. ... ♗d4 2. g5 ♗e5 3. ♗e2 (3. ♗d2)
- 10) 1. c3 (1. ♗xa5 b3) 1. ... bxc3 2. ♗a3 a4 3. ♗a2 et les Noires perdent tous les pions.
- 11) 1. h6 ♗f6 2. ♗b4 b5 (2. ... a5+ 3. ♗b5) 3. ♗c5
- 12) 1. h6! (1. f4+? ♗f6 2. exf5 ♗xf5 3. ♗b2 ♗f6 4. ♗c3 ♗g7 5. ♗d4 ♗h6) 1. ... ♗f6 4. exf5
(Shukurov, 2007)

54 - L'attaque à la découverte: A

- 1) 1. ... e5
- 2) 1. ... ♖c4
- 3) 1. ♗g5
- 4) Dessin
- 5) Dessin
- 6) 1. ... ♗d4
- 7) 1. ♗h4
- 8) 1. ♗c1
- 9) 1. ♗d2
- 10) 1. ... ♗f6
- 11) 1. f5 ♗xg2+ 2. ♗xg2 (2. ♖xg2? ♗h3)
- 12) 1. ♗a4

55 - L'attaque à la découverte: B

- 1) 1. ♗b5
- 2) 1. ♗f2
- 3) 1. ♗b1
- 4) 1. ♗h4
- 5) 1. ... c4
- 6) 1. ♗g3
- 7) 1. ... ♗c8 2. ♗e5 ♗xe5
- 8) 1. ♗c6
- 9) 1. ... ♗f6
- 10) 1. ♗b5 ♗b3 2. ♗xb3
- 11) 1. ♗d5 ♗g4 2. ♗xf6+ (au besoin 2. ♗xc7)
- 12) 1. f5 (1. ♖g5? = Granda Zuniga-Svidler, Madrid 1998; 0-1) 1. ... ♗xg2+ 2. ♗xg2 (2. ♖xg2? ♗h3)

56 - L'attaque à la découverte: C

- 1) 1. d5
- 2) 1. ♗xd5
- 3) 1. ♗h7
- 4) 1. ♗e5
- 5) 1. ♗d5 ♗xd2 (1. ... ♗xd5 2. ♗xa5) 2. ♗c7#
- 6) 1. ♗d4
- 7) 1. ... ♖d1 2. ♗xd1 ♗xc3#
- 8) 1. ♗e6
- 9) 1. ... ♗b6 (1. ... ♗c5 2. ♗c4)
- 10) 1. ♗xf7+ ♖xf7 2. ♗g8#
- 11) 1. ... ♗e4 2. dxe4 (2. ♗xe7 ♗d2#) 2. ... ♗xb4
- 12) 1. ... ♗d7

