

Étape 2 prévoir sans voir

Le numéro de page et le titre de l'exercice sont rédigés comme suit :

3 : Attaque en toute sécurité. La plupart des pages du livre de travail ont une disposition de 4 lignes et 3 colonnes. Nous lisons (1-3) comme : première rangée, troisième colonne.

3 : Attaquez en toute sécurité

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| (1-3) | (2-1) | (2-2) | (2-3) |
| Ff6 | Cc6 | Cd1 | Cf3 |
| Ff5 | Fh6 | Ce4 | Cd1 |
| Fh4 | Ff2 | Ff5 | Cd6 |
| Ce6 | Fa4 | Fe1 | Fh5 |
| Cb1 | Cd1 | Tb2 | Fa5 |
| Ce6 | Cc3 | Td2 | Tg7 |

3 : Inventez une attaque

| | | | |
|---------|-------|---------|-------|
| (3-3) | (4-1) | (4-2) | (4-3) |
| Ta7 Tg1 | Fe3 | Cb3 | Te2 |
| Te2 Tg5 | Ff4 | Ce3/Cf2 | Tc6 |
| Ta7 Tf3 | Fc6 | Cf4 | Fd5 |
| Td5 | Fb2 | Cf5 | Fd6 |
| Tb2 | Fe4 | Cc3 | Fd4 |
| Tf3 | Ff3 | Cd3 | Ce4 |
| | Fh4 | Cf6 | Cd6 |

5 : Le matériel / Gagnez du matériel : A

- 1) 1. ... Fxc2 2. Dxf6
- 2) 1. ... dxe3 2. Dxc4
- 3) 1. ... Cb4 2. Dxd6
- 4) 1. Rc3 Txe1
- 5) 1. ... Dxe3 2. Dxd5
- 6) 1. ... e5 2. Cxc6 exf4 3. Cxa5
- 7) 1. ... Fxf3 2. Dxd8
- 8) dessin
- 9) 1. ... Fxd4 2. Dxd4 Fxf3 3. Dxd8
- 10) 1. Fxe4 Fxf1
- 11) 1. ... Cg4 2. Fxf6
- 12) 1. ... Dxd3 2. Fxc6

7 : Le matériel / Gagnez du matériel : B

- 1) 1. Td1 Txe5
- 2) 1. ... bxa5 2. Dxc5

- 3) 1. f4 Cxe3
- 4) 1. Tc3 Fxa4
- 5) 1. ... Dh4+ 2. Rxe3
- 6) 1. ... d5 2. Fxc5

- 7) 1. ... b5 2. Fxc6+
- 8) 1. dxe6 Cxc6
- 9) 1. Rd3 Txb2

7 : L'échec en toute sécurité

- | | |
|-------|-------|
| (4-2) | (4-3) |
| Cb4+ | Fg3+ |
| Cg2+ | Tf1+ |
| Cd3+ | Fd2+ |
| Cc5+ | d4+ |
| Ce7+ | Db1+ |
| Ce3+ | Df6+ |

7 : Le matériel / Gagnez du matériel : C

- | | |
|-----------------------------|------------------------------|
| 1) 1. ... Dxc2 2. Dxc3 | 6) 1. b4 Fxc3 2. bxc5 Fxd2 |
| 2) 1. Rf4 Cxd4 2. Rxg4 Cxb3 | 7) 1. Cxd5 Txg2 2. Cxb6 Txb2 |
| 3) 1. ... 0-0 2. Cxh2 | 8) 1. Db5 Dxg3 2. Dxb6 Dxc3 |
| 4) 1. e4 Fxd4 2. exf5 Fxg1 | 9) 1. Db5 Cxg3 |
| 5) 1. Tb1 Fxc6 2. Txb2 Fxf3 | |

7 : La prise d'une pièce non protégée

- | | |
|-------|-------|
| (4-2) | (4-3) |
| Dxg6 | Txb4 |
| Dxh4 | Txf5 |
| Dxd5 | Dxg6 |
| Dxc4 | Dxc4 |
| Dxd4 | Dxf8 |
| Dxe4 | Dxe2 |

8 : Le matériel / Choisissez la bonne prise : A

- | | |
|------------------------|------------------------|
| 1) 1. ... Fxc4 2. Cxc4 | 7) 1. ... Cxb3 2. Dxb3 |
| 2) 1. ... Cxg4 2. Dxd2 | 8) 1. ... Fxc4 2. Txc4 |
| 3) 1. Cxe6 Txd1+ | 9) 1. Dxe5 Cxd6 |
| 4) 1. Fxf6 Cxf6 | 10) 1. Txc5 Dxe1 |
| 5) 1. ... Fxf3 2. Txd6 | 11) dessin Jan Smeets |
| 6) 1. ... Fxc4 2. bxc4 | 12) dessin Jan Smeets |

10 : Le mat / Visualisez : A

1. De8 b5 2. Dxb5#; 1. De8 Cc7 2. Da4#; 1. De8 Ra6 2. Dxa8#
1. Da4 bxa2 2. Dd1#; 1. Da4 Rc2 2. De4#; 1. Da4 Ra1 2. Cc3#
1. Rh3 e1D 2. Dg2#; 1. Rh3 e1C 2. Cd2#; 1. Rh3 Re1 2. Dg1#
1. Ca6 Rc8 2. Dd7#; 1. Ca6 Ra8 2. Dc6#; 1. Ca6 Rc8 2. Db5#
1. Cxg7 Ff7 2. Cf5#; 1. Cxg7 Fg6 2. Df4#; 1. Cxg7 Fd7 2. Dh5#
1. Cg8 Txg8 2. Dh5#; 1. Cg8 Rg6 2. Df5#; 1. Cg8 g6 2. Df7#

10 : Mat ? Oui ou non

| (4-1) | (4-2) | (4-3) |
|-------|-------|-------|
| oui | non | non |
| non | oui | oui |
| | non | non |
| | non | non |
| | non | non |
| | non | oui |
| | oui | non |
| | non | non |

11 : Le mat / Visualisez : B

1. De3 d1D 2. Dc3#; 1. De3 d1C 2. Ca3#; 1. De3 Rc1 2. Dxd2#
1. Dc6 Rd8 2. Dd7#; 1. Dc6 Rf7 2. De8#; 1. Dc6 g6 2. Df6#
1. Dh3 f1D 2. De3#; 1. Dh3 f1C Dg2#; 1. Dh3 Cc4 2. Dd3
1. Ra5 Fxb3 2. Dc1#; 1. Ra5 cxb3 2. Da1#; 1. Ra5 Fe8 2. bxc4#
1. Df1 Cf4 2. Dc4#; 1. Df1 d5 2. Df8#; 1. Df1 Rd5 2. Df5#
1. Df3 Rd4 2. Df4#; 1. Df3 Rd6 2. Df6#; 1. Df3 d6 2. Cc6#

11 : Le mat en un coup

| (4-1) | (4-2) | (4-3) |
|-------|-----------|-------|
| Dg7# | Df8# | Da7# |
| Dg1# | Dg5# | Df8# |
| | Da7# | Df7# |
| | Dd7# | Dc8# |
| | f8D# (T#) | Tf8# |
| | Da7# | Ff3# |
| | Dc8# | Cf2# |
| | Da6# | Df8# |

12 : Le mat / Visualisez : C

1. Cb7 e5 2. Dd8#; 1. Cb7 Cd7 2. Dh5#; 1. Cb7 Ce6 2. Da4#
1. Fa2 Tc5 2. De3#; 1. Fa2 Txc3 2. Dd5#; 1. Fa2 Rxc3 2. Dd2#
1. Cg7 Fc8 2. Dh5#; 1. Cg7 Fg4 2. De1#; 1. Cg7 g4 2. Dd8#
1. Te6 Rxe6 2. Dxe5#; 1. Te6 Cc4 2. De4#; 1. Te6 Cd3 2. Da2#
1. Cc4 Cd5 2. Dc8#; 1. Cc4 Ce8 2. d5#; 1. Cc4 Cd7 2. Dg8#
1. Dg8 Rxe3 2. Dg3#; 1. Dg8 Rc3 2. Dc4#; 1. Dg8 Cc2 2. Db3#

12 : Inventer un mat

| | | |
|-------|-------|-------|
| (4-1) | (4-2) | (4-3) |
| Ra6 | Dg5 | Db7 |
| Re8 | Dc8 | Da8 |
| | Cc6 | Dg7 |
| | G6 | Df7 |
| | Da7 | h7 |
| | Rh1 | Cb3 |
| | Ta8 | Tg8 |
| | Tb5 | Ta2 |

13 : Les échecs à l'aveugle / Parties miniatures : A

| | | | |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Rangée 2 : | 3. ... Cxe5 | 4. Cxd5 | 3. Fxg7 |
| Rangée 3 : | 4. ... Cxd4 | 4. Cxe5 | 4. ... Dxc5 |
| Rangée 4 : | 4. Fxb7 | 4. Dxc4 | 4. Dxc4 |
| Rangée 5 : | 4. ... Cxc5 | 4. dxe5 | 4. Fxg7 |
| Rangée 6 : | 4. Dxc7 | 4. ... Fxf4 | 4. Cxb4 |
| Rangée 7 : | 4. e5 | | |
| Rangée 8 : | 5. exf6 | | |
| Rangée 9 : | 5. dxc6 | | |
| Rangée 10 : | 5. dxc5 | | |

15 : L'attaque double / Mix : A

1. Te1 Da5
1. ... Fxc5 2. Da4+
1. f4 Db6+
1. ... Txd5 2. De6+
1. ... Cc2 2. Da4+
1. Cxe5 Dc5+
1. Dxc3 Ce2+
1. fxe5 Dg5+
1. ... Fb5 2. Dd5+
1. ... Ff5 2. e4
1. g3 Ch3+
1. ... Cc4 2. Da4+

16 : L'attaque double / Mix : B

1. ... Fc7 2. Dc4
1. ... Dxa5 2. Dg3

- 3) 1. ... Tc1 2. Dd2+
- 4) 1. Cf4 Tc4
- 5) 1. Cb4 Fc3
- 6) dessin
- 7) 1. c4 Cb4

- 8) 1. Ff3 Cd3+
- 9) 1. ... exd4 2. e5
- 10) 1. ... Te6 2. gxf5+
- 11) 1. ... Cxd5 2. Cd8
- 12) 1. Fc4 Dc7

17 : L'attaque double / Visualisez : A

- 1) 1. Cc4 Tb3 2. Ca5+; 1. Cc4 Tf3 2. Fd5+; 1. Cc4 Te8 2. Cd6+
- 2) 1. f4+ Dxf4 2. Ce6+; 1. f4+ Rxf4 2. Ce2+; 1. f4+ Rh4 2. Cxf5+
- 3) 1. Cf8+ Re5 2. Cg6+; 1. Cf8+ Rd6 2. Cf5+; 1. Cf8+ Re7 2. Cf5+ / Cg6+
- 4) 1. Ta1+ Dxa1 2. Cb3+; 1. Ta1+ Rb4 2. Cd3+; 1. Ta1+ Rb6 2. Cd7+
- 5) 1. f4+ Rf6 2. Cd5; 1. f4 Rd4 2. Cc2+; 1. f4 exf3ep 2. Txb4
- 6) 1. Cd4 Dxe5 2. Cc6+; 1. Cd4 Df8 2. Cc4#; 1. Cd4 Rb6 2. Cd7+

17 : L'attaque double

| | | |
|-------|-------|-------|
| (4-1) | (4-2) | (4-3) |
| Dc7+ | Df6+ | Dh7+ |
| Dg5+ | De4+ | De1+ |
| | Dc4+ | Dg2+ |
| | Dc2+ | Dg4+ |
| | De3+ | Da3+ |
| | Dh8+ | Dg8+ |
| | Db8+ | Dg2 |
| | Dc4+ | De7+ |

18 : Exercices à l'aveugle

Cochez les cases noires

(1-1)
 e1 g7
 a1

 h4 d8 b2
 e5
 e1

Quelles cases sont blanches ?

(1-2)
 d3 b5 h3 c2
 c2 d5 h5

 d1
 e2 b3 e4 g4
 f3 c6 e8

Quelle case est un intrus ?

(1-3)
 f3 (white square)
 a3 (black square)
 e3 (black square)
 d5 (white square)
 c4 (white square)
 c3 (black square)

| | | |
|------------------------------|----------------------------|--------------------------------|
| Quel coup de ♔ est possible? | Où se termine la diagonale | Où se croisent les diagonales? |
| (2-1) | (2-2) | (2-3) |
| <i>no</i> | <i>a2 h7 c8 f1</i> | <i>d4</i> |
| <i>oui</i> | <i>a6 h3 a7 h2</i> | <i>c4</i> |
| <i>oui</i> | <i>a5 h4 a5 h4</i> | <i>d7</i> |
| <i>non</i> | <i>a6 h3 c8 f1</i> | <i>c7</i> |
| <i>oui</i> | <i>d1 e8 a3 h6</i> | <i>c3</i> |
| <i>non</i> | <i>d8 e1 c1 f8</i> | <i>e4</i> |

| | | |
|-------------------------|----------------------------|--------------------------|
| Attaquez les deux cases | Il faut combien de coups ? | Quelles cases manquent ? |
| (3-1) | (3-2) | (3-3) |
| <i>Ne2 or h5</i> | <i>3 moves</i> | <i>c3 d4 f8</i> |
| <i>Cb3 of f3</i> | <i>4 moves</i> | <i>c3 e3 f2</i> |
| <i>Ce3 of e5</i> | <i>3 moves</i> | <i>g6 c4 b3</i> |
| <i>Cb4 of c7</i> | <i>4 moves</i> | <i>f1 g4 d1</i> |
| <i>Ce5 of h6</i> | <i>5 moves</i> | <i>b8 c7 b6</i> |
| <i>Cc6 of f7</i> | <i>4 moves</i> | <i>a7 d4 g1</i> |

| | |
|---------------------------------|---------------------------|
| Le cavalier est-il assez rapide | Attaquez toutes les cases |
| (4-1) | (4-2) |
| <i>no</i> | <i>Nb6</i> |
| <i>oui</i> | <i>Cd6</i> |
| <i>oui</i> | <i>Fc5</i> |
| <i>non</i> | <i>Fb5</i> |
| <i>oui</i> | <i>Td4</i> |
| <i>non</i> | <i>Tf4</i> |

19 : Exercices à l'aveugle

| | | |
|------------------------|------------------------|--------------------|
| Complétez le rectangle | Complétez le rectangle | Combien de coups ? |
| (1-1) | (1-2) | (1-3) |
| <i>h8 h1</i> | <i>a1 g1</i> | <i>2 14 7</i> |
| <i>c5 g1</i> | <i>b7 g5</i> | <i>5 2 3</i> |
| <i>b7 f3</i> | <i>d6 f4</i> | <i>8 14 13</i> |
| <i>f1 h3</i> | <i>f8 h1</i> | <i>5 21 4</i> |
| <i>b8 f4</i> | <i>b4 e8</i> | <i>7 4 6</i> |
| <i>f3 f6</i> | <i>c5 g3</i> | <i>8 3 14</i> |

Complétez la série

(2-1)

e4 f5

f3 g1 (un coup du cavalier - l'avant et l'arrière)

c2 b1 (première diagonale l'avant l'arrière, puis deux)

d7 b7 (deux cases en haut et latéralement)

f5 g4 (oblique, deux latéralement, diagonale)

f6 g5 (escalier marches de 2 cases, prochaine h5)

Quelle forme 'voyez'-vous ?

(2-2)

un plus

fois signe

un cercle

un rectangle

un triangle

le numéro trois

Zigzag

(3-1)

e3 f2 g3 h2

b4 a3 b2 a1

e3 f4 g5

e5 f6 e7 d8

d5 c6 b5 a6

e3 d2 c3 b4

Quelle lettre 'voyez'-vous ?

(3-2)

i

X

L

T

U

V

Quelle case est l'intrus ?

(3-3)

c5 (autre diagonale)

d7 (autre diagonale)

a3 (case noire)

e4 (pas de coin case)

d3 (case blanche)

f4 (autre diagonale)

La pièce la plus rapide

(4-1)

bishop

rook bishop knight

pawn

knight

bishop

king rook

Miroir (en bas/en haut)

(4-2)

b8 c7 d8

a7 c7 d7

d7 a6 c5

d5 c7 b5

a8 c6 d5

b5 a7 c6

Quelles cases manquent ?

(4-3)

c3 e5 f6

e3 d4 b6

g8 e6 b3

g2 e4 c6

b3 e2 g4

f4 e3 a3

21 : Le rapport matériel / Qui a l'avantage ? : A

- 1) Les Blancs ont 1 point plus.
- 2) Les Blancs ont 0 point plus.
- 3) Les Noirs ont 1 point plus.
- 4) Les Noirs ont 1 point plus.
- 5) Les Noirs ont 2 points plus.
- 6) Les Blancs ont 1 point plus.
- 7) Les Blancs ont 0 points plus.
- 8) Les Noirs ont 3 points plus.
- 9) Les Blancs ont 3 points plus

23 : Parer l'échec de façon intelligente / Evitez le mat : A

- 1) 1. Tc8+ Rh7! (1. ... Rg7? 2. Dg8#)

- 2) 1. Cc6+ Rc8! (1. ... Re8? 2. Td8#)
- 3) 1. ... Txg4+ 2. Dg3! (2. Rh1? Df3#)
- 4) 1. Fd6+ Rg8! (1. ... Ce7? 2. Th8# ; 1. ... Te7? 2. Th8#)
- 5) 1. Df6+ Rc8! (1. ... Re8? 2. De7#)
- 6) 1. Txg6+ Rh8! (1. ... hxg6? 2. Dh6#)
- 7) 1. Dd8+ Tf8! (1. ... Txd8? 2. Txd8#)
- 8) 1. ... Fb6+ 2. Rg3! (2. Rf1? Dd1# ; 2. Dxb6? axb6)
- 9) 1. Fc4+ d5 (1. ... Rh8 2. Txf8#)
- 10) 1. Dc7+ Td7 (1. ... Rh6 2. Dh2+) 2. Dxd7+ Rh6
- 11) 1. Dc8+ Dd8! (1. ... Txc8? 2. Txc8+ Dd8 3. Txd8#)
- 12) 1. ... Fxc3+ 2. Rxf5! (2. Rd6? Dc6# ; 2. Rd5? Dc6#)

24 : Parer l'échec de façon intelligente / Ne pas perdez de matériel : A

- 1) 1. Fxe7+ Rxe7! (1. ... Dxe7? 2. Dxc4)
- 2) 1. Dxd8+ Cxd8! (1. ... Txd8? 2. Fxe6)
- 3) 1. ... Td1+ 2. Rg2! (2. Ff1? Fh3)
- 4) 1. ... Ff4+ 2. Rg2! (2. Cxf4? Dxh1)
- 5) 1. ... Cf4+ 2. Fxf4! (2. Rh1? gxh6)
- 6) 1. ... Fc5+ 2. Rf1 (2. Rh2 Fd6+; 2. Rh1 Te1+)
- 7) 1. Fg5+ Rd7! (1. ... hxg5? 2. Dxe6)
- 8) 1. De5+ Rf7 (1. ... Rf8 2. Dxh8+; 1. ... Rg8 2. Cf6+)
- 9) 1. ... Dxc7+ 2. Dg2! (2. Rh1? Dxd4)
- 10) 1. Ce6+ Fxe6 (1. ... Rf7 2. Cxd8) 2. Dxd8 Fd5+
- 11) 1. Db3+ Fe6 (1. ... Rh8 2. Txe4)
- 12) 1. Dg3+ Cg4+ (1. ... Rf7 2. Txc3)

25 : Parer l'échec de façon intelligente / Gagnez du matériel : A

- | | |
|---------------------------------|-----------------------|
| 1) 1. ... De4+ 2. f3 | Te1) 2. Rd4 |
| 2) 1. ... Fh4+ 2. g3 | 8) 1. ... Db6+ 2. Ff2 |
| 3) 1. ... Fe5+ 2. Rd5 | 9) 1. ... Dd4+ 2. Fe3 |
| 4) 1. ... Te6+ 2. Ce5+ | 10) 1. ... Da5+ 2. b4 |
| 5) 1. ... Dd5+ 2. e4 | 11) 1. Fe5+ fxe5+ |
| 6) 1. ... Txe4+ 2. Rf3 | 12) 1. Db5+ c6 |
| 7) 1. ... Txe3+ (1. ... Cxe3 2. | |

26 : Le mat / Visualisez : A

- 1) 1. Cc4 exd3 2. De5#; 1. Cc4 e3 2. Dd6#; 1. Cc4 Rxd3 2. Dd2#; 1. Cc4 Rd5 2. Dd6#
- 2) 1. Da6 e4 2. Dxd6#; 1. Da6 Fe7 2. Dc4#; 1. Da6 Re4 2. Dd3#; 1. Da6 Rd5 2. Dc4#

- 3) 1. Dc3 b2 2. Cb6#; 1. Dc3 Fc5 2. Da5#; 1. Dc3 Fb4 2. Dxb4#;
1. Dc3 b4 2. Da1#
- 4) 1. Df3 d2 2. Ta4#; 1. Df3 d4 2. Df7# ; 1. Df3 Rb3 2. Dxd5#;
1. Df3 Rd4 2. Df4#
- 5) 1. Dh3 c3 2. Dxc3#; 1. Dh3 Rd4 2. De3# ; 1. Dh3 Rb4 2. Da3#;
1. Dh3 Rc6 2. Dc8#
- 6) 1. De3 exd1D 2. Dc3#; 1. De3 Th3 2. Tc3#; 1. De3 exd1C 2.
Ca3+; 1. De3 Rxd1 2. Dd2#

26 : Mat ? Oui ou non

| | |
|-------|-------|
| (4-2) | (4-3) |
| oui | non |
| non | non |
| non | non |
| non | oui |
| oui | non |
| oui | oui |

27 : Le mat / Visualisez : B

- 1) 1. Dd4 e6 2. Cd6#; 1. Dd4 e5 2. Dg4#; 1. Dd4 Ta8 2. Cg7#;
1. Dd4 Re6 2. Dd5#
- 2) 1. Fg3 a5 2. Db5#; 1. Fg3 Fb7 2. Dd6#; 1. Fg3 Rd7 2. De8#;
1. Fg3 Rb7 2. Dc7#
- 3) 1. Fh8 h6 2. Df5#; 1. Fh8 h5 2. Dg7#; 1. Fh8 Rh6 2. Dg5#;
1. Fh8 Rf7 2. De8#
- 4) 1. Cb7 Rb5 2. Dc4#; 1. Cb7 Rxb7 2. Dc8#; 1. Cb7 Fb7 2. Da4#;
1. Cb7 b5 2. Dc6#
- 5) 1. Cd2 e3 2. De5#; 1. Cd2 Rc3 2. Fe5#; 1. Cd2 Re3 2. Dc5#;
1. Cd2 Rd5 2. Dd6#
- 6) 1. Td4 f6 2. Txc4; 1. Td4 Fd5 2. Db4#; 1. Td4 Fb5 2. Da7#;
1. Td4 Rxd4 2. De5#

27 : Le mat en un

| | |
|-------|-------|
| (4-2) | (4-3) |
| Tb7# | f8D# |
| Dd6# | Cc6# |
| Df8# | Fc3# |
| Ce6# | Fe4# |
| g4# | Dc5# |
| g7# | Db4# |

28 : Le mat / Visualisez : C

- 1) 1. Ta4 Rc4 2. Dd3#; 1. Ta4 d5 2. Df4#; 1. Ta4 e5 2. Dd3#;
1. Ta4 Cc5 2. bxc5#
- 2) 1. Rb2 Dxc6 2. Db3#; 1. Rb2 c4 2. Da3#; 1. Rb2 Ra5+ 2. Db5#
1. Rb2 Cc7 2. Dc3#
- 3) 1. De3 g5 2. Tf4#; 1. De3 h5 2. Df4#; 1. De3 Rh5 2. Th3#;
1. De3 Rh4 2. Th3#
- 4) 1. a5 Rc5 2. Cd3#; 1. a5 Ra3 2. Da4#; 1. a5 Rxa5 2. Db5#;
1. a5 Rc3 2. Dd2#
- 5) 1. Df5 Rh6 2. Dxc7#; 1. Df5 Rh4 2. Dh3#; 1. Df5 Cxg5 2. Dxc5#;
1. Df5 Cf6 2. Cf3#
- 6) 1. Cc4 d5 2. Df7#; 1. Cc4 Rd5 2. Dd6#; 1. Cc4 Rf5 2. Dxd7#;
1. Cc4 d6 2. Df7#

28 : Inventer un mat

| | |
|---------|---------|
| (4-2) | (4-3) |
| Da1 | Cf3 Fh3 |
| Ta7 Cc6 | Rc2 Db1 |
| Tb5 Cc7 | Re6 Tg8 |
| Tb6 Cc4 | Rb6 Ta8 |
| Fa6 Fc7 | Db7 Fc6 |
| Cc3 Cc6 | Da6 Fd6 |

29 : Le mat / Visualisez : D

- 1) 1. Dg4 Re5 2. Dg5#; 1. Dg4 c5 2. Dd4 ; 1. Dg4 e5 2. c4#;
1. Dg4 Cf3 2. De4#
- 2) 1. Dh8 Rxf5 2. Ce5#; 1. Dh8 g4 2. De5#; 1. Dh8 Rg3 2. Dh2#;
1. Dh8 Re3 2. Dd4#
- 3) 1. c4 d3 2. Dd5#; 1. c4 Cf4 2. Dc7#; 1. c4 Rxc4 2. Db5#; 1. c4 dxc3 2.
Txc3#
- 4) 1. f4 Cxe5 2. Dh2#; 1. f4 Ff1 2. Dxc4#; 1. f4 g3 2. Dh1#; 1. f4 gxf3 2.
Dg4#
- 5) 1. Ff1 Cb7 2. Dc4#; 1. Ff1 Rc6 2. Db5#; 1. Ff1 Re6 2. d5#; 1. Ff1 f4 2.
De4#
- 6) 1. Db7 e2 2. Dxb6#; 1. Db7 Cxf4 2. Dxc7#; 1. Db7 Ca4 2. Dd5#; 1.
Db7 axb4 2. Dxb6#

29 : Combien de fois mat ?

| | |
|-------|-------|
| (4-2) | (4-3) |
| 1x | 3x |
| 1x | 2x |
| 2x | 2x |
| 0x | 2x |
| 3x | 2x |
| 2x | 1x |

31 : Prenez une pièce non protégée / Gain de matériel ? oui / non : A

- 1) non 1. Dxe4 Fb7
- 2) non 1. Dxe2 Df4#
- 3) non 1. ... Dxc6 (1. ... Dc5!) 2. Dh6
- 4) dessin
- 5) oui 1. Txc7 Fh3+ 2. Rh1 Tf1+ 3. Tg1
- 6) oui 1. Txe7 Tc1+ 2. Te1
- 7) non 1. Dxd5 Fb7
- 8) non 1. Dxd3 Dxh2#
- 9) non 1. Dxd4 Fc5
- 10) oui 1. Dxc5 Fb6 2. Dxb6
- 11) non 1. Dxf7 De3+
- 12) oui 1. Dxf8 Dd4+ 2. Df2

32 : Prenez une pièce non protégée / Gain de matériel ? oui / non : B

- 1) non 1. Dxd7 Dxf2+ 2. Rh1 Dg1#
- 2) non 1. Dxe2 Dd4+ 2. Ff2 Dxa1+
- 3) non 1. Txc7 Fd3+ 2. Rg1 Te1#
- 4) oui 1. Txf4 Te1+ 2. Rf2 (2. Tf1? Fd4+ 3. Rh1 Txf1#)
- 5) oui 1. Fxc6 Dd4+ 2. Rg2 Dxa1 3. Fxa8
- 6) non 1. Dxc4 Dxe5+
- 7) non 1. Txe7 Df3#
- 8) non 1. Dxa4 Dg4#
- 9) non 1. Dxf5 Dd1#
- 10) non 1. Txb6 Fd4+ 2. Rf1 Fxb6
- 11) oui 1. Dxf4 Fg5 2. Txc5
- 12) oui 1. Txc6 Ff5+ 2. Fe4+

33 : L'attaque à deux reprises / Gain de matériel ? oui / non : A

- 1) non 1. Fxe4 dxe4 2. Cxe4? Dxh2#
- 2) oui 1. Fxe6 Cxe6 2. Cxe6+

- 3) oui 1. ... Fxf4 2. Fxf4 Dxf4
- 4) oui 1. Cxd6 Fxd6 2. Dxd6 (2. ... Dxcg2+? 3. Fxcg2)
- 5) non 1. Fxcg7 Dg5
- 6) non 1. Txf7 Fxd5+
- 7) oui 1. Txc6 bxc6 2. Fxc6+
- 8) non 1. Fxb5 Th4+
- 9) non 1. Txf6 Fxf6 2. Dxf6 Dxc4+
- 10) non 1. ... Cxe4 2. Cxe4 Dxe4 3. Fxb6
- 11) oui 1. Cxd6 Cxd6 2. Txd6 (2. ... Te1+ 3. Rh2)
- 12) oui 1. Fxe5 Fxe5 2. Dxe5 Dd3#

34 : L'attaque à deux reprises / Gain de matériel ? oui / non : B

- 1) non 1. ... Fxh5 2. Cxh5 Rxh5? 3. Th7#
- 2) non 1. ... Cxe4 2. Fe3+
- 3) oui 1. Cxh5 Cxh5 2. Fxh5 Db5+ 3. Fe2 ; 1. Fxh5 ?
- 4) oui 1. Txe2 (1. ... Cd4+? 2. Fxd4)
- 5) non 1. Txb7 Txb7 2. Fxb7 Tc1+; 1. Fxb7 Txb7
- 6) oui 1. Txa6 Db1+ 2. Df1
- 7) non 1. Dxe5 Fxc4
- 8) oui 1. ... Cxf4; 1. ... Cxd4? 2. Cd3+
- 9) oui 1. ... Cxd4; 1. ... Cxf4 2. Cf3+
- 10) oui 1. ... Fxe4 2. Cxe4 Txe4 3. Td8+ Te8
- 11) non 1. ... Cxd4 2. Fg2+ Re5 3. Fxd4+
- 12) oui 1. Dxc4+ Dxc4 2. bxc4 (2. ... Tb8+ 3. Tb3)

35 : Faites un coup sûr

| | | | |
|-------|---------|-------|-------|
| (1-3) | (2-1) | (2-2) | (2-3) |
| Cb4 | Ce3 | Rd4 | Cb1 |
| Ca6 | Ce8 | Rg5 | Ce6 |
| Cf6 | Cb7 | Rh7 | Fd4 |
| Ce2 | Ca4 Cd1 | Rf7 | Ca7 |
| Ce7 | Rb8 | Ch4 | Cg8 |
| Cg4 | Rh2 | Cd7 | Cb5 |

35 : Itinéraire

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| (3-3) | (4-1) | (4-2) | (4-3) |
| Tg7 | Cd2 | Cb4 | Ch3 |
| Tc6 | Th2 | Th2 | Ce5 |

| | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| Tg5 | Tg7 | Tb5 | Fh6 |
| Fd7 | Fe2 | Tc1 | Fd8 |
| Fe8 | Ff4 | Fe1 | Tf3 |
| Ce5 | Cc4 | Fb3 | Tg1 |
| | Ce3 | Ce4 | Cf5 |

37 : Le gain de matériel / Le roi est la cible : A

- | | |
|---------------------------------------|--------------------------|
| 1) 1. ... d5 2. Fb5+ | Rxb4 |
| 2) 1. Fb5 Tf8+ | 7) 1. Dxe8 Dxf1+ |
| 3) 1. Re4 Cd6+ | 8) 1. Fg5 Td1+ |
| 4) 1. Rg5 Ch7+! (1. ... Ce4+? 2. Rf4) | 9) 1. ... b6 2. Dc4+ |
| 5) 1. ... a3 2. Tg2+ | 10) 1. c4 Cc3+ |
| 6) 1. ... Rf6 2. Cxg4+ fxg4 3. | 11) 1. Fe3 Cxb3+ |
| | 12) 1. ... Dxc1 2. Dxe8+ |

38 : Le gain de matériel / Le matériel est la cible : A

- | | |
|------------------------------------|------------------------|
| 1) 1. ... Cb3 2. Tc3 | 7) 1. ... Fxe2 2. exf6 |
| 2) 1. ... Fb6 2. c5 | 8) 1. ... Ff5 2. Tf1 |
| 3) 1. ... Cxe4 2. Dd7 | 9) 1. ... Fa3 2. Dc7 |
| 4) 1. ... Fe5 2. d4 | 10) 1. ... Cc5 2. Dg4 |
| 5) 1. ... Cxb3 2. Cxc6 | 11) 1. ... Fa4 2. b3 |
| 6) 1. ... Ca5 2. Fxe6 fxe6 3. bxa5 | 12) 1. ... fxe4 2. Fc2 |

39 : Le gain de matériel / Le matériel est la cible : B

- | | |
|------------------------------------------------|------------------------|
| 1) 1. ... Fe3 2. Dc2 | Fxb6 |
| 2) 1. ... Fg4 2. f3 | 7) 1. Fxd4 Cxd5 |
| 3) 1. ... Ff6 2. Td1 (2. Te1 Cxa2 3. Te8+ Cf8) | 8) 1. ... Fxe2 2. fxe7 |
| 4) 1. Fxc8 Fd3 | 9) 1. ... Td8 2. g3 |
| 5) 1. Fg5 f6 | 10) 1. ... Tg6 2. h3 |
| 6) 1. ... Dc3 2. Dxc3 Txc3 3. | 11) 1. Ce4 Dd5 |
| | 12) 1. Cxf7 Cd5 |

41 : Comparer / La différence est-elle décisive ? : A

- Rangée 1) La tour blanche est sur une autre case. A droite les Noirs peut arrêter le pion passé avec 1. ... Th3+ et 2. ... Tb3.
- Rangée 2) Le roi blanc est sur une autre case. A gauche 1. Cc6 Txf5? 2. Ce7+ sauves. A droite cela ne fonctionne pas parce que 2. ... Txf5+ est avec échec.
- Rangée 3) A gauche le fou est protégé. Cela fait toute une différence. Les

Blancs ont le temps de prévenir la menace. A droite les Blancs perde une pièce.

Rangée 4) Le pion g est sur une autre case. A gauche 1. Fxh7+ gagne du matériel. A droite ce n'est pas : 1. Fxh7+ Rxh7 2. Txd8 Fxh3+.

42: Comparer / La différence est-elle décisive ? : B

Rangée 1) Le roi blanc est sur une autre case. A droite 1. ... Fb4 + gagne du matériel.

Rangée 2) A droite les Noirs ont une tour sur f8. La défense 2. Cf3 ne fonctionne plus en raison de 2. ... Dxe5.

Rangée 3) A droite the b7-pawn est sur c6 et les Noirs gagnent la dame. A gauche les Blancs se sauvent par 1. Fb5 et il gagne également du matériel.

Rangée 4) Le roi noir est sur une autre case. A gauche les Blancs gagnent une tour avec 1. Dxb6.

44 : La défense / Défendez-vous contre le mat : A

- | | |
|-----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| 1) 1. ... Ch3 2. Fe5+ | 7) 1. Dc3 Rf8! |
| 2) 1. Tc6 Db5 | 8) dessin |
| 3) 1. ... Tg3 2. e5 | 9) 1. ... Df4 2. Rg1 Dh2+ 3. Rf1 |
| 4) 1. ... Cg4 2. h4 | 10) 1. Dh5 f5! (1. ... Te8? 2. Dh7+ Rf8 3. Dh8#) |
| 5) 1. ... Dxb3 2. f3! (2. f4? Dg3+ 3. Dg2 Dxb2# ; 2. Ff4? Dg2#) | 11) 1. ... Ff3 2. fxe3 |
| 6) 1. ... Te2 2. Tg1 | 12) 1. ... Ta2 2. Rg1 |

45 : La défense / Défendez-vous contre le mat : B

- | | |
|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| 1) 1. ... Th5 2. Rf1 Th1+ 3. Cg1 | 8) 1. ... Thc2 2. Tb7+! (2. Tb4+? Rc8 3. Tb1 Rxd7) 2. ... Rc8 3. Tb1 |
| 2) 1. ... Dh3 2. Ce6+ Rh8 3. Cf4 | 9) 1. Fd5 Tc1+ 2. Rf2 Fc2 |
| 3) 1. ... Dh3 2. Da6+ Rg7 3. Df1 | 10) 1. Dh5 f5 |
| 4) 1. ... Tb1 2. Te6+ Rd7 3. Te1 | 11) 1. ... Td8 2. Tf8+ (2. Dd7 De8) |
| 5) 1. ... Tg8 2. Tc2+ Rb8 3. Tc1 | 12) 1. ... Td6 2. Tf8+ |
| 6) 1. ... Tg3 2. Tg6+ Txb6 3. Cxb6 | |
| 7) 1. ... Ce2 2. Ce7+! (2. h3? Tg1+ 3. Rh2 Fc7+) | |

46 : Les échecs à l'aveugle / Attaquez : B

46 : Attaquez en toute sécurité : B

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| (1-3) | (2-1) | (2-2) | (2-3) |
| Te1 | Dg2 | Te6 | Ff2 |
| Ce8 | Dg6 | Th2 | Fb4 |
| Cc6 | Dh5 | Tg5 | Fe8 |
| Cg2 | Tb5 | Tb3 | Tc7 |
| Dd2 | Tf1 | Fe7 | Tb7 |
| Db1 | Cb3 | Fd1 | Te2 |

46 : Coopération

| | | | |
|-------------|----------------|-------------|-------------------|
| (3-3) | (4-1) | (4-2) | (4-3) |
| d5 h6 | d7 f1 f5 | c4 d5 f1 f5 | f4 g3 |
| e4 g4 | b2 b6 e3 | a4 d1 d5 e4 | a1 f4 f6 |
| e7 g3 | b6 d2 d4 h6 | d2 e3 g3 | a8 b1 d5 g2 |
| a4 d5 | c2 g2 h1 h7 | c8 f5 | b8 d2 d6 |
| a5 d4 d8 e5 | a6 c6 e4 e8 | d1 g6 | a1 b2 b8 h1 h7 |
| c4 c6 h1 | b4 b8 d6 f6 h6 | a1 f6 | a2 b8 c7 f2 g1 h7 |
| | b3 b7 e4 f4 g4 | b2 b7 c6 g6 | a5 c2 c4 c6 |

48 : Le clouage / Clouez : A

- | | |
|-----------------|----------------------|
| 1) 1. 0-0 Fc5 | 6) 1. ... Cg6 2. Fh5 |
| 2) 1. Fxb7 Tb8 | 7) 1. Cd2 Fd4 |
| 3) 1. Cf3 Ff4 | 8) 1. Tc2 Fa4 |
| 4) 1. f4 Fc5 | 9) 1. Tae1 Fb4 |
| 5) 1. 0-0-0 Fh6 | |

48 : Mat (#), pat (=) ou jouez (→)

| | |
|-------|-------|
| (4-2) | (4-3) |
| pat | pat |
| Rh7 | Rxb3 |
| mat | mat |
| pat | pat |
| Rd7 | Ra8 |
| mat | mat |

49 : Le clouage / Clouez : B

- | | |
|-----------------------|----------------------|
| 1) 1. ... Dxe4 2. Fb1 | 3) 1. Tab1 Td8 |
| 2) 1. Cxd7 Ff4 | 4) 1. ... Td3 2. Tb8 |

- 5) 1. ... Fxb3 2. Tb8
- 6) 1. Cxe6 Dxe6 2. Fd5
- 7) 1. ... Cxd3 2. Cxd3 Fd4

- 8) 1. ... Cxe3 2. Dxe3 Fxd4
- 9) 1. ... Dg2+ 2. Re2 Te4

49 : L'échiquier

Le tour des diagonales

(4-1)

c1 a3 f8 h6 c1

a4 e8 h5 d1 a4

g8 a2 b1 h7 g8

e1 a5 d8 h4 e1

a6 c8 h3 f1 a6

Attaquez toutes les cases

(4-2)

Nb4

Cd4

Ce7

Cf2

Cc4

50 : L'attaque à la découverte / Mix : A

- 1) 1. Dxf6 Fxa2+
- 2) 1. Ff4 Fd4+
- 3) 1. ... Dxd4 2. Fb5+
- 4) 1. ... Rc5 2. Cb3+
- 5) 1. dxc5 Fh2+
- 6) 1. ... Dxd4 2. Fh6+
- 7) 1. Ce4 Cxf3+
- 8) 1. g3 Cxc3
- 9) 1. Cd2 Fh2+

50 : Où le roi est-il maté ?

(4-2)

Rd8

Ra3/a4

Rd1

Re1

Re8

Rh5

(4-3)

Rc8

Rf8

Rh8

Re8

Ra5

Rf5

52 : L'attaque à la découverte / Mix : B

- 1) 1. ... bxc3 2. e5+
- 2) 1. Fb3 c4+
- 3) 1. ... Fd4 2. Cxd4
- 4) 1. Cg5 dxc4
- 5) 1. Dg3 Cc4
- 6) 1. Td8 Fxh3+
- 7) 1. Te1 Cb4
- 8) 1. Tf2 Cg4+
- 9) 1. Ff4 d5

51 : Jouez la pièce noire sans qu'elle soit prise

| | |
|-------|-------|
| (4-2) | (4-3) |
| Ca7 | Ca6 |
| Cd8 | Cc5 |
| Ce7 | Cc5 |
| Ca7 | Cb3 |
| Cf5 | Cc3 |
| Cg8 | Ce1 |

52 : L'élimination de la défense / Mix : A

- 1) 1. ... De8 2. Fxf6
- 2) 1. Ce4 Fxe4
- 3) 1. Fg5 Fxf3
- 4) 1. Ce4 Dxc2+ 2. Rxc2 Txe4
- 5) 1. ... Fd7 2. Txd7
- 6) 1. Dxb6 Txd2
- 7) 1. ... Cdc4 2. f4
- 8) 1. ... Ff5 2. Dd6+
- 9) 1. ... Ca4 2. Fb4

52 : L'itinéraire

| | |
|--------------|--------------|
| (4-2) | (4-3) |
| Fa7-b6-a5-c3 | Cb5-d4-c2-e1 |
| Fa7-e3-d2-c3 | Cf6-h7-g5-f3 |
| Fa7-b8-d6-b4 | Cc3-d5-f6-g8 |
| Fd7-e8-g6-b1 | Ce1-g2-h4-f5 |
| Fd7-e6-a2-b1 | Ce4-g5-f7-d8 |
| Ff3-e2-c4-f7 | Cb4-d3-f2-h3 |

53 : L'élimination de la défense / Mix : B

- 1) 1. ... Td8 2. Txd8+
- 2) 1. ... Dc5 2. Fe3
- 3) 1. Dxa4 Te1+
- 4) 1. Td2 Tf1+
- 5) 1. ... Dxa6 2. Ce6+
- 6) 1. e6 Txc3
- 7) 1. ... Txd1 2. Txd1 h4
- 8) 1. ... De1+ 2. Df1 Fh2+
- 9) 1. Dc4 Fxd2

53 : L'échiquier

| | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| Attaquez toutes les cases (4-2) | La case ? est attaquée 3x (4-3) |
| Dd2 | g5 |
| Dh2 | c4 |
| De8 | h5 |
| Dg6 | e5 |
| Dd1 | e4 |

54 : Jouez un coup sûr

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| (1-3) | (2-1) | (2-2) | (2-3) |
| Re4 | Cf7 | Fb7 | Fa3 |
| Ra2 | Ce6 | Ca2 | Cg5 |
| Ca2 | Fe3 | Ca2 | Fb5 |
| Cc3 | Fb1 | Cc3 | Fb6 |
| Cf6 | Cc1 | Ce6 | Fe5 |
| Ca6 | Ca5 | Ff4 | Cf7 |

54 : Itinéraire

| | | | |
|--------------|--------------|--------------|--------------|
| (3-3) | (4-1) | (4-2) | (4-3) |
| Fh4-g5-c1-b2 | Cg2-e1-d3-c5 | Cb1-d2-f3-e5 | Fh8-c3-e1-f2 |
| Fe8-h5-f3-h1 | Cb2-d3-f4-e6 | Cf3-d2-e4-f6 | Fh7-f5-h3-g2 |
| Fd1-a4-c6-g2 | Ce1-d3-c5-a4 | Cd4-f3-g5-h7 | Fb5-e8-f7-a2 |
| Fc1-g5-h4-f2 | Cd8-e6-c5-a4 | Ca4-b5-d5-f4 | Fg1-b6-d8-e7 |
| Ff7-b3-a4-c6 | Cg7-h5-f6-d5 | Cb6-a4-c3-e2 | Fb7-c8-f5-h7 |
| Ff2-c5-f8-g7 | Cc6-e5-g4-f2 | Cc2-d4-e2-g3 | Fh2-f4-c1-b2 |
| | Cb5-d6-f5-h4 | Cc5-d7-e5-f3 | Ff7-e8-c6-g2 |

55 : Test / Mix : A

1. Fd3 Cxd4
1. Cxe4 Txe4
1. ... Cxd4 2. Fxd4
1. Dh5 Dxc3+
1. dxe6 bxc3
1. ... Cxe5 2. dxc5
1. Dd5 Fxh2+
1. ... Cf3+ 2. Txf3
1. Tb1 Cd6

55 : Enfermez

| | |
|-------|-------|
| (4-2) | (4-3) |
| Ce4 | Te7 |
| Fa4 | Ta7 |
| Fe3 | Tb7 |
| Dd5 | Ta2 |
| Tc6 | Ce4 |
| Db4 | Tg5 |

56 : Test / Mix : B

- 1) 1. Fe7+ Re8
- 2) 1. ... Fh6 2. Cc4
- 3) 1. Tbc1 Cxe2+
- 4) 1. ... Fd3 2. Dd4+
- 5) 1. Dxe7 Fa3
- 6) 1. ... Fxh3 2. Dxf6+ Rg8 3. Txh3
- 7) 1. d5 Ce7 2. Dd4
- 8) 1. cxd5 Dxc1
- 9) 1. ... Ff7 2. Cxh5 Fxh5 3. De6+

56 : Défendez-vous contre le mat

| | |
|---------|---------|
| (4-2) | (4-3) |
| g4 (g3) | a3 (a4) |
| bxc3 | b3 |
| Fb7 | Rb1 |
| Da7+ | Dh1 |
| Txf2 | Dh3 |
| Rb1 | g8C+ |