

# Étape 1 plus

## 3 Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises: A

- 1) 1. Cxd5
- 2) 1. Cxf6 (1. Fxf6 cxd5) 1. ... gxf6 2. Fxf6
- 3) 1. Dxb7
- 4) 1. Cxd6 (1. Txd6 fxe4)
- 5) 1. Cxf6+ (1. Fxf6 dxe4+) 1. ... Fxf6 2. Fxf6
- 6) 1. Dxd5 (1. Cxd5 Dxe4)
- 7) 1. Cxh6+ (1. Fxh6 gxf5)
- 8) 1. Txc6 (1. Cxc6 Dxc3)
- 9) 1. ... Txe5 (1. ... Txe5 2. Tf8#)
- 10) 1. Dxe6+
- 11) 1. Cxe5 (1. Dxe5 Dxd3+)
- 12) 1. Dxc5+ (1. Cxc5 Fxh5)

## 4 Le matériel / Prenez une pièce attaquée à deux reprises : B

- 1) 1. ... Dxd4
- 2) 1. Cxe7+ (1. Dxe7 Dd1#)
- 3) 1. ... Fxc4 (1. ... Dxc4 2. Fxc4+)
- 4) 1. Fxe4 (1. Dxe4 Dc1+)
- 5) 1. ... Fxc4 (1. ... Dxc4 2. Dxc6)
- 6) 1. ... Dxc4 (1. ... Txc4 2. Txd5)
- 7) 1. Dxf6 (1. Txf6 Dxd4)
- 8) 1. Dxc3 (1. hxc3 Dxh1+)
- 9) 1. Dxe4 (1. Cxe4 Dxd5)
- 10) 1. Dxc5 (1. Cxc5 Dxd4)
- 11) 1. Dxc8+ (1. Cxc8 Rh7 ; 1. Cxc8 Dxa6) 1. ... Dxc8 2. Cxc8
- 12) 1. Cxc5 (1. Dxc5 Dxa4)

## 5 Le matériel / Choisissez la bonne prise: A

- 1) 1. Txb2 (1. Txc2 Fxc3)
- 2) Dessin
- 3) 1. ... Cxc6
- 4) 1. Dxa5 (1. Dxe7 Ta1+)
- 5) 1. Fxd5 (1. Txc7 Cxc7)
- 6) 1. Fxh6 (1. Fxh4 Fxd2)
- 7) 1. exd4 (1. Txc8 Cxb3; 1. Cxd4 Txc1+)
- 8) 1. ... Fxc4 (1. ... Fxb3 2. Ch6#)
- 9) 1. Cxd2 (1. Txd2 Fxh5)
- 10) 1. ... Cxe2+ 2. Dxe2 Rxc7
- 11) 1. hxc6 (1. Cxb5 Da1#)
- 12) 1. ... Cxe3 2. Dxf5 Cxf5

## 6 Le matériel / Choisissez la bonne prise: B

- 1) 1. Txb7
- 2) 1. ... Fxf3
- 3) 1. Txb7
- 4) 1. Fxc6+ Rd8 2. Fxc2
- 5) 1. Cxc6 bxc6 2. gxh5
- 6) 1. ... Cxf5
- 7) 1. Txf7+ Rg8 2. Txf2
- 8) 1. Fxc4+
- 9) 1. dxc6 Fxc6 2. hxc3
- 10) 1. Dxa8+ Rd7 2. dxe5
- 11) 1. Dxc7 (1. Dxa4 Dxh2#)
- 12) 1. ... Dxd6 (1. ... Dxh4 2. De8#)

## 7 Le matériel / Mix: A

- 1) 1. Txf1 (sinon 1. ... Txd1)
- 2) 1. ... Txh4 (1. ... gxh4 2. Dxc7)
- 3) 1. bxc3 (1. exf5 Td1#)
- 4) 1. cxb3 (1. axb3 Txc2)
- 5) 1. Fxc5 (1. Dxc5 Tf1+)
- 6) 1. gxf3 (1. Dxf3 Dxe1#)
- 7) 1. dxc5 (1. Txc5 Dxf1+)
- 8) 1. ... Dxc3 (1. ... Fxc3 2. bxc4)
- 9) 1. Cxd5 (1. Cxb5 Txe3)
- 10) 1. Dxe3 (1. Fxe3 Fxe3+)
- 11) 1. ... Dxd6 (1. ... Fxd6 2. Fxd6)
- 12) 1. h8D+ (1. hxc8D cxd1D; 1. Th1 Cf6+)

## 9 La défense / Protégez: A

- 1) 1. c3
- 2) 1. b4
- 3) 1. ... Ce7
- 4) 1. g4 / 1. g3
- 5) 1. ... c6
- 6) 1. cxd4
- 7) 1. Fd2
- 8) 1. g4
- 9) 1. ... Fe3
- 10) 1. Cc1
- 11) 1. bxc4
- 12) 1. Rd2

*10 La défense / Protégez: B*

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Tf4     | 7) 1. Tc3      |
| 2) 1. Fe3     | 8) 1. Dd4      |
| 3) 1. Fd4+    | 9) 1. Ta1      |
| 4) 1. ... Fb7 | 10) 1. De5     |
| 5) 1. Ta4     | 11) 1. ... Dd3 |
| 6) Dessin     | 12) 1. Fd6     |

*11 La défense / Déplacez: A*

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Tf1     | 7) 1. Te1      |
| 2) 1. Dc8+    | 8) 1. Tg3      |
| 3) 1. Td8     | 9) 1. Fb6      |
| 4) 1. Fb7     | 10) 1. Ta4     |
| 5) 1. ... Dg7 | 11) 1. ... Fb3 |
| 6) 1. Tc4     | 12) 1. Td6     |

*12 La défense / Déplacez: B*

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1) 1. Fh3     | 7) Dessin      |
| 2) 1. ... Dd7 | 8) 1. ... Dg5  |
| 3) 1. ... Fc7 | 9) 1. ... Dh6  |
| 4) 1. ... Dc7 | 10) 1. ... Dg5 |
| 5) 1. ... De7 | 11) 1. Da6     |
| 6) 1. ... Dd6 | 12) 1. ... Dd2 |

*13 La défense / Mix: A*

- |                            |                                     |
|----------------------------|-------------------------------------|
| 1) 1. ... e4               | 7) 1. ... Dxe4                      |
| 2) 1. Cxe6+                | 8) 1. d5                            |
| 3) 1. ... Dg8              | 9) 1. Fc5                           |
| 4) 1. Db4                  | 10) 1. ... Cc6 (1. ... Ce6 2. Dxc4) |
| 5) 1. Txe8+ (1. Ta7 Txe5+) | 11) 1. ... Dh8                      |
| 6) 1. ... b4               | 12) 1. Td1 (1. Te1 Fd4)             |

*14 La défense / Parez l'échec de façon intelligente: A*

- |                                      |                                      |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 1) 1. Rh1                            | 7) 1. ... Rf8 sinon mat en g7 ou h4. |
| 2) 1. ... Cf8 (1. ... Cxd8 2. Txd8#) | 8) 1. Rf2 (1. Rh2 Th1#)              |
| 3) 1. Rf1 (3. Rh2 Th7#)              | 9) 1. ... Ff8                        |
| 4) 1. ... Df8 (1. .... Rh7 Th1#)     | 10) 1. ... Rc7 (1. ... Ra6 2. Tb6#)  |
| 5) 1. Dxe8 (1. ... Fxe8 2. Df8#)     | 11) 1. ... Re6 (1. ... Re8 2. De7#)  |
| 6) 1. Ff1 (1. Fxb1 Te1#)             | 12) 1. ... Fb8                       |

*15 La défense / Parez l'échec de façon intelligente: B*

- |                                      |                                       |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1) 1. ... Dxf8 (1. ... Rxf8 2. Dh8#) | 7) 1. Rc1 (1. Re2 Dc3#)               |
| 2) 1. ... Cxh7 (1. ... Rh8 2. Nxf7#) | 8) 1. ... Cg8 (1. ... Cxe8 2. Df8#)   |
| 3) 1. ... Cb6 (1. ... Rc8 2. Dh8+)   | 9) 1. Re1                             |
| 4) 1. ... Db4 (1. b4 Dc2#)           | 10) 1. ... Dg7 (1. ... Dxf6 2. Fxf6#) |
| 5) 1. ... Re8 (1. ... Rg8 2. Fc4#)   | 11) 1. Rf2                            |
| 6) 1. ... Rg8 (1. ... Re8 2. Fh5#)   | 12) 1. ... Rc8 (1. ... Rc6 2. Dd5#)   |

*17 Le mat en un coup / Trouvez autant de tableaux de mat que possible: A*

- |  |   |
|--|---|
| 1) 3x: 1. Dd2# ; 1. Dc5# ; 1. Db6#           | 5) 3x: 1. ... Cf3# ; 1. ... Dg2# ; 1. ... Cxf1# |
| 2) 2x: 1. De4# ; 1. Df7#                     | 6) 3x: 1. Tg7# ; 1. Dh8# ; 1. Dg7#              |
| 3) 4x: 1. Dg7# ; 1. Dh8# ; 1. Df7# ; 1. Dg6# | 7) 4x: 1. f8T# ; 1. Dg8# ; 1. Dh6# ; 1. f8D#    |
| 4) 3x: 1. Dxh5# ; 1. Fxg5# ; 1. Txh5#        | 8) 3x: 1. ... g4# ; 1. ... Cf2# ; 1. ... Dxh4#  |

- 9) 3x: 1. Dg7# ; 1. Df8# ; 1. De8#  
 10) 3x: 1. d4# ; 1. g3# ; 1. De4# ; 1. d3+? Fe3

- 11) Dessin  
 12) Dessin

18 Le mat en un coup / Trouvez autant de tableaux de mat que possible: B

- 1) 3x: 1. Tf3# ; 1. Ce2# ; 1. Dg5#  
 2) 3x: 1. Ca4# ; 1. Cd5# ; 1. Db5#  
 3) 3x: 1. ... Dg2# ; 1. ... Df1# ; 1. ... Tf1#  
 4) 3x: 1. Dc5# ; 1. Ce5# ; 1. Dc3#  
 5) 4x: 1. Cb6# ; 1. Db8# ; 1. Dd7# ; 1. De6#  
 6) 3x: 1. Fd5# ; 1. Cd2# ; 1. f3#

- 7) 3x: 1. ... Dh6# ; 1. ... Df4# ; 1. ... Dd8#  
 8) 3x: 1. g6# ; 1. Cf5# ; 1. Df4#  
 9) 4x: 1. Cf6# ; 1. Ff5# ; 1. De8# ; 1. Th7#  
 10) 3x: 1. Df2# ; 1. De1# ; 1. g3#  
 11) 3x: 1. ... Ff8# ; 1. ... Tc8# ; 1. ... Dc7#  
 12) 3x: 1. Fb5# ; 1. Dc7# ; 1. De8#

19 Le mat / Faites mat en un coup: A

- 1) 1. ... Ff1#  
 2) 1. Ch7#  
 3) 1. ... Cd2#  
 4) 1. Cf1#  
 5) 1. Fg5#  
 6) 1. Fb6#

- 7) 1. Ce6#  
 8) 1. Ch6#  
 9) 1. Cg6#  
 10) 1. ... Ce3#  
 11) 1. c4#  
 12) 1. Ce6#

20 Le mat / Faites mat en un coup: B

- 1) 1. Cf7#  
 2) 1. Fh6#  
 3) 1. Cb5#  
 4) 1. ... Cxf2#  
 5) 1. Cg6#  
 6) 1. ... Cd3#

- 7) 1. ... Cf3#  
 8) 1. Cxd5#  
 9) 1. Cxa7#  
 10) 1. ... f2#  
 11) 1. ... Fg3#  
 12) 1. Ff4#

21 Le mat / Faites mat en un coup: C

- 1) 1. Df5#  
 2) 1. Tf7#  
 3) Dessin  
 4) 1. Dc8#  
 5) 1. De6#  
 6) 1. Td5#

- 7) 1. e5#  
 8) 1. ... Da5#  
 9) 1. ... De5#  
 10) 1. ... Dh6#  
 11) 1. d6#  
 12) 1. De8#

22 Le mat / Faites mat par un échec à la découverte: A

- 1) 1. Rf8# (1. Rf6+ Rxcg8)  
 2) 1. ... Cxc1#  
 3) 1. ... Tg4#  
 4) 1. ... Fxf2#  
 5) 1. ... gxf1D# ou T  
 6) 1. ... Cf3#

- 7) 1. Ff8#  
 8) 1. Ff4#  
 9) 1. Cxf5# (1. Cc8+ Cd4)  
 10) 1. Fxe6#  
 11) 1. Fe2#  
 12) 1. ... Txa3#

24 Tracer l'itinéraire / Choisissez la bonne route: A

- 1) Dessin  
 2) ♖c1-c7-e7-e5  
 3) ♗h8-h3-a3-a6  
 4) ♘d8-d1-c1-c4  
 5) ♙a7-a3-h3-h7  
 6) ♚d1-a1-a2-g8

- 7) ♗c2-c5-f8-b8  
 8) ♘d7-d1-g1-g8  
 9) ♗b4-b6-h6-h7  
 10) ♙a1-g1-g7-e5  
 11) ♙e8-f7-a2-b1  
 12) ♙e1-g3-e5-b2

25 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris: A

- 1) Dessin

- 2) ♙b6-g1-h2-e5+

- 3) ♗h5-g6-h7-g8+
- 4) ♗d8-g5-c1-b2+
- 5) ♗d7-a4-d1-f3+
- 6) ♗a3-d6-b8-a7+
- 7) ♗f1-g2-b7-c8+

- 8) ♗g4-e6-a2-b1+
- 9) ♗g2-d5-b3-a4+
- 10) ♗a5-d2-h6-f8+
- 11) ♗f6-e7-a3-c1+
- 12) ♗c8-d7-a4-d1+

26 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris: B

- 1) ♖e7-b7-b3-c3+
- 2) ♖e8-c8-c7-g7+
- 3) ♖a1-a3-g3-g5+
- 4) ♖c6-h6-h8-e8+
- 5) ♖a1-f1-f7-b7+
- 6) ♖a4-b4-b3-h3+

- 7) ♖a5-g5-g8-e8+
- 8) ♖h7-g7-g8-c8+
- 9) ♖h2-c2-c8-b8+
- 10) ♖h7-h5-f5-f8+
- 11) ♖c1-h1-h8-e8+
- 12) ♖d8-d7-g7-g4+

27 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris: C

- 1) ♗h7-b1-d1+
- 2) ♗g8-g6-e8+
- 3) ♗h5-h2-b2+
- 4) Dessin
- 5) Dessin
- 6) ♗h6-h3-a3+

- 7) Dessin
- 8) Dessin
- 9) ♗c7-e7-e2+
- 10) ♗e8-f8-a3+
- 11) ♗a1-h1-a8+
- 12) ♗b8-d6-d1+

28 Tracer l'itinéraire / Faites échec sans être pris: D

- 1) ♘h6-g4-f6-e8+
- 2) ♘g2-f4-e6-c7+
- 3) ♘e6-g5-h3-g1+
- 4) ♘c3-b1-a3-c2+
- 5) ♘e2-f4-h5-f6+
- 6) ♘c3-a2-c1-b3+

- 7) ♘b3-d2-e4-f6+
- 8) ♘a3-b1-c3-a4+
- 9) ♘f4-g6-e7-c6+
- 10) ♘h3-g1-f3-d4+
- 11) ♘a5-b7-c5-e4+
- 12) ♘a8-c7-b5-d6+

29 Enfermer / Capturez la pièce: A

- 1) Dessin
- 2) 1. Td4
- 3) 1. De5
- 4) 1. ... Fb7
- 5) 1. c3
- 6) 1. ... Fd4

- 7) 1. ... Fe1
- 8) 1. ... Cg4
- 9) 1. ... Cf6
- 10) 1. ... a4
- 11) 1. Cc6
- 12) 1. Fh4

30 Enfermer / Capturez la pièce: B

- 1) 1. Cc4
- 2) 1. ... c5
- 3) 1. ... f5
- 4) 1. Cc3
- 5) 1. ... Dc3
- 6) 1. ... Fh3

- 7) 1. ... Ch3
- 8) 1. ... e5
- 9) 1. ... d1C
- 10) 1. Da8
- 11) 1. ... Cf6
- 12) 1. ... f1D

31 Tracer l'itinéraire / Prenez toutes les pièces: A

- 1) Dessin
- 2) ♗a6xa2xb1xg6
- 3) ♗h2xc7xh7xg6xf5
- 4) ♖b6xg6xg3xh3xb3 of b3xh3
- 5) ♗b7xf3xa3xc5xf5xh7
- 6) ♘b3xc5xe4xd2

- 7) ♗f7xg6xf5xe4xb7
- 8) ♖e7xe4xh4xh7xb7xb6
- 9) ♖e7xb7xh7xh4xe4xe3
- 10) ♖e8xe3xa3xa4xa7
- 11) ♗h6xe3xf2xb6xb7
- 12) d8 ♘xb7

33 La défense contre le mat / Prenez: A

- |                |                              |
|----------------|------------------------------|
| 1) 1. ... Txf6 | 7) 1. ... Txb6               |
| 2) 1. ... Dxb6 | 8) 1. ... Cxb6               |
| 3) 1. ... Txf6 | 9) 1. ... Cxf6               |
| 4) 1. ... Txc3 | 10) 1. ... Dxb3+ 2. Txb3 b2D |
| 5) 1. ... Fxb6 | 11) 1. Txa5                  |
| 6) 1. ... Fxb5 | 12) 1. ... Fxf5              |

34 La défense contre le mat / Protégez: A

- |               |                          |
|---------------|--------------------------|
| 1) 1. Ta1     | 7) 1. c7                 |
| 2) 1. ... Tg8 | 8) 1. ... Ta1            |
| 3) 1. Df2     | 9) 1. b4                 |
| 4) 1. ... Dh2 | 10) 1. Dg1 (1. Dc2 Df1#) |
| 5) 1. ... Ff5 | 11) 1. ... Fd6           |
| 6) 1. ... Ff8 | 12) 1. ... c5            |

35 La défense contre le mat / Déplacez: A

- |   |                |
|---|----------------|
| 1) 1. ... Rg8                                     | 7) Dessin      |
| 2) 1. ... h5                                      | 8) 1. Fb3      |
| 3) 1. Rg1   | 9) 1. ... Ff6  |
| 4) Dessin   | 10) 1. ... f6  |
| 5) 1. ... Rg8                                     | 11) 1. ... Te8 |
| 6) 1. ... Rg7 ou 1. ... Rg8 ( 1. ... Tg8 2. Dh7#) | 12) 1. ... Tg7 |

36 La défense contre le mat / Interposez: A

- |               |                                  |
|---------------|----------------------------------|
| 1) 1. Ce4     | 7) 1. ... f6                     |
| 2) 1. ... Fb6 | 8) 1. Fd4                        |
| 3) 1. ... f5  | 9) 1. ... g6 (1. ... h6 2. Dh7#) |
| 4) 1. ... Ff5 | 10) 1. ... Dg6                   |
| 5) 1. Tf7     | 11) 1. ... Dxb3                  |
| 6) 1. ... e4  | 12) 1. Dc3 (1. g3 Dh3#)          |

37 La défense contre le mat / Mix: A

- |                |                          |
|----------------|--------------------------|
| 1) 1. ... Fxe1 | 7) 1. ... hxb6           |
| 2) 1. Ff1      | 8) 1. ... c2             |
| 3) 1. Rc1      | 9) 1. Txf4 (1. g3 Te2#)  |
| 4) 1. a3       | 10) 1. b4                |
| 5) 1. g5       | 11) 1. ... Dxb7          |
| 6) 1. ... Fxb6 | 12) 1. Cd3 (1. Cd1 Dc1#) |

38 La défense contre le mat / Oui ou non: A

- |  |                     |
|--|---------------------|
| 1) Non                                 | 7) Non              |
| 2) Non                                 | 8) Dessin           |
| 3) Oui: 1. Df2 (ou 1. Rh1 Tf1+ 2. Dg1) | 9) Dessin           |
| 4) Oui: 1. ... Ff8                     | 10) Oui: 1. ... Dg6 |
| 5) Dessin                              | 11) Non             |
| 6) Dessin                              | 12) Oui: 1. d8D     |

40 La partie nulle / Où le roi se trouve-t-il pat: A

- |        |             |
|--------|-------------|
| 1) ♔a6 | 5) ♔a6      |
| 2) ♔a5 | 6) ♔c3      |
| 3) ♔d6 | 7) ♔a1, ♔c3 |
| 4) ♔c4 | 8) ♔e3      |

- 9) ♔f5
- 10) ♔h7, ♔f8

- 11) ♔a2
- 12) ♔a8

41 La partie nulle / Où le roi se trouve-t-il pat: B

- |        |              |
|--------|--------------|
| 1) ♔g6 | 7) ♔e4       |
| 2) ♔d8 | 8) ♔c4       |
| 3) ♔c4 | 9) ♔d5       |
| 4) ♔d3 | 10) ♔c8, ♔h3 |
| 5) ♔f4 | 11) ♔a1, ♔e3 |
| 6) ♔c6 | 12) ♔e5      |

42 Le danger de pat ! / Parez le pat: A

- |            |   |
|------------|---|
| 1) 1. h7   | 8) Dessin   |
| 2) 1. Rg6  | 9) 1. Cf6   |
| 3) 1. Rg5  | 10) 1. Rg3  |
| 4) 1. Th7  | 11) 1. Ra2 (1. Tb5+ axb5 2. c3 bxa4 3. c4 Ra6 4. Rxa4=) |
| 5) 1. Fxd5 | 12) 1. Re6  |
| 6) 1. Fg8  |   |
| 7) Dessin  |   |

43 Le danger de pat ! / Évitez le pat: A

- |  |   |
|--|---|
| 1) 1. Df1+   | 7) 1. Rh3 (1. Rg2+)                         |
| 2) 1. Ff4# (1. Fxg1 pat)   | 8) 1. Rc3 (1. Rb3 Rb1 ; 1. Rd2 Rb2 2. b8D+) |
| 3) 1. ... Dxb6 (1. ... Rxb6 pat)   | 9) 1. Rh4 (1. Rg6 pat)                      |
| 4) 1. Txf7   | 10) 1. Tb1 (1. Txe2 pat)                    |
| 5) 1. ... Fxg3   | 11) 1. bxc6 b5 2. c7                        |
| 6) 1. ... Rd7 (1. ... Rxb7 pat; 1. ... Rc7 2. b8D+ Rxb8 pat) 2. b8D Dg2# | 12) 1. Df3                                  |

45 Le mat / Inventez un mat: A

- |        |                |
|--------|----------------|
| 1) ♗f7 | 7) ♗e6         |
| 2) ♗d6 | 8) ♗g6         |
| 3) ♗e6 | 9) ♗e4         |
| 4) ♗f5 | 10) ♗b4        |
| 5) ♗b4 | 11) ♗e4 ou ♗f8 |
| 6) ♗d5 | 12) ♗d8 ou ♗b8 |

46 Le mat / Inventez un mat avec deux pièces: A

- |            |                   |
|------------|-------------------|
| 1) ♗b6 ♗a7 | 7) ♗f1 ♗e2        |
| 2) ♗b6 ♗d8 | 8) ♗e6 ♗b6        |
| 3) ♗c8 ♗b6 | 9) Dessin         |
| 4) ♗e8 ♗g6 | 10) ♗f6 ♗h6       |
| 5) ♗h5 ♗e7 | 11) ♗e8 ♗f5 (♗g6) |
| 6) ♗c7 ♗a5 | 12) ♗g5 ♗d8       |

47 Inventer un mat / Où est chaque pièce: A

- |                       |                        |
|-----------------------|------------------------|
| 1) ♗h6 ♗f6; ♗h8, ♗g8  | 7) ♗h5, ♗f7; ♗h7, ♗g7  |
| 2) ♗f7, ♗f6; ♗h8, ♗h7 | 8) ♗f8, ♗b6; ♗d8, ♗c7  |
| 3) ♗c6, ♗c7; ♗a8, ♗a7 | 9) ♗g6, ♗f7, ♗f6 ; ♗f8 |
| 4) ♗f5, ♗h8, ♗f6; ♗h7 | 10) ♗g4, ♗g8, ♗g5; ♗g6 |
| 5) ♗c5, ♗a8; ♗a6, ♗b7 | 11) ♗c7, ♗a8, ♗a4; ♗a6 |
| 6) ♗h5, ♗f7; ♗h7, ♗g7 | 12) ♗b6, ♗d4, ♗e8; ♗d6 |

48 Inventer un mat / Où est chaque pièce: B

- |  |                        |
|--|------------------------|
| 1) ♔c4, ♖a6, ♘b5; ♚a5                          | 7) ♔e4, ♚e8, ♙e5; ♚e6  |
| 2) ♔a6, ♘b7, ♘c7; ♚a8                          | 8) ♖g5, ♙f5, ♗f7; ♚h8  |
| 3) ♖h5, ♗e7; ♚h7, ♜g7                          | 9) ♔c3, ♚c4, ♙f4; ♚d5  |
| 4) ♚h7, ♘g6; ♚g8, ♖f8                          | 10) ♗f6, ♗g6, ♘h6; ♚h8 |
| 5) ♚d6, ♙c6; ♚d8, ♖c8 ou<br>♚c6, ♙d6, ♚c8, ♖d8 | 11) ♔e7, ♗a6, ♗d6; ♚c8 |
| 6) ♔d2, ♚d5, ♘c4; ♚d4                          | 12) ♔f2, ♚e3, ♗b6; ♚d4 |

49 Le mat / Où le roi est-il maté: A

- |        |                       |
|--------|-----------------------|
| 1) ♔e4 | 7) ♔b4                |
| 2) ♔f4 | 8) ♔a6                |
| 3) ♔g8 | 9) ♔b3                |
| 4) ♔c8 | 10) ♔d6               |
| 5) ♔b3 | 11) ♔b4 (♔a4 illégal) |
| 6) ♔a6 |                       |

50 Le mat / Où le roi est-il maté: B

- |                      |                    |
|----------------------|--------------------|
| 1) ♔g4               | 7) ♔e6             |
| 2) ♔e6               | 8) ♔c5             |
| 3) ♔c4               | 9) ♔g5 (♔h5 ♚xf4+) |
| 4) ♔a6 (♔e8 illégal) | 10) ♔d4            |
| 5) ♔e3               | 11) ♔d4            |
| 6) ♔d3               | 12) ♔f4            |

52 Le matériel / Le pion passé: A

- |   |   |
|---|---|
| 1) 1. h7 (1. hxg7 Fd5) 1. ... Fe4 2. h8D    | 7) 1. a7                                  |
| 2) 1. ... a2 2. Fd2 a1D                     | 8) 1. Fh6 Re6 2. f8D                      |
| 3) 1. Rd7 Rg7 2. e7                         | 9) 1. Fg3 Fxg3 2. Rxg3                    |
| 4) 1. c8D+                                  | 10) 1. ... Fh5                            |
| 5) 1. Td1 (1. Tc7 Rf6) 1. ... Txd7 2. Txd7+ | 11) 1. ... Fe4 2. Fxe4 fxe4 3. Rxe4 b1D+  |
| 6) 1. Ta8+ Rf7 2. d8D                       | 12) 1. Rc7 (1. Re8 Fb6) 1. ... Fc5 2. d8D |

53 Le matériel / Le pion passé: B

- |                          |                        |
|--------------------------|------------------------|
| 1) 1. Tf8+ Rh7 2. e8D    | 7) 1. Td5              |
| 2) 1. ... Fc1            | 8) 1. Fd7 Rf4 2. Fxg4  |
| 3) 1. f7 (1. Txg8+ Rxg8) | 9) 1. b6               |
| 4) 1. ... Ce3 2. Fh3 f1D | 10) 1. Rb7 Ff4 2. a7   |
| 5) 1. Tg7+ Txg7 2. hxg7  | 11) 1. Tb8+ Rc6 2. h8D |
| 6) 1. bxa7 (1. h7 Th1)   | 12) 1. ... Dc1+        |

55 La défense / Défendez-vous contre un pion passé: A

- |                |                |
|----------------|----------------|
| 1) 1. ... Rd7  | 7) 1. ... Cb6  |
| 2) 1. Cc3      | 8) 1. c4       |
| 3) 1. cxd5     | 9) 1. Ce1      |
| 4) 1. Td1      | 10) 1. ... Ce4 |
| 5) 1. Fb4      | 11) 1. f4      |
| 6) 1. ... Rxa7 | 12) 1. ... Ff6 |

56 La défense / Défendez-vous contre un pion passé: B

- |               |               |
|---------------|---------------|
| 1) 1. Cc2     | 4) 1. e4      |
| 2) 1. Fd4     | 5) 1. ... Fe3 |
| 3) 1. ... Fd8 | 6) 1. ... Tc1 |

7) 1. ... Te3  
8) 1. Ce1  
9) 1. Fa4

10) 1. g5  
11) Dessin  
12) Dessin